

语音交互服务

API 参考

文档版本 01
发布日期 2025-09-12



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2025。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

华为云计算技术有限公司

地址：贵州省贵安新区黔中大道交兴功路华为云数据中心 邮编：550029

网址：<https://www.huaweicloud.com/>

目录

1 使用前必读.....	1
1.1 概述.....	1
1.2 调用说明.....	2
1.3 终端节点.....	2
1.4 基本概念.....	4
2 API 概览.....	6
3 申请服务.....	8
4 如何调用 REST API.....	11
4.1 构造请求.....	11
4.2 认证鉴权.....	13
4.3 返回结果.....	15
5 实时语音识别接口.....	16
5.1 接口说明.....	16
5.2 Websocket 握手请求.....	16
5.2.1 流式一句话.....	16
5.2.2 实时语音识别连续模式.....	20
5.2.3 实时语音识别单句模式.....	23
5.3 实时语音识别请求.....	26
5.3.1 实时语音识别工作流程.....	26
5.3.2 开始识别.....	27
5.3.3 发送音频数据.....	29
5.3.4 结束识别.....	30
5.4 实时语音识别响应.....	30
5.4.1 开始识别请求响应.....	31
5.4.2 事件响应.....	31
5.4.3 识别结果响应.....	33
5.4.4 错误响应.....	34
5.4.5 严重错误响应.....	35
5.4.6 结束识别请求响应.....	36
6 一句话识别.....	38
6.1 http 接口.....	38

7 实时语音合成接口.....	43
7.1 Websocket 握手请求.....	43
7.2 实时语音合成请求.....	46
7.2.1 开始语音合成请求.....	46
7.3 实时语音合成响应.....	48
7.3.1 开始合成响应.....	48
7.3.2 语音合成结果响应.....	49
7.3.2.1 音频流数据.....	49
7.3.2.2 时间戳数据.....	49
7.3.3 语音合成结束响应.....	51
7.3.4 语音合成错误响应.....	52
7.3.5 严重错误响应.....	53
8 热词管理接口.....	55
8.1 创建热词表.....	55
8.2 更新热词表.....	58
8.3 查询热词表信息.....	61
8.4 删除热词表.....	63
8.5 查询热词表列表.....	64
9 附录.....	68
9.1 示例音频.....	68
9.2 获取项目 ID.....	68
9.3 获取账号 ID.....	69
9.4 获取 AK/SK.....	70
9.5 公共请求参数.....	71
9.6 公共响应参数.....	71
9.7 状态码.....	72
9.8 错误码.....	73

1 使用前必读

1.1 概述

欢迎使用语音交互服务（Speech Interaction Service，简称SIS）。

语音交互服务（Speech Interaction Service，简称SIS）是一种人机交互方式，用户通过实时访问和调用API获取语音交互结果。

语音交互服务所提供的API为自研API。

表 1-1 实时语音识别接口说明

接口类型	说明
实时语音识别接口	华为云提供的Websocket接口，主要用于实时语音识别。音频分片传输，服务器端可以返回中间临时转写结果，在最后返回最终转写结果。

表 1-2 一句话识别接口说明

接口类型	说明
一句话识别	一句话识别接口，用于短语音的同步识别。一次性上传整个音频，响应中即返回识别结果。

表 1-3 实时语音合成

接口类型	说明
实时语音合成	实时语音合成，依托先进的语音技术，使用深度学习算法，将文本转换为自然流畅的语音。用户通过实时访问和调用API获取语音合成结果，将用户输入的文字合成为音频。通过音色选择、自定义音量、语速、音高等，可自定义音频格式，为企业和个人提供个性化的发音服务。

表 1-4 热词管理接口说明

接口类型	说明
热词管理	如果在您的业务领域有一些特有的词，默认识别效果差的时候可以考虑使用热词管理功能，将这些词添加到词表，改善识别效果。

1.2 调用说明

SIS服务提供接口，包含REST（Representational State Transfer）API，支持您通过HTTPS请求调用，调用方法请参见[如何调用REST API](#)。

调用所需示例音频参见[示例音频](#)。

 说明

调用接口的时候，无需开通服务，可直接调用。
仅支持按需计费。

1.3 终端节点

终端节点即调用API的请求地址，不同服务不同区域的终端节点不同。

表 1-5 一句话识别

区域名称	区域	终端节点（Endpoint）	协议类型
亚太-新加坡	ap-southeast-3	sis-ext.ap-southeast-3.myhuaweicloud.asia sis-ext.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com	https

区域名称	区域	终端节点（Endpoint）	协议类型
中东-利雅得	me-east-1	sis-ext.me-east-1.myhuaweicloud.asia sis-ext.me-east-1.myhuaweicloud.com	https

表 1-6 实时语音识别

区域名称	区域	终端节点（Endpoint）	协议类型
亚太-新加坡	ap-southeast-3	sis-ext.ap-southeast-3.myhuaweicloud.asia sis-ext.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com	Websocket
中东-利雅得	me-east-1	sis-ext.me-east-1.myhuaweicloud.asia sis-ext.me-east-1.myhuaweicloud.com	Websocket

表 1-7 实时语音合成

区域名称	区域	终端节点（Endpoint）	协议类型
中东-利雅得	me-east-1	sis-ext.me-east-1.myhuaweicloud.asia sis-ext.me-east-1.myhuaweicloud.com	Websocket

表 1-8 热词管理

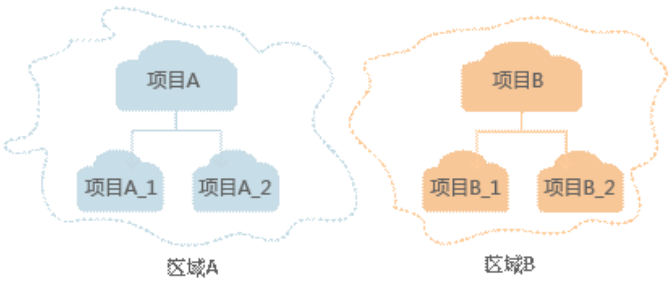
区域名称	区域	终端节点（Endpoint）	协议类型
亚太-新加坡	ap-southeast-3	sis-ext.ap-southeast-3.myhuaweicloud.asia sis-ext.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com	https

区域名称	区域	终端节点（Endpoint）	协议类型
中东-利雅得	me-east-1	sis-ext.me-east-1.myhuaweicloud.asia sis-ext.me-east-1.myhuaweicloud.com	https

1.4 基本概念

- **账号**
用户注册华为云时的账号，账号对其所拥有的资源及云服务具有完全的访问权限，可以重置用户密码、分配用户权限等。由于账号是付费主体，为了确保账号安全，建议您不要直接使用账号进行日常管理工作，而是创建用户并使用他们进行日常管理工作。
- **用户**
由账号在IAM中创建的用户，是云服务的使用人员，具有身份凭证（密码和访问密钥）。
在[我的凭证](#)下，您可以查看账号ID和用户ID。通常在调用API的鉴权过程中，您需要用到账号、用户和密码等信息。
- **区域（Region）**
从地理位置和网络时延维度划分，同一个Region内共享弹性计算、块存储、对象存储、VPC网络、弹性公网IP、镜像等公共服务。Region分为通用Region和专属Region，通用Region指面向公共租户提供通用云服务的Region；专属Region指只承载同一类业务或只面向特定租户提供业务服务的专用Region。
- **可用区（AZ，Availability Zone）**
一个AZ是一个或多个物理数据中心的集合，有独立的风火水电，AZ内逻辑上再将计算、网络、存储等资源划分成多个集群。一个Region中的多个AZ间通过高速光纤相连，以满足用户跨AZ构建高可用性系统的需求。
- **项目**
华为云的区域默认对应一个项目，这个项目由系统预置，用来隔离物理区域间的资源（计算资源、存储资源和网络资源），以默认项目为单位进行授权，用户可以访问您账号中该区域的所有资源。如果您希望进行更加精细的权限控制，可以在区域默认的项目中创建子项目，并在子项目中购买资源，然后以子项目为单位进行授权，使得用户仅能访问特定子项目中资源，使得资源的权限控制更加精确。

图 1-1 项目隔离模型



2 API 概览

SIS服务提供接口，包含REST（Representational State Transfer）API，支持您通过HTTPS请求调用，请参见表2-1。

表 2-1 REST API 功能

接口	功能	API URI
一句话识别接口	一句话识别	POST /v1/{project_id}/asr/short-audio
热词管理	热词管理接口	创建热词表：POST /v1/{project_id}/asr/vocabularies 更新热词表：PUT /v1/{project_id}/asr/vocabularies/{vocabulary_id} 查询热词表信息：GET /v1/{project_id}/asr/vocabularies/{vocabulary_id} 删除热词表：DELETE /v1/{project_id}/asr/vocabularies/{vocabulary_id} 查询热词表列表：GET /v1/{project_id}/asr/vocabularies

表 2-2 WebSocket API 功能

接口	功能	API URI
实时语音识别接口（请求）	开始识别	支持三种模式的请求消息： - 流式一句话 WSS /v1/{project_id}/rasr/short-stream - 实时语音识别连续模式 WSS /v1/{project_id}/rasr/continue-stream - 实时语音识别单句模式 WSS /v1/{project_id}/rasr/sentence-stream
	发送音频数据	
	结束识别	

接口	功能	API URI
实时语音合成 (请求)	Websocket握手请求	WSS /v1/{project_id}/rtts

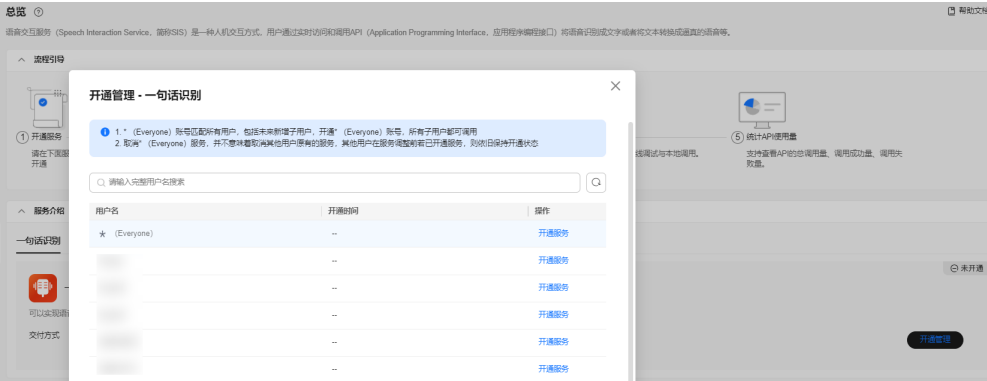
3 申请服务

开通语音交互服务

SIS服务提供如下方式开通服务。

- 1. 进入语音交互服务[控制台](#)。
- 2. 在“服务介绍”页面，选择需要使用的服务，单击“开通管理”，执行开通操作，默认的计费方式采用按需计费，不使用不计费。

图 3-1 服务开通



服务开通成功后，开通状态将显示为“已开通”。

- 3. 服务开通后，您可以按照官方文档继续完成后续操作。

⚠ 注意

- 对于从未使用过SIS服务的用户（新用户），必须在SIS 服务控制台开通后才能使用，计费方式默认为按需计费，**不使用不计费**。账户欠费则会被拦截，无法调用，服务没有开通也无法使用。
- SIS服务上线较早，SIS支持“开通管理”功能前已有用户（老用户）调用过SIS的API，为了保持用户使用习惯，这些用户账号下所有用户默认已开通SIS服务（**仅针对之前调用SIS API时使用过的项目**），如果用户想使用服务“开通管理”功能，请联系华为云客服协助客户开通，开通受理时间预计1个工作日，开通该功能需要用户提供对应的账号ID，项目ID，以及期望给开通子用户的用户ID等，用户开通该功能后，可以自定义给予用户开通和关闭服务，如果没有开通服务的子用户，无法调用对应子服务的API。
- 老用户也可以通过新建项目的方式来启动支持SIS开通管理功能， 切换项目可以参考[切换项目](#)。
- 服务开通是基于[项目](#)维度的，比如用户有两个项目A和项目B，项目A开通了SIS服务，项目B没有开通，那么通过项目B依然无法使用SIS服务。
- 2024.7月份之后再没有调用SIS服务的API的用户，也属于新用户，如果调用API请求出现'not subscribe this service'，请用主账号开通对应的服务。
- SIS支持“开通管理”功能后，用户无法通过使用RegionA对应的项目ID去调用RegionB中的SIS服务，用户如果有跨region调用的需求，请开通目标Region对应项目ID中的SIS服务，并使用该项目ID来调用SIS服务的API。

