

软件开发生产线

用户指南

文档版本 01
发布日期 2025-09-09



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2025。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

目录

1 软件开发生产线（CodeArts）使用前准备	1
1.1 设置 CodeArts 控制台权限	1
1.1.1 CodeArts 控制台权限说明	1
1.1.2 创建用户并授权使用 CodeArts 控制台	6
1.1.3 CodeArts 控制台自定义策略	8
1.2 购买 CodeArts	8
1.3 新建 CodeArts 项目	12
1.4 新建 CodeArts 项目群	16
1.5 添加 CodeArts 项目成员	19
1.5.1 添加 CodeArts 项目成员方式简介	19
1.5.2 从本账号导入 IAM 用户	20
1.5.3 从其他项目导入用户	23
1.5.4 邀请其他账号用户	24
1.5.5 从委托中导入用户	28
1.5.6 通过链接邀请用户	29
1.6 管理 CodeArts 项目角色权限	32
1.6.1 在 CodeArts 项目中修改系统角色的权限	32
1.6.2 在 CodeArts 项目中管理自定义角色	33
1.6.3 管理 CodeArts 项目权限模板	35
1.7 管理 CodeArts 项目消息通知设置	38
1.7.1 设置站内消息通知	38
1.7.2 设置邮件通知	39
1.7.3 设置企业微信订阅	40
1.7.4 设置钉钉订阅	43
1.7.5 设置飞书订阅	47
1.7.6 设置通用 Webhook 订阅	51
1.8 管理 CodeArts 资源池	56
1.8.1 新建 CodeArts 资源池	56
1.8.2 在 CodeArts 资源池中新建代理	59
1.9 管理 CodeArts 服务扩展点	64
1.10 其它个人级管理操作	70
1.10.1 管理 CodeArts 显示外观	70
1.10.2 修改 CodeArts 中的个人昵称	71

1.10.3 设置接收 CodeArts 消息通知的规则..... 72

1.10.4 管理 CodeArts 个人工作台..... 73

1.11 其它租户级管理操作..... 74

1.11.1 管理 CodeArts 租户空间成员与权限..... 74

1.11.2 管理 CodeArts 项目和成员..... 76

1.11.3 管理 CodeArts 昵称设置..... 77

1.11.4 管理 CodeArts 水印设置..... 78

1 软件开发生产线（CodeArts）使用前准备

1.1 设置 CodeArts 控制台权限

1.1.1 CodeArts 控制台权限说明

如果您需要为企业中的员工设置不同的访问权限，以达到不同员工之间的权限隔离，您可以使用统一身份认证服务（Identity and Access Management，简称IAM）进行精细的权限管理。该服务提供用户身份认证、权限分配、访问控制等功能，可以帮助您安全的控制资源的访问。

通过IAM，您可以在账号中给员工创建IAM用户，并授权控制员工对资源的访问范围。例如对于负责软件开发的员工，您希望他们拥有CodeArts控制台的使用权限，但是不希望他们拥有购买CodeArts套餐等高危操作的权限，那么您可以使用IAM为开发人员创建用户，通过授予仅能查看CodeArts资源使用量，但是不允许购买CodeArts套餐的权限，控制开发人员对软件开发生产线控制台的使用范围。

如果账号已经能满足您的要求，不需要创建独立的IAM用户进行权限管理，您可以跳过本章节，不影响您使用CodeArts的其它功能。

IAM是提供权限管理的基础服务，无需付费即可使用，您只需要为您账号中的资源进行付费。关于IAM的详细介绍，请参见[IAM产品介绍](#)。

软件开发生产线控制台权限

默认情况下，管理员创建的IAM用户没有任何权限，需要将其加入用户组，并给用户组授予策略或角色，才能使得用户组中的用户获得对应的权限，这一过程称为授权。授权后，用户就可以基于被授予的权限对云服务进行操作。

CodeArts部署时通过物理区域划分，为项目级服务。授权时，“作用范围”需要选择“区域级项目”，然后在指定区域对应的项目中设置相关权限，并且该权限仅对此项目生效；如果在“所有项目”中设置权限，则该权限在所有区域项目中都生效。访问CodeArts时，需要先切换至授权区域。

软件开发生产线控制台权限采用细粒度授权方式（即策略）。

- 策略：IAM最新提供的一种细粒度授权的能力，可以精确到具体服务的操作、资源以及请求条件等。基于策略的授权是一种更加灵活