关闭语音交付服务

SIS服务开通后，如不使用，可登录控制台进行关闭（当前仅支持）。
如果您是主账号，也可以控制子用户的服务开通、关闭状态。

图 3-2 关闭服务

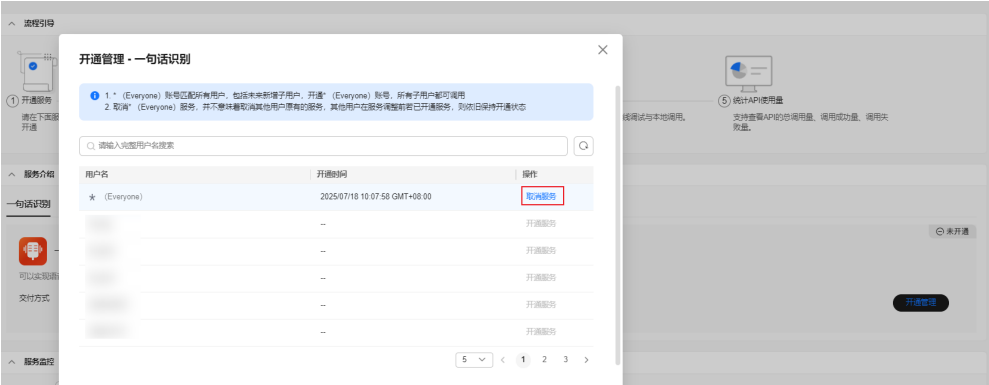
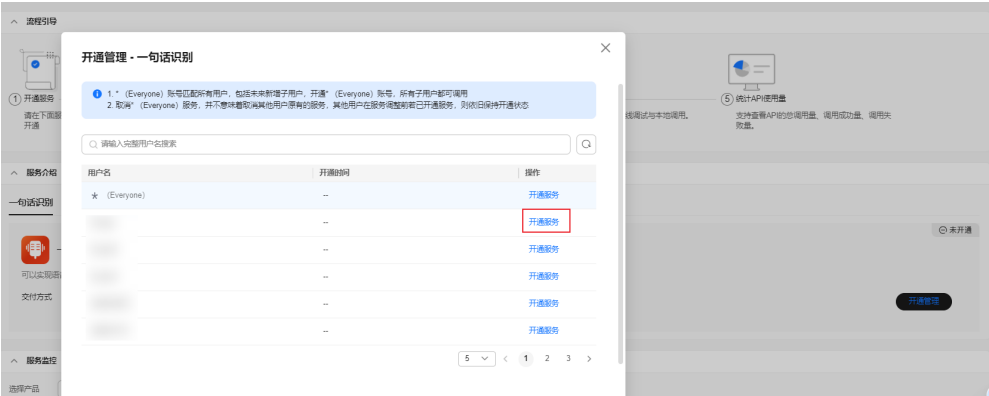


图 3-3 控制子用户的开通、关闭



4 如何调用 REST API

4.1 构造请求

本节介绍REST API请求的组成，并以调用一句话识别接口说明如何调用API。

请求 URI

请求URI由如下部分组成。

{URI-scheme} :// {Endpoint} / {resource-path} ? {query-string}

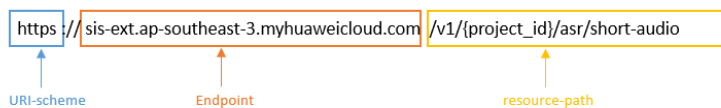
表 4-1 请求 URI

参数	说明
URI-scheme	传输请求的协议，当前所有API均采用HTTPS协议。
Endpoint	承载REST服务端点的服务器域名或IP，不同服务在不同区域，Endpoint不同，可以从 终端节点 中获取。例如，一句话识别服务在“亚太-新加坡”区域的Endpoint为“sis-ext.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com”。
resource-path	资源路径，即API访问路径。从具体API的URI模块获取，例如“一句话识别”API的resource-path为“/v1/{project_id}/asr/short-audio”。其中“project_id”需要替换成用户的项目ID，可参考 获取项目ID 。
query-string	查询参数，可选，查询参数前面需要带一个“？”，形式为“参数名=参数取值”。

例如，在“亚太-新加坡”区域调用[一句话识别](#)API，则需要使用“亚太-新加坡”区域的Endpoint（sis-ext.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com），拼接起来如下所示。

https://sis-ext.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/v1/{project_id}/asr/short-audio

图 4-1 URI 示意图



说明

为查看方便，每个具体API的URI，只给出resource-path部分，并将请求方法写在一起。这是因为URI-scheme都是HTTPS，而Endpoint在同一个区域也相同，所以简洁起见将这两部分省略。

请求方法

HTTP请求方法（也称为操作或动词），它告诉服务你正在请求什么类型的操作。

- **GET**：请求服务器返回指定资源。
- **PUT**：请求服务器更新指定资源。
- **POST**：请求服务器新增资源或执行特殊操作。
- **DELETE**：请求服务器删除指定资源，如删除对象等。
- **HEAD**：请求服务器资源头部。
- **PATCH**：请求服务器更新资源的部分内容。当资源不存在的时候，PATCH可能会去创建一个新的资源。

在[一句话识别](#)的URI部分，您可以看到其请求方法为“POST”，则其请求为：

```
POST https://sis-ext.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/v1/{project_id}/asr/short-audio
```

请求消息头

附加请求头字段，如指定的URI和HTTP方法所要求的字段。例如定义消息体类型的请求头“Content-Type”，请求鉴权信息等。

如下公共消息头需要添加到请求中。

- **Content-Type**：消息体的类型（格式），必选，默认取值为“application/json”。
- **X-Auth-Token**：用户Token，可选，当使用Token方式认证时，必须填充该字段。用户Token请参考[认证鉴权](#)中的“Token认证”。

添加消息头后的请求如下所示：

```
POST https://sis-ext.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/v1/{project_id}/asr/short-audio
Content-Type: application/json
X-Auth-Token: MIINRwYJKoZlhvcNAQcColINOD...
```

请求消息体

请求消息体通常以结构化格式发出，与请求消息头中Content-type对应，传递除请求消息头之外的内容。若请求消息体中参数支持中文，则中文字符必须为UTF-8编码。

每个接口的请求消息体内容不同，也并不是每个接口都需要有请求消息体（或者说消息体为空），GET、DELETE操作类型的接口就不需要消息体，消息体具体内容需要根据具体接口而定。

对于[一句话识别](#)接口，您可以从接口的请求部分看到所需的请求参数及参数说明。将消息体加入后的请求如下所示，其中“data”参数表示将音频转化为Base64编码字符串。

```
POST https://sis-ext.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/v1/{project_id}/asr/short-audio
Content-Type: application/json
X-Auth-Token: MIINRwYJKoZlhvcNAQcColINOD...
```

```
{
  "data": "encode audio by Base64",
  "config": {
    "audio_format": "wav",
    "property": "english_16k_common"
  }
}
```

到这里为止这个请求需要的内容就具备齐全了，您可以使用[curl](#)、[Postman](#)或直接编写代码等方式发送请求调用API。对于[一句话识别](#)接口，您可以从响应消息部分看到返回参数及参数说明。

4.2 认证鉴权

调用接口有如下两种认证方式，您可以选择其中一种进行认证鉴权。

- Token认证：通过Token认证通用请求。
- AK/SK认证：通过AK（Access Key ID）/SK（Secret Access Key）加密调用请求。

Token 认证

说明

Token的有效期为24小时，需要使用同一个Token鉴权时，可以缓存起来，避免频繁调用。

Token在计算机系统中代表令牌（临时）的意思，拥有Token就代表拥有某种权限。Token认证就是在调用API的时候将Token加到请求消息头，从而通过身份认证，获得操作API的权限。

代码中加粗的斜体字段需要根据实际值填写 *username*、*domainname*、*project name*，可登录控制台“[我的凭证](#)”页面获取。*password*为用户密码。

- 伪码

```
POST https://iam.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/v3/auth/tokens
Content-Type: application/json
```

```
{
  "auth": {
    "identity": {
      "methods": [
        "password"
      ],
      "password": {
        "user": {
          "name": "username",
          "password": "*****",
          "domain": {
            "name": "domainname"
          }
        }
      }
    }
  }
},
```

```
        "scope": {
            "project": {
                "name": "projectname"
            }
        }
    }
}
```

- Python

```
import requests
import json

url = "https://iam.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/v3/auth/tokens"
payload = json.dumps({
    "auth": {
        "identity": {
            "methods": [
                "password"
            ],
            "password": {
                "user": {
                    "name": "username",
                    "password": "*****",
                    "domain": {
                        "name": "domainname"
                    }
                }
            }
        },
        "scope": {
            "project": {
                "name": "projectname"
            }
        }
    }
})
headers = {
    'Content-Type': 'application/json'
}

response = requests.request("POST", url, headers=headers, data=payload)

print(response.headers["X-Subject-Token"])
```

获取Token后，再调用其他接口时，您需要在请求消息头中添加“X-Auth-Token”的值。例如Token值为“ABCDEFJ....”，则调用接口时将“X-Auth-Token: ABCDEFJ....”加到请求消息头即可，如下所示。

```
Content-Type: application/json
X-Auth-Token: ABCDEFJ....
```

AK/SK 认证

说明

AK/SK签名认证方式仅支持消息体在12M以内，12M以上的请求请使用Token认证。

AK/SK认证就是使用AK/SK对请求进行签名，在请求时将签名信息添加到消息头，从而通过身份认证。

- AK(Access Key ID)：访问密钥ID。与私有访问密钥关联的唯一标识符；访问密钥ID和私有访问密钥一起使用，对请求进行加密签名。
- SK(Secret Access Key)：与访问密钥ID结合使用的密钥，对请求进行加密签名，可标识发送方，并防止请求被修改。

使用AK/SK认证时，您可以基于签名算法使用AK/SK对请求进行签名，也可以使用专门的签名SDK对请求进行签名。详细的签名方法和SDK使用方法请参见[API签名指南](#)。

须知

签名SDK只提供签名功能，与服务提供的SDK不同，使用时请注意。

AK/SK获取方式请参考[获取AK/SK](#)。

4.3 返回结果

状态码

请求发送以后，您会收到响应，包含状态码、响应消息头和消息体。

状态码是一组从1xx到5xx的数字代码，状态码表示了请求响应的状态，完整的状态码列表请参见[状态码](#)。

对于SIS服务接口，如果调用后返回状态码为“200”，则表示请求成功。

响应消息头

对应请求消息头，响应同样也有消息头，如“Content-type”。SIS服务响应消息头无特殊用途，可用于定位问题使用。

响应消息体

响应消息体通常以结构化格式返回，与响应消息头中Content-type对应，传递除响应消息头之外的内容。

对于[一句话识别](#)接口，返回如下消息体。格式请具体参考[一句话识别](#)响应消息部分。

```
{
  "trace_id": "567e8537-a89c-13c3-a882-826321939651",
  "result": {
    "text": "欢迎使用语音云服务。",
    "score": 0.9
  }
}
```

当接口调用出错时，会返回错误码及错误信息说明，错误响应的Body体格式如下所示。

```
{
  "error_msg": "***",
  "error_code": "SIS.0001"
}
```

其中，error_code表示错误码，error_msg表示错误描述信息。

5 实时语音识别接口

5.1 接口说明

实时语音识别接口基于Websocket协议实现。分别提供了“流式一句话”、“实时语音识别连续模式”、“实时语音识别单句模式”三种模式。

三种模式的握手请求wss-URI不同，基于Websocket承载的实时语音识别请求和响应的消息格式相同。

开发者可以使用java、python、c++等开发语言支持Websocket的对应软件包或库接口，与实时语音识别引擎握手连接，并发送语音数据和接收转写结果，最后关闭Websocket连接。

- 获取Websocket握手请求wss-URI请参见[Websocket握手请求](#)。
- 获取实时语音识别请求消息格式信息请参见[实时语音识别请求](#)。
- 获取实时语音识别响应消息格式请参见[实时语音识别响应](#)。

客户端通过Websocket协议访问实时流转写接口时，连接时长不能超过5小时。超过5小时的Websocket连接，服务端会自动断链。

5.2 Websocket 握手请求

5.2.1 流式一句话

功能介绍

流式一句话模式的语音长度限制为一分钟，适合于对话聊天等识别场景。

该接口支持用户将一整段语音分段，以流式输入，最后得到识别结果。实时语音识别引擎在获得分段的输入语音的同时，就可以同步地对这段数据进行特征提取和解码工作，而不用等到所有数据都获得后再开始工作。因此这样就可以在最后一段语音结束后，仅延迟很短的时间（也即等待处理最后一段语音数据以及获取最终结果的时间）即可返回最终识别结果。这种流式输入方式能缩短整体上获得最终结果的时间，极大地提升用户体验。

wss-URI

- wss-URI格式
wss /v1/{project_id}/rasr/short-stream
- 参数说明

表 5-1 参数说明

参数名	是否必选	说明
project_id	是	项目编号。获取方法，请参见 获取项目ID 。

表 5-2 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 用于获取操作API的权限。获取方法请参见 认证鉴权 。响应消息头中X-Subject-Token的值即为Token。

- 请求示例（伪码）
wss://{endpoint}/v1/{project_id}/rasr/short-stream

Request Header:
X-Auth-Token:
MIINRwYJKoZIhvcNAQcCoIINODCCDTQCAQExDTALBglghkgBZQMEAgEwgguVBgkqhkiG...

📖 说明

“endpoint”即调用API的请求地址，不同服务不同区域的“endpoint”不同，具体请参见[终端节点](#)。

- Python3语言请求代码示例

```
# -*- coding: utf-8 -*-
# 此demo仅供测试使用，强烈建议使用sdk。需提前安装websocket-client, 执行pip install websocket-client
import websocket
import threading
import time
import json

def rasr_demo():
    url = 'wss://{endpoint}/v1/{project_id}/rasr/short-stream' # endpoint和project_id需替换
    audio_path = '音频路径'
    token = '用户对应region的token'
    header = {
        'X-Auth-Token': token
    }
    with open(audio_path, 'rb') as f:
        data = f.read()
    body = {
        'command': 'START',
        'config': {
            'audio_format': 'pcm8k16bit',
            'property': 'chinese_8k_general'
        }
    }
}
```

```
def _on_message(ws, message):
    print(message)
def _on_error(ws, error):
    print(error)
ws = websocket.WebSocketApp(url, header, on_message=_on_message, on_error=_on_error)
_thread = threading.Thread(target=ws.run_forever, args=(None, None, 30, 20))
_thread.start()
time.sleep(1)
ws.send(json.dumps(body), opcode=websocket.ABNF.OPCODE_TEXT)
now_index = 0
byte_len = 4000
while now_index < len(data):
    next_index = now_index + byte_len
    if next_index > len(data):
        next_index = len(data)
    send_array = data[now_index: next_index]
    ws.send(send_array, opcode=websocket.ABNF.OPCODE_BINARY)
    now_index += byte_len
    time.sleep(0.05)
ws.send("{\"command\": \"END\", \"cancel\": \"false\"}", opcode=websocket.ABNF.OPCODE_TEXT)
time.sleep(10)
ws.close()
if __name__ == '__main__':
    rasr_demo()
```

- Java语言请求代码示例

```
import okhttp3.OkHttpClient;
import okhttp3.Request;
import okhttp3.Response;
import okhttp3.WebSocket;
import okhttp3.WebSocketListener;
import okio.ByteString;
import java.net.URL;
/**
 * 此demo仅供测试使用，强烈建议使用SDK
 * 使用前需已配置okhttp、okio jar包。jar包可通过下载SDK获取。
 */
public class RasrDemo {
    public void rasrDemo() {
        try {
            // endpoint和projectId需要替换成实际信息。
            String url = "wss://{endpoint}/v1/{project_id}/rasr/short-stream";
            String token = "对应region的token";
            byte[] data = null; // 存放将要发送音频的byte数组
            OkHttpClient okHttpClient = new OkHttpClient();
            Request request = new Request.Builder().url(url).header("X-Auth-Token", token).build();
            WebSocket webSocket = okHttpClient.newWebSocket(request, new MyListener());
            webSocket.send("{\"command\": \"START\", \"config\": {\"audio_format\": \"pcm8k16bit\", \"property\": \"chinese_8k_general\"}}");
            webSocket.send(ByteString.of(data));
            webSocket.send("{\"command\": \"END\", \"cancel\": false}");
            Thread.sleep(10000);
            webSocket.close(1000, null);
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

class MyListener extends WebSocketListener {
    @Override
    public void onOpen(WebSocket webSocket, Response response) {
        System.out.println("connected");
    }
    @Override
    public void onClosed(WebSocket webSocket, int code, String reason) {
        System.out.println("closed");
    }
}
```

```
}
@Override
public void onFailure(WebSocket websocket, Throwable t, Response response) {
    t.printStackTrace();
}
@Override
public void onMessage(WebSocket websocket, String text) {
    System.out.println(text);
}
}
public static void main(String[] args) {
    RasrDemo rasrDemo = new RasrDemo();
    rasrDemo.rasrDemo();
}
}
```

- JavaScript (nodejs推荐使用v18.20.2 (LTS)版本)

```
// 导入 Node.js 的 ws 库
const WebSocket = require('ws');
function shortStreamDemo(endpoint, audioPath, projectId, token) {
    const url = `wss://${endpoint}/v1/${projectId}/rasr/short-stream`; // 替换 endpoint 和 projectId
    // 读取音频文件内容
    const fs = require('fs');
    let data = fs.readFileSync(audioPath);
    // HTTP Headers中携带Token
    const headers = {
        'X-Auth-Token': token,
        // 企业id 可选加
        // 'Enterprise-Project-Id': 企业id
    };
    // 创建WebSocket实例
    const ws = new WebSocket(url, {
        headers // 添加自定义HTTP头
    });
    ws.on('open', async () => {
        const body = {
            command: 'START',
            config: {
                audio_format: 'pcm16k16bit',
                property: 'chinese_16k_general'
            }
        };
        ws.send(JSON.stringify(body));
        let nowIndex = 0;
        const byteLen = 3200; // 禁止空值输入 建议范围 2000-10000
        while (nowIndex < data.length) {
            const nextIndex = nowIndex + byteLen;
            const sendArray = data.slice(nowIndex, nextIndex > data.length ? data.length : nextIndex);
            ws.send(sendArray, { binary: true });
            nowIndex += byteLen;
            await new Promise(resolve => setTimeout(resolve, 100)); // 模拟延时(单位ms)
        }
        const endCommand = JSON.stringify({ command: 'END', cancel: 'false' });
        ws.send(endCommand);
    });
    ws.on('message', (data) => {
        if (data instanceof Buffer) {
            // 将Buffer转换为UTF-8编码的字符串
            const messageString = data.toString('utf8');
            console.log('Received (converted from Buffer):', messageString);
            const type = JSON.parse(messageString).resp_type;
            if (type === 'END' || type === 'ERROR') {
                ws.close();
            }
        }
    });
    ws.on('error', (error) => {
        console.error('WebSocket Error:', error);
    });
}
```

```
};  
shortStreamDemo(endpoint,audioPath, projectID, token);
```

5.2.2 实时语音识别连续模式

功能介绍

连续识别模式的语音总长度限制为五小时，适合于会议、演讲和直播等场景。

连续识别模式在流式识别的基础上，结合了语音的端点检测功能。语音数据也是分段输入，但是连续识别模式将会在处理数据之前进行端点检测，如果是语音才会进行实际的解码工作，如果检测到静音，将直接丢弃。如果检测到一段语音的结束点，就会直接将当前这一段的识别结果返回，然后继续检测后面的语音数据。因此在连续识别模式中，可能多次返回识别结果。如果送入的一段语音较长，甚至有可能在一次返回中包括了多段的识别结果。

由于引入了静音检测，连续识别模式通常会比流式识别能具有更高的效率，因为对于静音段将不会进行特征提取和解码操作，因而能更有效地利用CPU。而流式识别通常和客户端的端点检测功能相结合，只将检测到的有效语音段上传到服务器进行识别。

wss-URI

- wss-URI格式
wss /v1/{project_id}/rasr/continue-stream
- 参数说明

表 5-3 参数说明

参数名	是否必选	说明
project_id	是	项目编号。获取方法，请参见 获取项目ID 。

表 5-4 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 用于获取操作API的权限。获取方法请参见 认证鉴权 。响应消息头中X-Subject-Token的值即为Token。

- 请求示例（伪码）
wss://{endpoint}/v1/{project_id}/rasr/continue-stream
Request Header:
X-Auth-Token:
MIINRwYJKoZIhvcNAQcColINODCCDTQCAQExDTALBglghkgBZQMEAgEwgguVBgkqhkiG...

说明

“endpoint”即调用API的请求地址，不同服务不同区域的“endpoint”不同，具体请参见[终端节点](#)。

- Python3语言请求代码示例

```
# -*- coding: utf-8 -*-
# 此demo仅供测试使用，强烈建议使用sdk。需提前安装websocket-client, 执行pip install websocket-client
import websocket
import threading
import time
import json

def rasr_demo():
    url = 'wss://{endpoint}}/v1/{project_id}/rasr/continue-stream' # endpoint和project_id需替换
    audio_path = '音频路径'
    token = '用户对应region的token'
    header = {
        'X-Auth-Token': token
    }
    with open(audio_path, 'rb') as f:
        data = f.read()
    body = {
        'command': 'START',
        'config': {
            'audio_format': 'pcm8k16bit',
            'property': 'chinese_8k_general'
        }
    }
    def _on_message(ws, message):
        print(message)
    def _on_error(ws, error):
        print(error)
    ws = websocket.WebSocketApp(url, header, on_message=_on_message, on_error=_on_error)
    _thread = threading.Thread(target=ws.run_forever, args=(None, None, 30, 20))
    _thread.start()
    time.sleep(1)
    ws.send(json.dumps(body), opcode=websocket.ABNF.OPCODE_TEXT)
    now_index = 0
    byte_len = 4000
    while now_index < len(data):
        next_index = now_index + byte_len
        if next_index > len(data):
            next_index = len(data)
        send_array = data[now_index: next_index]
        ws.send(send_array, opcode=websocket.ABNF.OPCODE_BINARY)
        now_index += byte_len
        time.sleep(0.05)
    ws.send("{\"command\": \"END\", \"cancel\": \"false\"}", opcode=websocket.ABNF.OPCODE_TEXT)
    time.sleep(10)
    ws.close()
if __name__ == '__main__':
    rasr_demo()
```

- Java语言请求代码示例

```
import okhttp3.OkHttpClient;
import okhttp3.Request;
import okhttp3.Response;
import okhttp3.WebSocket;
import okhttp3.WebSocketListener;
import okio.ByteString;
import java.net.URL;

/**
 * 此demo仅供测试使用，强烈建议使用SDK
 * 使用前需已配置okhttp、okio jar包。jar包可通过下载SDK获取。
 */
public class RasrDemo {
    public void rasrDemo() {
        try {
            // endpoint和projectId需要替换成实际信息。
            String url = "wss://{endpoint}}/v1/{project_id}/rasr/continue-stream";
            String token = "对应region的token";
```

```
byte[] data = null; // 存放将要发送音频的byte数组
OkHttpClient okHttpClient = new OkHttpClient();
Request request = new Request.Builder().url(url).header("X-Auth-Token", token).build();
WebSocket webSocket = okHttpClient.newWebSocket(request, new MyListener());
webSocket.send("{\"command\": \"START\", \"config\": {\"audio_format\": \"pcm8k16bit\",
\"property\": \"chinese_8k_general\"}}");
webSocket.send(ByteString.of(data));
webSocket.send("{\"command\": \"END\", \"cancel\": false}");
Thread.sleep(10000);
webSocket.close(1000, null);
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
}
class MyListener extends WebSocketListener {
    @Override
    public void onOpen(WebSocket webSocket, Response response) {
        System.out.println("connected");
    }
    @Override
    public void onClosed(WebSocket webSocket, int code, String reason) {
        System.out.println("closed");
    }
    @Override
    public void onFailure(WebSocket webSocket, Throwable t, Response response) {
        t.printStackTrace();
    }
    @Override
    public void onMessage(WebSocket webSocket, String text) {
        System.out.println(text);
    }
}
public static void main(String[] args) {
    RasrDemo rasrDemo = new RasrDemo();
    rasrDemo.rasrDemo();
}
}
```

- JavaScript (nodejs推荐使用v18.20.2 (LTS)版本)

```
// 导入 Node.js 的 ws 库
const WebSocket = require('ws');
function continueStreamDemo(endpoint, audioPath, projectID, token) {
    const url = `wss://${endpoint}/v1/${projectID}/rasr/continue-stream`; // 替换 endpoint 和 projectID
    // 读取音频文件内容
    const fs = require('fs');
    let data = fs.readFileSync(audioPath);
    // HTTP Headers中携带Token
    const headers = {
        'X-Auth-Token': token,
        // 企业id 可选加
        // 'Enterprise-Project-Id': 企业id
    };
    // 创建WebSocket实例
    const ws = new WebSocket(url, {
        headers // 添加自定义HTTP头
    });
    ws.on('open', async () => {
        const body = {
            command: 'START',
            config: {
                audio_format: 'pcm16k16bit',
                property: 'chinese_16k_general'
            }
        };
        ws.send(JSON.stringify(body));
        let nowIndex = 0;
        const byteLen = 3200; // 禁止空值输入 建议范围 2000-10000
        while (nowIndex < data.length) {
            const nextIndex = nowIndex + byteLen;
```

```
const sendArray = data.slice(nowIndex, nextIndex > data.length ? data.length : nextIndex);
ws.send(sendArray, { binary: true });
nowIndex += byteLen;
await new Promise(resolve => setTimeout(resolve, 100)); // 模拟延时(单位ms)
}
const endCommand = JSON.stringify({ command: 'END', cancel: 'false' });
ws.send(endCommand);
});
ws.on('message', (data) => {
  if (data instanceof Buffer) {
    // 将Buffer转换为UTF-8编码的字符串
    const messageString = data.toString('utf8');
    console.log('Received (converted from Buffer):', messageString);
    const type = JSON.parse(messageString).resp_type;
    if (type === 'END' || type === 'ERROR') {
      ws.close();
    }
  }
});
ws.on('error', (error) => {
  console.error('WebSocket Error:', error);
});
};
continueStremDemo(endpoint, audioPath, projectID, token);
```

5.2.3 实时语音识别单句模式

功能介绍

单句模式自动检测一句话的结束，因此适合于需要与您的系统进行交互的场景，例如外呼、控制口令等场景。

实时语音识别引擎的单句识别模式，和连续识别模式类似，也会进行语音的端点检测，如果检测到静音，将直接丢弃，检测到语音才会馈入核心进行实际的解码工作，如果检测到一段语音的结束点，就会将当前这一段的识别结果返回。和连续识别不同的是，在单句模式下，返回第一段的识别结果后，将不再继续识别后续的音频。这主要是用于和用户进行语音交互的场景下，当用户说完一句话后，往往会等待后续的交互操作，例如聆听根据识别结果播报的相关内容，因而没有必要继续识别后续的音频。

wss-URI

- wss-URI格式：
wss /v1/{project_id}/rasr/sentence-stream
- 参数说明

表 5-5 参数说明

参数名	是否必选	说明
project_id	是	项目编号。获取方法，请参见 获取项目ID 。

表 5-6 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 用于获取操作API的权限。获取方法请参见 认证鉴权 。响应消息头中X-Subject-Token的值即为Token。

● 请求示例（伪码）

```
wss://{endpoint}/v1/{project_id}/rasr/sentence-stream

Request Header:
X-Auth-Token:
MIINRwYJKoZlhvcNAQcCoIINODCCDTQCAQExDTALBgIghkgBZQMEAgEwgguVBgkqhkiG...
```

📖 说明

“endpoint”即调用API的请求地址，不同服务不同区域的“endpoint”不同，具体请参见[终端节点](#)。

● Python3语言请求代码示例

```
# -*- coding: utf-8 -*-
# 此demo仅供测试使用，强烈建议使用sdk。需提前安装websocket-client, 执行pip install websocket-client
import websocket
import threading
import time
import json

def rasr_demo():
    url = 'wss://{endpoint}/v1/{project_id}/rasr/sentence-stream' # endpoint和project_id需替换
    audio_path = '音频路径'
    token = '用户对应region的token'
    header = {
        'X-Auth-Token': token
    }
    with open(audio_path, 'rb') as f:
        data = f.read()
    body = {
        'command': 'START',
        'config': {
            'audio_format': 'pcm8k16bit',
            'property': 'chinese_8k_general'
        }
    }
    def _on_message(ws, message):
        print(message)
    def _on_error(ws, error):
        print(error)
    ws = websocket.WebSocketApp(url, header, on_message=_on_message, on_error=_on_error)
    _thread = threading.Thread(target=ws.run_forever, args=(None, None, 30, 20))
    _thread.start()
    time.sleep(1)
    ws.send(json.dumps(body), opcode=websocket.ABNF.OPCODE_TEXT)
    now_index = 0
    byte_len = 4000
    while now_index < len(data):
        next_index = now_index + byte_len
        if next_index > len(data):
            next_index = len(data)
        send_array = data[now_index: next_index]
        ws.send(send_array, opcode=websocket.ABNF.OPCODE_BINARY)
        now_index += byte_len
        time.sleep(0.05)
    ws.send("{\"command\": \"END\", \"cancel\": \"false\"}", opcode=websocket.ABNF.OPCODE_TEXT)
```

```
time.sleep(10)
ws.close()
if __name__ == '__main__':
    rasr_demo()
```

- **Java语言请求代码示例**

```
import okhttp3.OkHttpClient;
import okhttp3.Request;
import okhttp3.Response;
import okhttp3.WebSocket;
import okhttp3.WebSocketListener;
import okio.ByteString;
import java.net.URL;

/**
 * 此demo仅供测试使用，强烈建议使用SDK
 * 使用前需已配置okhttp、okio jar包。jar包可通过下载SDK获取。
 */
public class RasrDemo {
    public void rasrDemo() {
        try {
            // endpoint和projectId需要替换成实际信息。
            String url = "wss://{{endpoint}}/v1/{{project_id}}/rasr/sentence-stream";
            String token = "对应region的token";
            byte[] data = null; // 存放将要发送音频的byte数组
            OkHttpClient okHttpClient = new OkHttpClient();
            Request request = new Request.Builder().url(url).header("X-Auth-Token", token).build();
            WebSocket webSocket = okHttpClient.newWebSocket(request, new MyListener());
            webSocket.send("{\"command\": \"START\", \"config\": {\"audio_format\": \"pcm8k16bit\", \"property\": \"chinese_8k_general\"}}");
            webSocket.send(ByteString.of(data));
            webSocket.send("{\"command\": \"END\", \"cancel\": false}");
            Thread.sleep(10000);
            webSocket.close(1000, null);
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    class MyListener extends WebSocketListener {
        @Override
        public void onOpen(WebSocket webSocket, Response response) {
            System.out.println("connected");
        }
        @Override
        public void onClosed(WebSocket webSocket, int code, String reason) {
            System.out.println("closed");
        }
        @Override
        public void onFailure(WebSocket webSocket, Throwable t, Response response) {
            t.printStackTrace();
        }
        @Override
        public void onMessage(WebSocket webSocket, String text) {
            System.out.println(text);
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        RasrDemo rasrDemo = new RasrDemo();
        rasrDemo.rasrDemo();
    }
}
```

- **JavaScript (nodejs推荐使用v18.20.2 (LTS)版本)**

```
// 导入 Node.js 的 ws 库
const WebSocket = require('ws');
function sentenceStreamDemo(endpoint, audioPath, projectId, token) {
    const url = `wss://${endpoint}/v1/${projectId}/rasr/sentence-stream`; // 替换 endpoint 和 projectId
    // 读取音频文件内容
    const fs = require('fs');
```

```
let data = fs.readFileSync(audioPath);
// HTTP Headers中携带Token
const headers = {
  'X-Auth-Token': token,
  // 企业id 可选加
  // 'Enterprise-Project-Id': 企业id
};
// 创建WebSocket实例
const ws = new WebSocket(url, {
  headers // 添加自定义HTTP头
});
ws.on('open', async () => {
  const body = {
    command: 'START',
    config: {
      audio_format: 'pcm16k16bit',
      property: 'chinese_16k_general'
    }
  };
  ws.send(JSON.stringify(body));
  let nowIndex = 0;
  const byteLen = 3200; // 禁止空值输入 建议范围 2000-10000
  while (nowIndex < data.length) {
    const nextIndex = nowIndex + byteLen;
    const sendArray = data.slice(nowIndex, nextIndex > data.length ? data.length : nextIndex);
    ws.send(sendArray, { binary: true });
    nowIndex += byteLen;
    await new Promise(resolve => setTimeout(resolve, 100)); // 模拟延时(单位ms)
  }
  const endCommand = JSON.stringify({ command: 'END', cancel: 'false' });
  ws.send(endCommand);
});
ws.on('message', (data) => {
  if (data instanceof Buffer) {
    // 将Buffer转换为UTF-8编码的字符串
    const messageString = data.toString('utf8');
    console.log('Received (converted from Buffer):', messageString);
    const type = JSON.parse(messageString).resp_type;
    if (type === 'END' || type === 'ERROR') {
      ws.close();
    }
  }
});
ws.on('error', (error) => {
  console.error('WebSocket Error:', error);
});
};
sentenceStreamDemo(endpoint, audioPath, projectID, token);
```

5.3 实时语音识别请求

5.3.1 实时语音识别工作流程

实时语音识别分为开始识别、发送音频数据、结束识别，断开连接四个阶段。

- 开始阶段需要发送开始指令，包含采样率，音频格式，是否返回中间结果等配置信息。服务端会返回一个开始响应。
- 发送音频阶段客户端会分片发送音频数据，服务会返回识别结果或者其他事件，如音频超时，静音部分过长等。
- 音频发送结束后，客户端会发送结束请求，服务端会返回end响应。
- 实时语音识别必须客户端要主动断开连接。当服务端超过20s没有收到客户的任何数据时，会返回error事件，并主动断开。

5.3.2 开始识别

功能介绍

当wss握手请求收到成功响应后，客户端到服务端的通信协议会升级为Websocket协议。通过Websocket协议，客户端发送开始识别请求，用于配置实时语音识别的配置信息。

请求消息

表 5-7 参数说明

参数名	是否必选	参数类型	说明
command	是	String	表示客户端发送开始识别请求，参数 值需设置为START。
config	是	Object	配置信息。结构信息请参见 表 config 数据结构 。

表 5-8 config 数据结构

参数	是否必选	参数类型	说明
audio_format	是	String	支持语音的格式，请参见 表 audio_format取值范围 。
property	是	String	所使用的模型特征串。通常是“语种_采样率_领域”的形式，例如chinese_8k_common。请参见 表 property取值范围 。
add_punc	否	String	表示是否在识别结果中添加标点，取 值为yes、no，默认no。
vad_head	否	Integer	一段音频的开头，当它的静音持续时 间大于等于此值时，在实时语音识别 单句模式下将返回“长时间静音”事 件（EXCEEDED_SILENCE）并结束识 别；在连续模式下将会断句并继续下 一句的识别。在流式一句话模式下此 参数不生效。 如果设置为0，等价于设置为60000。 取值范围：[0, 60000]的整数，单位 为ms，默认为10000ms，即10s。

参数	是否必选	参数类型	说明
vad_tail	否	Integer	音频的结尾中的静音时间，正常情况下不应设成很小的值。 如果检测语音结尾的静音时长大于等于此值时，在实时语音识别单句模式下将返回VOICE_END（识别结果非空）或EXCEEDED_SILENCE（识别结果为空）事件并结束识别；在连续模式下将会断句并继续下一句的识别。在流式一句话模式下此参数不生效。 取值范围：[0, 3000]的整数，单位为ms，默认为500ms。 注意：vad_tail若设置过小（<200ms），会导致断句过于频繁，影响识别结果。
max_seconds	否	Integer	一句话的最大时长。如果检测到语音持续时间大于等于此值时，在实时语音识别单句模式下将返回VOICE_END（识别结果非空）或EXCEEDED_SILENCE（识别结果为空）事件并结束识别，在连续模式下将会断句并继续下一句的识别。在流式一句话模式下此参数不生效。 取值范围：[1, 60]的整数，单位为s，默认为30s。
interim_results	否	String	是否输出中间结果，可以为yes或no。默认为no，表示不输出中间结果。
vocabulary_id	否	String	热词表id，不使用热词则不填写。 创建热词表信息请参考 创建热词表 。

表 5-9 property 取值范围

property取值	说明
chinese_8k_general	支持采样率为8k的中文普通话语音识别，采用新一代端到端识别算法，识别准确率更高。
chinese_16k_general	支持采样率为16k的中文普通话语音识别，采用新一代端到端识别算法，识别准确率更高。
english_16k_general	支持采样率为16k的英语语音识别，采用新一代端到端识别算法，识别准确率更高。不支持数字归一化（digit_norm参数）。

property取值	说明
arabic_16k_general	支持采样率为16k的阿拉伯语语音识别，采用新一代端到端识别算法，兼容标准阿拉伯语、埃及方言、沙特方言、阿联酋方言。不支持标点预测（add_punc参数）、数字归一化（digit_norm参数）和热词（vocabulary_id参数）功能。

表 5-10 audio_format 取值范围

audio_format取值	说明
pcm16k16bit	16k16bit单通道录音数据。
pcm8k16bit	8k16bit单通道录音数据。
ulaw16k8bit	16k8bit ulaw单通道录音数据。
ulaw8k8bit	8k8bit ulaw单通道录音数据。
alaw16k8bit	16k8bit alaw单通道录音数据。
alaw8k8bit	8k8bit alaw单通道录音数据。

 说明

目前仅支持裸音频格式，仅支持pcm编码的wav格式，不支其他wav头或者arm格式的编码。

示例

```
{
  "command": "START",
  "config": {
    "audio_format": "ulaw8k8bit",
    "property": "chinese_8k_general",
    "add_punc": "yes",
    "vad_tail": 400,
    "interim_results": "yes",
  }
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

5.3.3 发送音频数据

在收到“开始识别”的响应之后，可以开始发送音频数据。为节省流量，音频以二进制数据帧形式（binary message）的方式发送。

音频数据将分片发送，也即在获得一定量音频数据的同时就可以发送一个binary message，每个分片建议在50ms~1000ms之间，建议在需要实时反馈的情况下100ms，不需要实时反馈的情况下500ms。

当前SIS服务对于8k音频的分片大小限制为[160, 32768]字节, 16k音频的分片大小限制为[320, 65536]字节, 分片大小超出上限或低于下限会报错。

5.3.4 结束识别

功能介绍

对于识别中的对话，需要在Websocket上发送“结束识别”的请求来取消或结束识别。“结束识别”请求使用文本类型的数据帧(text message)发送，命令和参数以json字符串的形式提供。

请求消息

表 5-11 参数说明

参数名	是否必选	参数类型	说明
command	是	String	表示客户端结束识别请求，参数值设置为END。
cancel	否	Boolean	是否取消返回识别结果。 ● true：表示取消识别，也即丢弃识别中和未识别的语音数据并结束，不返回剩余的识别结果。 ● false：表示继续处理识别中和未识别的语音数据直到处理完所有之前发送的数据。默认是false。

示例

```
{
  "command": "END",
  "cancel": false
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

5.4 实时语音识别响应

5.4.1 开始识别请求响应

由于WebSocket是全双工的，因此响应就是从服务器端发送给客户端的消息，但也并不是所有的请求信息都有一条对应的响应。服务器端收到“开始识别”请求时，会给出如下响应消息，以json字符串形式放置在text message中。

响应消息

表 5-12 响应参数

参数名	参数类型	说明
resp_type	String	响应类型。参数值为START，表示开始识别响应。
trace_id	String	服务内部的令牌，可用于在日志中追溯具体流程。

示例

```
{
  "resp_type": "START",
  "trace_id": "567e8537-a89c-13c3-a882-826321939651"
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

5.4.2 事件响应

服务器端检测到某些事件时，会给出如下响应消息，以json字符串形式放置在text message中。

响应消息

表 5-13 响应参数

参数名	参数类型	说明
resp_type	String	响应类型。参数值为EVENT，表示开始识别响应。
trace_id	String	服务内部的令牌，可用于在日志中追溯具体流程。
event	String	具体的事件，详细参数可参见 event取值范围及其说明 。

参数名	参数类型	说明
timestamp	Integer	保留字段。将来会用于此事件发生的具体时间，以会话开始作为0点，单位为ms。

event 取值范围及其说明

表 5-14 event 取值范围

事件	说明
VOICE_START	检测到句子开始。
VOICE_END	检测到句子结束。
EXCEEDED_SILENCE	静音超长，也即没有检测到声音。

- 在流式一句话模式下：
 - 不会返回VOICE_START、VOICE_END、EXCEEDED_SILENCE事件。
- 在实时语音识别单句模式下：
 - 返回VOICE_START事件，表示检测到语音，此时IVR可以做打断。
 - 返回VOICE_END事件后，表示一句话结束，后续的音频将被忽略，不会再进行识别。
 - 只会返回最多一组VOICE_START和VOICE_END事件。
 - 如果返回EXCEEDED_SILENCE事件，表示超过vad_head没有检测到声音，通常表示用户一直没有说话。此时后续的音频将被忽略，不会再进行识别。
- 在实时语音识别连续模式下：
 - 不会返回VOICE_START、VOICE_END、EXCEED_SILENCE事件。

示例

```
{
  "resp_type": "EVENT",
  "trace_id": "567e8537-a89c-13c3-a882-826321939651",
  "event": "VOICE_END",
  "timestamp": 1500
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

5.4.3 识别结果响应

服务端在收到客户端发送的连续音频数据后，当服务端识别出结果后会实时向客户端按句推送识别结果响应消息，以json字符串形式放置在text message中。

响应消息

表 5-15 响应参数

参数名	参数类型	说明
resp_type	String	响应类型。参数值为RESULT，表示识别结果响应。
trace_id	String	服务内部的令牌，可用于在日志中追溯具体流程。
segments	Array of objects	多句结果。 请参考 表 segment 数据结构 。

表 5-16 segment 数据结构

参数名	参数类型	说明
start_time	Integer	相对时间戳，表示一句的起始，单位为ms。
end_time	Integer	相对时间戳，表示一句的结束，单位为ms。
is_final	Boolean	输出是否为最终结果。 true表示是最终结果， false表示为中间临时结果。
result	Object	调用成功表示识别结果，调用失败时无此字段。 请参考 表 result数据结构 。

表 5-17 result 数据结构

参数名	参数类型	说明
text	String	识别结果。
score	Float	识别结果的置信度，取值范围：0~1。此值会在实时识别中不断刷新，直到返回最终结果。 说明 临时结果的置信度作用不是太大，请勿过多依赖此值。

示例

```
{
  "resp_type": "RESULT",
  "trace_id": "b08a4603-3e1a-4f30-ae07-b2bbabe2e8d7",
  "segments": [
    {
      "start_time": 0,
      "end_time": 3159,
      "is_final": true,
      "result": {
        "text": "hello everybody",
        "score": 0.9178787469863892,
        "word_info": [
          {
            "start_time": 920,
            "end_time": 1200,
            "word": "_HE"
          },
          {
            "start_time": 1200,
            "end_time": 1380,
            "word": "LL"
          },
          {
            "start_time": 1380,
            "end_time": 1500,
            "word": "O"
          },
          {
            "start_time": 1580,
            "end_time": 2040,
            "word": "_EVERYBODY"
          }
        ]
      }
    ]
  }
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

5.4.4 错误响应

错误响应，通常是指不影响流程，但当前会话无法再进行下去的错误，包括如下情况：

- 配置串错误，包括存在不识别的配置串，或者配置串值的范围不合法。
- 时序不正确，比如连续发送两次“开始识别”指令。
- 识别过程中发生错误，比如音频解码发生错误。

出现错误响应时，如果已经在一个会话中了，会再发送一个“结束识别”的响应，表示识别会话结束。如果会话还没有开始，那么发送此错误响应后不做其它操作。此后的音频数据都被忽略，直到收到下一个“开始识别”请求。

响应消息

表 5-18 响应参数

参数名	参数类型	说明
resp_type	String	响应类型。参数值为ERROR，表示错误响应。
trace_id	String	服务内部的跟踪令牌，可用于在日志中追溯具体流程。 在某些错误情况下，可能没有此字段。
error_code	String	错误码列表。详细错误码解释，请参见 错误码 。
error_msg	String	返回错误信息。

示例

```
{
  "resp_type": "ERROR",
  "trace_id": "567e8537-a89c-13c3-a882-826321939651",
  "error_code": "SIS.0002",
  "error_msg": "****"
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

5.4.5 严重错误响应

严重错误，通常指流程无法继续的情况。比如当出现客户端分片音频间隔超时（例如 20s）。
出现严重错误响应时，流程不再继续，服务器端会主动断连。

响应消息

表 5-19 响应参数

参数名	参数类型	说明
resp_type	String	响应类型。参数值为FATAL_ERROR，表示开始识别响应。
trace_id	String	服务内部的令牌，可用于在日志中追溯具体流程。

参数名	参数类型	说明
error_code	String	错误码列表。详细错误码解释，请参见 错误码 。
error_msg	String	返回错误信息。

示例

```
{
  "resp_type": "FATAL_ERROR",
  "trace_id": "567e8537-a89c-13c3-a882-826321939651",
  "error_code": "SIS.0002",
  "error_msg": "***"
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

5.4.6 结束识别请求响应

服务器端收到“结束识别”请求时或语音识别过程中发生错误，服务端会向客户端推送如下响应消息，以json字符串形式放置在text message中。

响应消息

表 5-20 响应参数

参数名	参数类型	说明
resp_type	String	响应类型。参数值为END，表示结束识别响应。
trace_id	String	服务内部的令牌，可用于在日志中追溯具体流程。
reason	String	结束原因，详情请参见 表 结束原因表 。

表 5-21 结束原因表

参数名	说明
NORMAL	正常结束。
CANCEL	用户取消，也即客户端发送“结束识别”指令时cancel参数为true。

参数名	说明
ERROR	识别过程中发生错误。

示例

```
{
  "resp_type": "END",
  "trace_id": "567e8537-a89c-13c3-a882-826321939651",
  "reason": "NORMAL",
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

6一句话识别

6.1 http 接口

功能介绍

一句话识别接口，用于短语音的同步识别。一次性上传1min以内音频，能快速返回识别结果。

URI

POST /v1/{project_id}/asr/short-audio

表 6-1 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目编号。获取方法，请参见 获取项目ID 。

请求参数

表 6-2 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 用于获取操作API的权限。获取方法请参见 认证鉴权 。响应消息头中X-Subject-Token的值即为Token。

表 6-3 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
config	是	Config object	配置信息。
data	是	String	语音数据，Base64编码，要求Base64编码后大小不超过4M，音频时长不超过1分钟。Base64编码示例如/+MgxAAUeHpMAUkQAANhuRAC...，如果携带data:audio/mp3;base64,类前缀，会产生报错。

表 6-4 Config

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_format	是	String	支持语音的格式，请参考 表 audio_format取值范围 。
property	是	String	所使用的模型特征串，通常是“语种_采样率_领域”的形式，采样率需要与音频采样率保持一致，取值范围请参考 表 property取值范围 。
add_punc	否	String	表示是否在识别结果中添加标点，取值为“yes”和“no”，默认为“no”。
digit_norm	否	String	表示是否将语音中的数字识别为阿拉伯数字，取值为“yes”和“no”，默认为“yes”。
vocabulary_id	否	String	热词表id，不使用则不填写。国际站暂不支持该参数。
need_word_info	否	String	表示是否在识别结果中输出分词结果信息，取值为“yes”和“no”，默认为“no”。

表 6-5 audio_format 取值范围

audio_format取值	描述
pcm16k16bit	16k16bit单通道录音数据。
pcm8k16bit	8k16bit单通道录音数据。
ulaw16k8bit	16k8bit ulaw单通道录音数据。
ulaw8k8bit	8k8bit ulaw单通道录音数据。
alaw16k8bit	16k8bit alaw单通道录音数据。

audio_format取值	描述
alaw8k8bit	8k8bit alaw单通道录音数据。
mp3	mp3格式音频。目前仅支持单通道的音频。
aac	aac格式音频。目前仅支持单通道的音频。
wav	带wav封装头的格式，从封装头中自动确定格式，目前仅支持8k/16k采样率、单通道、pcm编码格式。
amr	AMR窄带(8k) 压缩录音数据。目前仅支持单通道的音频。
amrwb	AMR 宽带(16k) 压缩录音数据。目前仅支持单通道的音频。
auto	由引擎自动判断音频数据的格式并解码，支持自动判断 amr, flac, m4a, mp3, ogg, webm, wav, aac, ac3, mov, wma、amrwb格式。

表 6-6 property 取值范围

property取值	描述
chinese_16k_general	支持采样率为8k/16k的中文普通话语音识别，采用新一代端到端识别算法，识别准确率更高。
arabic_16k_general	支持采样率为16k的阿拉伯语语音识别，支持标准阿拉伯语，埃及方言，沙特方言。暂不支持add_punc, digit_norm, vocabulary_id参数。
english_16k_common	支持采样率为8k/16k的英文语音识别。暂不支持 digit_norm参数。
english_8k_common	支持采样率为8k的英文语音识别，此为旧版模型，后期不再维护，建议使用english_16k_common。

响应参数

状态码： 200

表 6-7 响应 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
trace_id	是	String	服务内部的令牌，可用于在日志中追溯具体流程，调用失败无此字段。 在某些错误情况下可能没有此令牌字符串。

参数	是否必选	参数类型	描述
result	是	Result object	调用成功表示识别结果，调用失败时无此字段。

表 6-8 Result

参数	是否必选	参数类型	描述
text	是	String	调用成功表示识别出的内容。
score	是	Float	调用成功表示识别出的置信度，取值范围：0~1。
word_info	否	Array of WordInfo objects	分词信息列表。 分词是指将识别出的文本进一步拆分成单独的词语。

表 6-9 WordInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
start_time	否	Integer	起始时间。
end_time	否	Integer	结束时间。
word	否	String	分词。

状态码： 400

表 6-10 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	调用失败时的错误码。调用成功时无此字段。
error_msg	String	调用失败时的错误信息。调用成功时无此字段。

请求示例

说明

- “endpoint” 即调用API的请求地址，不同服务不同区域的“endpoint”不同，具体请参见[终端节点](#)。
- 上传短音频，快速返回识别结果
POST https://{endpoint}/v1/{project_id}/asr/short-audio

Request Header:
Content-Type: application/json

```
X-Auth-Token:
MIINRwYJKoZIhvcNAQcCoIINODCCDTQCAQExDTALBgIghkgBZQMEAgEwgguVBgkqhkiG...

Request body:
{
  "config":
  {
    "audio_format": "wav",
    "property": "arabic_16k_general",
    "add_punc": "yes",
    "need_word_info": "yes"
  },
  "data": "/+MgxAAUeHpMAUkQAANhuRAC..."
}
```

响应示例

状态码：200

成功响应示例

```
{
  "trace_id": "567e8537-a89c-13c3-a882-826321939651",
  "result": {
    "text": "Nice to meet you",
    "score": 0.9,
  }
}
```

状态码：400

失败响应示例

```
{
  "error_code": "SIS.0001",
  "error_msg": ""
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

7 实时语音合成接口

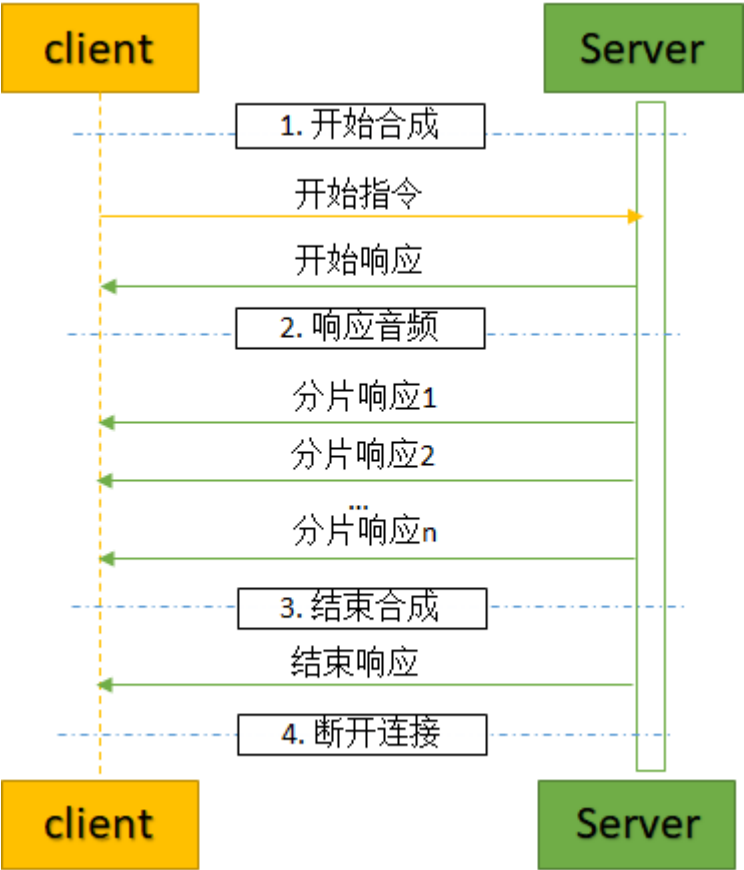
7.1 Websocket 握手请求

功能介绍

本接口提供实时流式语音合成。用户每次建立连接，发送待合成文本，服务端将合成结果响应给用户。一次连接只能发送一次文本，如果有多段文本需要合成，需要多次建立连接。

工作流程

从流程图可以看出，实时语音合成只需要发送1次开始请求，会陆续收到开始响应、合成音频的分片响应、结束响应。



wss-URI

- wss-URI格式
wss /v1/{project_id}/rtts
- 参数说明

表 7-1 参数说明

名称	是否必选	说明
project_id	是	项目编号。获取方法，请参见 获取项目ID 。

表 7-2 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 用于获取操作API的权限。获取方法请参见 认证鉴权 。响应消息头中X-Subject-Token的值即为Token。

● 请求示例（伪码）

```
wss://{endpoint}/v1/{project_id}/rtts
```

Request Header:

X-Auth-Token:

MIINRwYJKoZlHvcNAQcCoIIODCCDTQCAQExDTALBglghkgBZQMEAgEwgguVBgkqhkiG...

Python3语言请求代码示例

```
# -*- coding: utf-8 -*-
# 此demo仅供测试使用，强烈建议使用sdk。需提前安装websocket-client, 执行pip install websocket-client
import websocket
import threading
import time
import json

def rtts_demo():
    url = 'wss://{endpoint}/v1/{project_id}/rtts' # endpoint和project_id需替换
    text = '待合成文本'
    token = '用户对应region的token'
    header = {
        'X-Auth-Token': token
    }

    body = {
        'command': 'START',
        'text': text,
        'config': {
            'audio_format': 'pcm',
            'property': 'chinese_xiaoyu_common',
            'sample_rate': '8000'
        }
    }

    def _on_message(ws, message):
        if isinstance(message, bytes):
            print('receive data length %d' % len(message))
        else:
            print(message)

    def _on_error(ws, error):
        print(error)

    ws = websocket.WebSocketApp(url, header, on_message=_on_message, on_error=_on_error)
    _thread = threading.Thread(target=ws.run_forever, args=(None, None, 30, 20))
    _thread.start()
    time.sleep(1)
    ws.send(json.dumps(body), opcode=websocket.ABNF.OPCODE_TEXT)
    time.sleep(10)
    ws.close()

if __name__ == '__main__':
    rtts_demo()
```

Java语言请求代码示例

```
import okhttp3.OkHttpClient;
import okhttp3.Request;
import okhttp3.Response;
import okhttp3.WebSocket;
import okhttp3.WebSocketListener;
import okio.ByteString;

/**
 * 此demo仅供测试使用，强烈建议使用sdk
 * 使用前需已配置okhttp、okio jar包。jar包可通过下载SDK获取。
 */
public class RttsDemo {
```

```
public void rttsDemo() {
    try {
        // endpoint和projectId需要替换成实际信息。
        String url = "wss://{{endpoint}}/v1/{{project_id}}/rtts";
        String token = "对应region的token";
        String text = "待合成文本";
        OkHttpClient okHttpClient = new OkHttpClient();
        Request request = new Request.Builder().url(url).header("X-Auth-Token", token).build();
        WebSocket webSocket = okHttpClient.newWebSocket(request, new MyListener());
        webSocket.send("{\"command\": \"START\", \"text\": \"\" + text
            + \"\", \"config\": {\"audio_format\": \"pcm\", \"property\": \"chinese_xiaoyu_common\"}}");
        Thread.sleep(10000);
        webSocket.close(1000, null);
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

class MyListener extends WebSocketListener {
    @Override

    public void onOpen(WebSocket webSocket, Response response) {
        System.out.println("connected");
    }

    @Override
    public void onClosed(WebSocket webSocket, int code, String reason) {
        System.out.println("closed");
    }

    @Override
    public void onFailure(WebSocket webSocket, Throwable t, Response response) {
        t.printStackTrace();
    }

    @Override
    public void onMessage(WebSocket webSocket, String text) {
        System.out.println(text);
    }

    public void onMessage(WebSocket webSocket, ByteString bytes) {
        byte[] data = bytes.toByteArray();
        System.out.println("receive data length is " + data.length);
    }
}

public static void main(String[] args) {
    RttsDemo rttsDemo = new RttsDemo();
    rttsDemo.rttsDemo();
}
}
```

7.2 实时语音合成请求

7.2.1 开始语音合成请求

功能介绍

客户端与语音合成引擎建立Websocket连接后，可以发送开始语音合成请求进行语音合成。如果客户端基于该Websocket连接发送多次合成请求，需在每次请求重新建立websocket连接，一次连接只能处理一次合成请求。

请求消息

表 7-3 参数说明

名称	参数类型	是否必选	说明
command	String	是	需设置为START，表示开始识别请求。
text	String	是	待合成的文本，支持长度不大于10000字符的文本。
config	Object	否	配置信息。请参考表7-4。

表 7-4 config 数据结构

名称	参数类型	是否必选	说明
audio_format	String	否	语音格式头：pcm 默认：pcm
sample_rate	String	否	采样率：16000、8000赫兹。 默认：8000
property	String	是	可参考表7-5。 精品发音人每50字计一次。
subtitle	String	否	是否生成时间戳信息，不使用则不填写。 取值范围： “word_level”：文本级别时间戳。 “phoneme_level”：音素级别时间戳。

表 7-5 精品发音人 property 取值范围

名称	property取值	类型	使用场景	支持采样率（Hz）	支持 audio_format
Ahmed	arabic_dh_male	数字人	阿拉伯语	8k/16k	pcm
Aisha	arabic_dh_female	数字人	阿拉伯语	8k/16k	pcm
Ahmed	english_dh_male	数字人	英语	8k/16k	pcm
Aisha	english_dh_female	数字人	英语	8k/16k	pcm

示例

```
{
  "command": "START",
  "text": "Nice to meet you.",
  "config": {
    "audio_format": "pcm",
    "sample_rate": "16000",
    "property": "english_dh_female"
  }
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

7.3 实时语音合成响应

7.3.1 开始合成响应

功能介绍

语音合成引擎收到实时语音合成请求时，首先向客户端发送合成开始响应，表示开始处理语音合成请求。

响应消息

表 7-6 响应参数

名称	参数类型	说明
resp_type	String	响应类型。参数值为START，表示开始语音合成。
trace_id	String	服务内部的令牌，可用于在日志中追溯具体流程。

示例

```
{
  "resp_type": "START",
  "trace_id": "567e8537-a89c-13c3-a882-826321939651"
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

7.3.2 语音合成结果响应

7.3.2.1 音频流数据

功能介绍

分多段返回二进制语音数据流，如果用户未设置语音格式，则默认返回pcm格式语音。

7.3.2.2 时间戳数据

功能介绍

实时语音合成服务在生成音频流的同时，可以生成每个汉字/英文单词的时间戳信息。该信息可用于视频字幕和驱动数字人口型。

参数设置

设置请求参数subtitle为"word_level"或"phoneme_level"时，开启时间戳功能。

响应信息

表 7-7 响应参数

名称	参数类型	说明
resp_type	String	响应类型。参数值为RESULT。
trace_id	String	服务内部的令牌，可用于在日志中追溯具体流程。
result	List	时间戳信息

表 7-8 result 数据结构

名称	参数类型	说明
start_time	Integer	文本对应的合成音频的开始时间戳，单位是ms。
end_time	Integer	文本对应的合成音频的结束时间戳，单位是ms。
text	String	文本信息。
word_index	Integer	文本在整句中的位置，从0开始计数。

名称	参数类型	说明
phonemes	List	音素时间戳信息，当subtitle取值为phoneme_level时，返回该信息。

表 7-9 phonemes 数据结构

名称	参数类型	说明
phoneme	String	音素文本信息。
start_time	Integer	音素对应的合成音频的开始时间戳，单位是ms。
end_time	Integer	音素对应的合成音频的结束时间戳，单位是ms。
phoneme_index	Integer	音素位置信息，从0开始。

示例

word_level

```
{
  'resp_type': 'RESULT',
  'trace_id': 'd34e3ccb-0383-4c76-a107-ec6ced44614f',
  'result':
    [
      {'start_time': 43980, 'end_time': 44210, 'word_index': 10, 'text': '从'},
      {'start_time': 44210, 'end_time': 45298, 'word_index': 11, 'text': '而'}
    ]
}
```

```
{
  'resp_type': 'RESULT',
  'trace_id': 'd34e3ccb-0383-4c76-a107-ec6ced44614f',
  'result':
    [
      {'start_time': 0, 'end_time': 384, 'text': 'Nice', 'word_index': 0},
      {'start_time': 384, 'end_time': 512, 'text': 'to', 'word_index': 1},
      {'start_time': 512, 'end_time': 800, 'text': 'meet', 'word_index': 2},
      {'start_time': 800, 'end_time': 1184, 'text': 'you.', 'word_index': 3},
      {'start_time': 1184, 'end_time': 1284, 'text': '', 'word_index': 4}
    ]
}
```

phoneme_level

```
{
  'resp_type': 'RESULT',
  'trace_id': '39f02607-32d8-4c9f-8b20-11d4af28eccc',
  'result':
    [
      {
        'start_time': 0,
        'end_time': 384,
        'text': 'Nice',
        'word_index': 0,

```

```
{
  'phonemes': [
    { 'phoneme_index': 0, 'start_time': 0, 'end_time': 181, 'phoneme': 'n' },
    { 'phoneme_index': 1, 'start_time': 181, 'end_time': 288, 'phoneme': 'ay' },
    { 'phoneme_index': 2, 'start_time': 288, 'end_time': 384, 'phoneme': 's' }
  ],
  {
    'start_time': 384,
    'end_time': 512,
    'text': 'to',
    'word_index': 1,
    'phonemes': [
      { 'phoneme_index': 0, 'start_time': 384, 'end_time': 426, 'phoneme': 't' },
      { 'phoneme_index': 1, 'start_time': 426, 'end_time': 512, 'phoneme': 'ah0' }
    ]
  },
  {
    'start_time': 512,
    'end_time': 800,
    'text': 'meet',
    'word_index': 2,
    'phonemes': [
      { 'phoneme_index': 0, 'start_time': 512, 'end_time': 608, 'phoneme': 'm' },
      { 'phoneme_index': 1, 'start_time': 608, 'end_time': 693, 'phoneme': 'iy' },
      { 'phoneme_index': 2, 'start_time': 693, 'end_time': 800, 'phoneme': 't' }
    ]
  },
  {
    'start_time': 800,
    'end_time': 1184,
    'text': 'you.',
    'word_index': 3,
    'phonemes': [
      { 'phoneme_index': 0, 'start_time': 800, 'end_time': 864, 'phoneme': 'y' },
      { 'phoneme_index': 1, 'start_time': 864, 'end_time': 1013, 'phoneme': 'uw' },
      { 'phoneme_index': 2, 'start_time': 1013, 'end_time': 1184, 'phoneme': '' }
    ]
  },
  {
    'start_time': 1184,
    'end_time': 1284,
    'text': '',
    'word_index': 4,
    'phonemes': [
      { 'phoneme_index': 0, 'start_time': 1184, 'end_time': 1284, 'phoneme': '' }
    ]
  }
]
```

7.3.3 语音合成结束响应

功能介绍

当合成引擎处理完合成请求后，会发送合成结束响应。客户端收到该响应后关闭当前 Websocket 链接即可。

响应消息

表 7-10 响应参数

名称	参数类型	说明
resp_type	String	响应类型。参数值为END，表示语音合成结束。
trace_id	String	服务内部的令牌，可用于在日志中追溯具体流程。
reason	String	结束原因。

表 7-11 结束原因表

名称	说明
NORMAL	正常结束。
ERROR	合成过程中发生错误。

示例

```
{
  "resp_type": "END",
  "trace_id": "567e8537-a89c-13c3-a882-826321939651",
  "reason": "NORMAL"
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

7.3.4 语音合成错误响应

功能介绍

合成引擎处理合成请求时如果发生错误则返回该响应。

响应消息

表 7-12 响应参数

名称	参数类型	说明
resp_type	String	响应类型。参数值为ERROR，表示错误响应。
trace_id	String	服务内部的令牌，可用于在日志中追溯具体流程。
error_code	String	参见错误码列表。
error_msg	String	返回错误信息。

示例

```
{
  "resp_type": "ERROR",
  "trace_id": "567e8537-a89c-13c3-a882-826321939651",
  "error_code": "SIS.0032",
  "error_msg": "'audio_format' is invalid"
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

7.3.5 严重错误响应

功能介绍

严重错误，通常指流程无法继续的情况。出现严重错误响应时，流程不再继续，服务器端会主动断连。

响应消息

表 7-13 响应参数

名称	参数类型	说明
resp_type	String	响应类型。参数值为FATAL_ERROR，表示此次合成发生不可恢复的错误。
trace_id	String	服务内部的令牌，可用于在日志中追溯具体流程。

名称	参数类型	说明
error_code	String	错误码列表。详细错误码解释，请参见错误码。
error_msg	String	返回错误信息。

示例

```
{
  "resp_type": "FATAL_ERROR",
  "trace_id": "567e8537-a89c-13c3-a882-826321939651",
  "error_code": "SIS.0304",
  "error_msg": "wait voice timeout"
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

8 热词管理接口

8.1 创建热词表

在一句话识别、实时语音识别服务中，如果在您的业务领域有一些特有的词，默认识别效果差的时候可以考虑使用热词管理功能，将这些词添加到词表，改善识别效果。

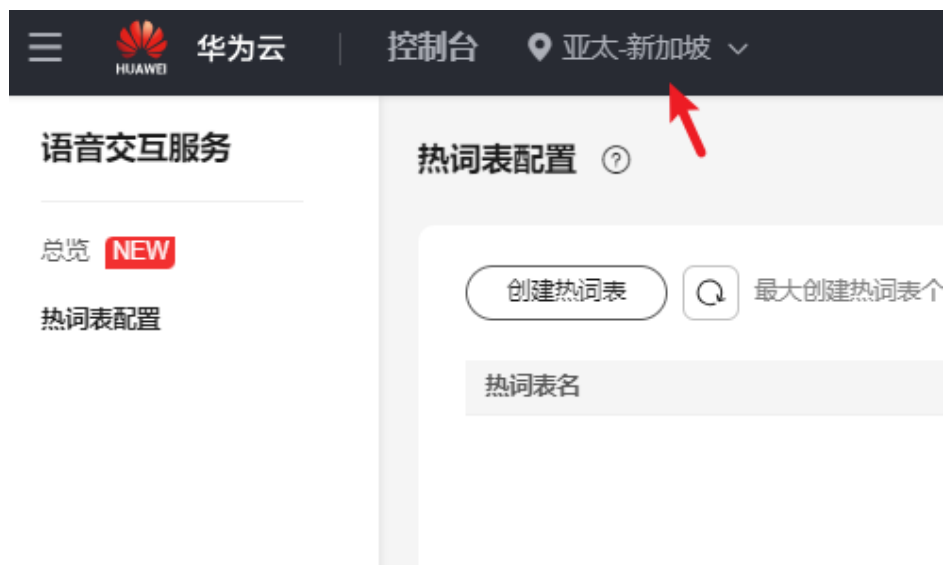
热词可以是姓名、公司名、某个领域的专有名词，如HUAWEI CLOUD。热词不建议太长，也不要带标点符号或者特殊符号。具体限制参见[创建热词表](#)更新热词表章节。

功能介绍

新建一个热词表，创建成功返回id。每个用户限制创建100个热词表。

调用热词时，需确保调用热词的区域与创建热词的区域一致。如下图位置可查询创建热词所在区域：

图 8-1 热词创建区域查询



约束与限制

- 所有含英文的热词均需大写，如：Eiffel Tower（正确示例为：EIFFEL TOWER）
- 所有数字均用对应的发音文字表示，避免使用阿拉伯数字，如Huawei Mate 50（正确示例为：HUAWEI MATE FIFTY）。
- 热词内容仅包含英文和中文，避免出现标点符号、特殊字符或空格，如：。，？。*等。
- 尽量避免配置单音节的英文单词，避免误召回，如：MAY/TEE等。
- 使用热词表功能时，同一个项目ID，可以共用热词表，不同的项目ID不能共用热词表。

URI

POST /v1/{project_id}/asr/vocabularies

表 8-1 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目编号。获取方法，请参见 获取项目ID 。

请求参数

表 8-2 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 用于获取操作API的权限。获取方法请参见 认证鉴权 。响应消息头中X-Subject-Token的值即为Token。

表 8-3 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	热词表名，不可重复。内容限制为字母，数字，下中划线和井号，长度不超过32字符。
description	否	String	热词表描述，长度不超过255字符。
language	是	String	热词表语言类型。 language取值：chinese_mandarin，表示汉语普通话。

参数	是否必选	参数类型	描述
contents	是	Array of String	支持中英混编热词，单个热词只能由英文字母和unicode编码的汉字组成，不能有其他符号，包括空格。 阿拉伯数字需写成汉字或英文（如“一”、“one”）。 单词库支持热词数上限10000。 中文单个热词长度上限32字符，英文为64字符。

响应参数

状态码： 200

表 8-4 响应 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
vocabulary_id	是	String	调用成功返回热词表ID，调用失败时无此字段。

状态码： 400

表 8-5 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	调用失败时的错误码。调用成功时无此字段。
error_msg	String	调用失败时的错误信息。调用成功时无此字段。

请求示例

说明

“endpoint”即调用API的请求地址，不同服务不同区域的“endpoint”不同，具体请参见[终端节点](#)。

创建热词表

POST https://{endpoint}/v1/{project_id}/asr/vocabularies

Request Header:

Content-Type: application/json

X-Auth-Token: MIINRwYJKoZlIhvcNAQcCoIINODCCDTQCAQExDTALBglghkgBZQMEAgEwgguVBgkqhkiG...

Request Body:

```
{
  "name": "telepower",
  "description": "telepower 具体描述description",
}
```

```
{
  "language": "chinese_mandarin",
  "contents": ["example"]
}
```

响应示例

状态码： 200

成功响应示例

```
{
  "vocabulary_id": "CFD08A32-6176-4ad7-92F9-11ED015C8109",
}
```

状态码： 400

失败响应示例

```
{
  "error_code": "SIS.0201",
  "error_msg": "***"
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

8.2 更新热词表

功能介绍

更新一个热词表，更新成功返回id。

URI

PUT /v1/{project_id}/asr/vocabularies/{vocabulary_id}

表 8-6 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目编号。获取方法，请参见 获取项目ID 。
vocabulary_id	是	String	被更新的热词表id。

请求参数

表 8-7 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 用于获取操作API的权限。获取方法请参见 认证鉴权 。响应消息头中X-Subject-Token的值即为Token。

表 8-8 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	热词表名，不可重复。内容限制为字母，数字，下中划线和井号，长度不超过32字节。
description	否	String	热词表描述，长度不超过255字节。
language	是	String	热词表语言类型。 language取值：chinese_mandarin，表示汉语普通话。
contents	是	Array of strings	支持中英混编热词，单个热词只能由英文字母和unicode编码的汉字组成，不能有其他符号，包括空格。 单词库支持热词数上限10000。 单个热词长度上限32字节。

响应参数

状态码： 200

表 8-9 响应 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
vocabulary_id	是	String	调用成功返回热词表ID，调用失败时无此字段。

状态码： 400

表 8-10 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	调用失败时的错误码。调用成功时无此字段。
error_msg	String	调用失败时的错误信息。调用成功时无此字段。

请求示例

说明

“endpoint”即调用API的请求地址，不同服务不同区域的“endpoint”不同，具体请参见[终端节点](#)。

- 更新热词表**
PUT https://{endpoint}/v1/{project_id}/asr/vocabularies/{vocabulary_id}

Request Header:
Content-Type: application/json
X-Auth-Token:
MIINRwYJKoZIhvcNAQcCoIIINODCCDTQCAQExDTALBglghkgBZQMEAgEwgguVBgkqhkiG...

Request Body:
{
 "name": "telepower",
 "description": "telepower "description",
 "language": "chinese_mandarin",
 "contents": ["example"]
}

响应示例

状态码： 200

成功响应示例

```
{  
  "vocabulary_id": "CFD08A32-6176-4ad7-92F9-11ED015C8109",  
}
```

状态码： 400

失败响应示例

```
{  
  "error_code": "SIS.0201",  
  "error_msg": "***"  
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

8.3 查询热词表信息

功能介绍

通过热词表id查询热词表的信息和内容。

URI

GET /v1/{project_id}/asr/vocabularies/{vocabulary_id}

表 8-11 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目编号。获取方法，请参见 获取项目ID 。
vocabulary_id	是	String	被查询的热词表id。

请求参数

表 8-12 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 用于获取操作API的权限。获取方法请参见 认证鉴权 。响应消息头中X-Subject-Token的值即为Token。

响应参数

状态码： 200

表 8-13 响应 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
vocabulary_id	是	String	调用成功返回热词表ID，调用失败时无此字段。
name	是	String	调用成功返回热词表名，调用失败时无此字段。
language	是	String	调用成功返回热词表语言类型，调用失败时无此字段。

参数	是否必选	参数类型	描述
description	是	String	调用成功返回热词表描述，调用失败时无此字段。
contents	是	Array of strings	调用成功返回热词列表，调用失败时无此字段。

状态码： 400

表 8-14 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	调用失败时的错误码。调用成功时无此字段。
error_msg	String	调用失败时的错误信息。调用成功时无此字段。

请求示例

说明

“endpoint”即调用API的请求地址，不同服务不同区域的“endpoint”不同，具体请参见[终端节点](#)。

- 查询热词表信息

GET https://{endpoint}/v1/{project_id}/asr/vocabularies/{vocabulary_id}

Request Header:

Content-Type: application/json

X-Auth-Token:

MIINRwYJKoZlHvcNAQcCoIINODCCDTQCAQExDTALBglghkgBZQMEAgEwgguVBgkqhkiG...

响应示例

状态码： 200

成功响应示例

```
{
  "vocabulary_id": "CFD08A32-6176-4ad7-92F9-11ED015C8109",
  "name": "telepower",
  "description": "telepower description",
  "language": "chinese_mandarin",
  "contents": ["example"]
}
```

状态码： 400

失败响应示例

```
{
  "error_code": "SIS.0201",
  "error_msg": "****"
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

8.4 删除热词表

功能介绍

通过热词表id删除热词表。

URI

DELETE /v1/{project_id}/asr/vocabularies/{vocabulary_id}

表 8-15 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目编号。获取方法，请参见 获取项目ID 。
vocabulary_id	是	String	被删除的热词表id。

请求参数

表 8-16 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 用于获取操作API的权限。获取方法请参见 认证鉴权 。响应消息头中X-Subject-Token的值即为Token。

响应参数

无响应消息，以http状态码200表示成功。

状态码： 400

表 8-17 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	调用失败时的错误码。调用成功时无此字段。
error_msg	String	调用失败时的错误信息。调用成功时无此字段。

请求示例

说明

“endpoint”即调用API的请求地址，不同服务不同区域的“endpoint”不同，具体请参见[终端节点](#)。

- 删除热词表
DELETE https://{endpoint}/v1/{project_id}/asr/vocabularies/{vocabulary_id}

Request Header:
Content-Type: application/json
X-Auth-Token:
MIINRwYJKoZIhvcNAQcCoII NODCCDTQCAQExDTALBglghkgBZQMEAgEwgguVBgkqhkiG...

响应示例

状态码：400

失败响应示例

```
{
  "error_code" : "SIS.0201",
  "error_msg" : ""
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

8.5 查询热词表列表

功能介绍

查询用户所有热词表列表。

URI

GET /v1/{project_id}/asr/vocabularies

表 8-18 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目编号。获取方法，请参见 获取项目 ID 。

请求参数

表 8-19 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 用于获取操作API的权限。获取方法请参见 认证鉴权 。响应消息头中X-Subject-Token的值即为Token。

表 8-20 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	热词表的表名，用于筛选热词表表名。

响应参数

状态码： 200

表 8-21 响应 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
count	是	Integer	热词表数。
result	是	Array of VocabInfo objects	调用成功返回热词表列表，调用失败时无此字段。

表 8-22 VocabInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
vocabulary_id	是	String	热词ID。
name	是	String	热词表名。

参数	是否必选	参数类型	描述
language	是	String	热词表语言类型。
description	是	String	热词表描述。

状态码： 400

表 8-23 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	调用失败时的错误码。调用成功时无此字段。
error_msg	String	调用失败时的错误信息。调用成功时无此字段。

请求示例

说明

“endpoint”即调用API的请求地址，不同服务不同区域的“endpoint”不同，具体请参见[终端节点](#)。

- 获取热词表列表信息
GET https://{endpoint}/v1/{project_id}/asr/vocabularies

Request Header:
Content-Type: application/json
X-Auth-Token:
MIINRwYJKoZlhvcNAQcCoIINODCCDTQCAQExDTALBgIghkgBZQMEAgEwgguVBgkqhkiG...

响应示例

状态码： 200

成功响应示例

```
{
  "result": [
    {
      "vocabulary_id": "5F85A74C-BED9-4a15-B66E-039251D877D6",
      "language": "chinese_mandarin",
      "name": "weather",
      "description": "no desc"
    },
    {
      "vocabulary_id": "50875954-7328-42ab-B236-B3EC6E22207A",
      "language": "chinese_mandarin",
      "name": "war",
      "description": "no desc"
    }
  ]
}
```

状态码： 400

失败响应示例

```
{
  "error_code": "SIS.0201",
  "error_msg": ""
}
```

状态码

状态码请参见[状态码](#)。

错误码

错误码请参见[错误码](#)。

9附录

9.1 示例音频

测试音频如[表 示例音频](#)所示，音频文件标题表示采样率和位宽。如8k16bit.pcm表示音频采样率为8k，位宽为16bit。

表 9-1 示例音频

音频格式	下载链接
8k pcm	https://sis-open-data.obs.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/audio/8k.pcm
8k wav	https://sis-open-data.obs.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/audio/8k.wav
16k pcm	https://sis-open-data.obs.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/audio/16k.pcm
16k wav	https://sis-open-data.obs.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/audio/16k.wav

9.2 获取项目 ID

从控制台获取项目 ID

1. 登录[管理控制台](#)。
2. 在控制台中，鼠标移动至右上角的用户名处，在下拉列表中选择“我的凭证”。
3. 在“我的凭证”页面，可以查看用户名、账号名，在项目列表中查看项目。

图 9-1 查看项目 ID



多项目时，展开“所属区域”，从“项目ID”列获取子项目ID。

调用 API 获取项目 ID

获取项目ID的接口为“GET https://{Endpoint}/v3/projects”，其中{Endpoint}为IAM的终端节点。接口的认证鉴权请参见[认证鉴权](#)。

响应示例如下，例如，语音交互服务部署的区域为“ap-southeast-1”，响应消息体中查找“name”为“ap-southeast-1”，其中projects下的“id”即为项目ID。

```
{
  "projects": [
    {
      "domain_id": "65382450e8f64ac0870cd180d14e684b",
      "is_domain": false,
      "parent_id": "65382450e8f64ac0870cd180d14e684b",
      "name": "project_name",
      "description": "",
      "links": {
        "next": null,
        "previous": null,
        "self": "https://www.example.com/v3/projects/a4a5d4098fb4474fa22"
      },
      "id": "a4a5d4098fb4474fa22cd05f897d6b99",
      "enabled": true
    }
  ],
  "links": {
    "next": null,
    "previous": null,
    "self": "https://www.example.com/v3/projects"
  }
}
```

9.3 获取账号 ID

在调用接口的时候，部分URL中需要填入账号ID（domain-id），所以需要先在管理控制台上获取到账号ID。账号ID获取步骤如下：

1. 注册并登录管理控制台。
2. 在控制台中，鼠标移动至右上角的用户名处，在下拉列表中选择“我的凭证”。
3. 在“我的凭证”页面的项目列表中查看账号ID。

图 9-2 查看账号 ID



9.4 获取 AK/SK

如果已生成过AK/SK，则可跳过此步骤，找到原来已下载的AK/SK文件，文件名一般为：credentials.csv。

如下图所示，文件包含了租户名（User Name），AK（Access Key Id），SK（Secret Access Key）。

图 9-3 credential.csv 文件内容

	A	B	C
1	User Name	Access Key Id	Secret Access Key
2	hu[REDACTED]dg	QTWA[REDACTED]UT2QVKYUC	MFyfvK41ba2[REDACTED]npdUKGpownRZlmVmHc

AK/SK生成步骤：

1. 登录管理控制台。
2. 单击右上角的用户名，在下拉列表中单击“我的凭证”。
3. 单击“管理访问密钥”。
4. 单击“新增访问密钥”。
5. 依据界面提示，获取并下载秘钥，请妥善保管。

图 9-4 获取访问秘钥



9.5 公共请求参数

公共请求参数如表 公共请求参数所示。

表 9-2 公共请求参数

参数	是否必选	说明	示例
Content-type	是	发送的实体的MIME类型。	application/json
Content-Length	POST/PUT 请求必填。GET不能包含。	请求body长度，单位为Byte。	3495
X-Auth-Token	是	用户Token。	MIINRwYJKoZihvcN AQcColINODCCDTQ CAQExDTALBglghkg BZQMEAgEwgguVB gkqhkiG...
X-Language	请求语言类型。	否，默认为zh-cn。	en-us

说明

- 其它header属性，请遵照https协议。
- 调用业务接口时，在请求消息头中需增加Content-Type的消息体。

9.6 公共响应参数

公共响应参数如表 公共响应参数所示。

表 9-3 公共响应参数

参数名	说明
Content-Length	响应消息体的字节长度，单位为Byte。
Date	系统响应的时间。
Content-type	发送的实体的MIME类型，取值为application/json。

9.7 状态码

表 9-4 状态码

状态码	说明
100	Continue
101	Switching Protocols
200	OK
201	Created
202	Accepted
203	Non-Authoritative Information
204	NO Content
205	Reset Content
206	Partial Content
300	Multiple Choices
301	Moved Permanently
302	Found
303	See Other
304	Not Modified
305	Use Proxy
306	Unused
400	Bad Request
401	Unauthorized
402	Payment Required
403	Forbidden
404	Not Found

状态码	说明
405	Method Not Allowed
406	Not Acceptable
407	Proxy Authentication Required
408	Request Timeout
409	Conflict
410	Gone
411	Length Required
412	Precondition Failed
413	Request Entity Too Large
414	Request URI Too Long
415	Unsupported Media Type
416	Requested Range Not Satisfiable
417	Expectation Failed
422	Unprocessable Entity
429	Too Many Requests
500	Internal Server Error
501	Not Implemented
502	Bad Gateway
503	Service Unavailable
504	Gateway Timeout
505	HTTP Version Not Supported

9.8 错误码

调用接口出错后，将不会返回结果数据。调用方可根据每个接口对应的错误码来定位错误原因。当调用出错时，HTTPS请求返回一个 4xx 或 5xx 的 HTTPS状态码。返回的消息体中是具体的错误代码及错误信息。在调用方找不到错误原因时，可以联系华为云客服，并提供错误码，以便尽快帮您解决问题。

错误响应 Body 体格式说明

当接口调用出错时，会返回错误码及错误信息说明，错误响应的Body体格式如下所示。

```
{
```

```
"error_code": "SIS.0032",
"error_msg": "'audio_format' is invalid"
}
```

其中，error_code表示错误码，error_msg表示错误描述信息。

错误码说明

当您调用API时，如果遇到“APIGW”开头的错误码，请参见API网关错误码进行处理。

返回错误码	描述	处理措施
SIS.0001	连接错误，如连接obs错误或者连接redis错误。	请联系技术支持工程师。
SIS.0003	token缺少用户信息或者委托已创建或者内部错误。	请联系技术支持工程师。
SIS.0100	服务内部错误。	请联系技术支持工程师。
SIS.0101	验证Token异常。	- 请检查请求消息头中的X-Auth-Token是否正确的填写，是否缺少字符。 - token请求参数是否正确填写。 - projectId在url是否准确填写。 - 获取token时，请求中需添加scope参数，获取项目级别token，调用sis时请勿使用全局token。 
SIS.0102	鉴权信息缺失。	请检查请求消息头中的X-Auth-Token是否存在。
SIS.0103	实名认证缺失。	请进行账号实名认证。国际站无需认证。
SIS.0012	请求体中字段缺失。	请检查请求参数是否缺失必须字段。
SIS.0031	请求参数不支持。	请检查请求参数是否正确。

返回错误码	描述	处理措施
SIS.0032	请求体中的json不正确。	请检查请求体中的json是否正确。 • 确保设置的audio_format格式的值是合法，待识别的音频格式和audio_format参数格式要保证一致。对于录音文件识别接口，如果不确定该参数取值，可改为auto进行调试。 • 报错data base64 encode invalid，请检查语音转Base64后的字符串是否存在错误，如多空格、字符错误等。 • 报错xx cannot be empty，表示该字段不可为空，需要赋值。例如创建热词请求时报错language cannot be empty，则表示请求body体中language字段不可为空。 • 报错callback_url is invalid or too long，请检查使用的URL格式是否正确。
SIS.0022	产品不可购买。	产品暂时不开放购买，请联系技术支持工程师。
SIS.0023	产品购买失败。	产品购买失败，请联系技术支持工程师。
SIS.0024	不允许更新限制。	产品暂时不允许更新限制，请联系技术支持工程师。
SIS.0033	引擎响应超时。	请联系技术支持工程师。
SIS.0201	热词表未找到。	请检查请求参数是否异常，或联系技术支持工程师。
SIS.0203	部分热词太长或非法。	请根据错误信息，修改不合法的热词。
SIS.0204	热词表参数名已存在。	请修改热词表名称。
SIS.0205	语言不支持。	请修改热词表语言。
SIS.0206	保存热词失败。	请联系技术支持工程师。
SIS.0207	热词内容损坏。	请联系技术支持工程师。
SIS.0208	热词表数量过多。	请删除不需要的热词表，如有配置更多热词表的需求请联系客服人员。
SIS.0301	输入的audio_format参数不匹配模型。	请检查请求参数是否正确。

返回错误码	描述	处理措施
SIS.0302	内部服务异常。	请联系技术支持工程师。
SIS.0303	引擎连接失败。	请重试，多次出现请联系专业工程师。
SIS.0304	音频等待超时。	客户端长时间没有发送语音，服务端超过20s没有收到语音会产生该报错。 • 请减小数据发送间隔。 • 检查代码是否存在发送音频后睡眠过多时间。 • 检查是否发送end请求，是否关闭客户端。
SIS.0305	语音识别异常。	请重试，或联系技术支持工程师。
SIS.0306	语音识别异常。	请重试，或联系技术支持工程师。
SIS.0307	语音识别异常。	请重试，或联系技术支持工程师。
SIS.0309	实时语音识别音频时长超过最大值。	请注意音频的时长限制，流式一句话（short-stream）和单句模式（sentence-stream）最长识别音频长度为60秒，连续模式（continue-stream）最长识别音频长度为5小时。
SIS.0312	超过最大资源并发限制。	如果应用程序发送请求频率过高，请降低请求频率，或联系技术支持工程师。
SIS.0401	语音合成异常。	请重试，或联系技术支持工程师。
SIS.0402	语音合成输入的sample_rate参数非法。	请检查语音合成sample_rate采样率与property音色取值范围支持的采样率是否匹配。
SIS.0410	语音合成输入的audio_format参数非法。	请检查请求参数是否正确。
SIS.0411	语音合成输入的property参数非法。	请检查请求参数是否正确。
SIS.0412	连接语音合成引擎超时。	请重试，或联系技术支持工程师。
SIS.0413	语音合成内部错误。	请重试，或联系技术支持工程师。
SIS.0414	语音合成等待语音合成超时。	请重试，或联系技术支持工程师。
SIS.0415	语音合成请求体参数错误。	请检查请求体是否准确。
SIS.0416	等待用户发送合成文本超时。	请重新发送需要合成的文本内容。

返回错误码	描述	处理措施
SIS.0417	TTS引擎错误。	请重试，或联系技术支持工程师
SIS.0418	当前链接已有合成任务。	请勿重复发送开始合成命令。
SIS.0419	非法ssml。	输入文本内容包含非法字符。
SIS.0504	录音文件识别极速版待识别音频无效。	请检查音频文件大小是否满足要求。
SIS.0506	找不到代理错误。	- 请检查网络是否有设置代理。 - 请在控制台检查OBS是否已授权。 
SIS.0507	录音文件识别极速版输入参数无效。	请检查obs_bucket_name和obs_object_key参数是否为空。
SIS.0511	录音文件识别极速版待识别音频无效。	请检查音频时长是否满足要求。
SIS.0512	录音文件识别极速版输入参数无效。	请检查obs_bucket_name和obs_object_key对应的桶名和文件名是否存在。
SIS.0513	录音文件识别极速版输入参数无效。	请检查obs_object_key参数是否非法。
SIS.0533	录音文件识别请求参数错误。	请检查请求参数是否正确。
SIS.0534	录音文件识请求体错误。	请检查请求体是否正确。 - data syntax error! 报错请检查数据格式或编码格式是否符合要求。 - asr data url param is invalid报错，请使用存放在OBS的音频文件路径，并确保OBS的region要和请求服务的region保持一致。
SIS.0535	录音文件识请求的文件类型不支持。	- 确保设置的audio_format格式的值是合法。 - 确保待识别音频的格式和接口参数中设置的audio_format参数格式一致。
SIS.0536	录音文件识任务提交数量达到限制。	请稍后重试。

返回错误码	描述	处理措施
SIS.0537	录音文件太大。	请尝试减少文件大小，比如分割为多个。
SIS.0538	录音文件识别任务超时。	请重试。
SIS.0540	录音文件大小。	请尝试增大录音文件大小。
SIS.0541	录音文件识别 property 和 format 参数不匹配。	请检查Property 和 format 格式是否正常。
SIS.0601	短语音识别或语音合成输入参数不合法。	请检查请求参数是否正确和完整。
SIS.0602	短语音识别语音格式不支持。	请检查提交的语音编码格式是否在支持的范围内。
SIS.0604	短语音识别文件大小不符合要求或语音合成字数超过上限。	请尝试减小语音文件的大小或减少请求合成字数，注意使用OBS链接提交时，经过Base64编码之后文件大小会增加。
SIS.0605	短语音识别或语音合成出现内部错误。	请重试，或联系技术支持工程师。
SIS.0608	URL非法。	请检查URL，注意必须使用对应Region的OBS链接。
SIS.0609	从指定URL下载音频文件失败。	请检查OBS是否为公共读状态，或开通了委托授权。
SIS.0701	输入的音频/视频/试题文本大小超过限制。	请参考错误信息和API资料，减少音频/视频/试题文本大小。
SIS.0702	输入参数不合法。 例如，评测语言/评测模式不支持；音频/视频格式不支持；试题文本无效等情况。	请参考错误信息和API资料，更换正确的输入参数。
SIS.30003	下载OBS上的音频失败。	请检查OBS上音频是否可访问。
SIS.30004	下载热词文件失败。	请检查热词是否存在。
SIS.30006	音频解码失败。	请检查音频格式是否正常，音频是否是空文件。
SIS.30007	转写引擎加载热词失败。	请检查热词是否存在。
SIS.30008	转写引擎转写失败。	请检查参数或联系技术支持工程师。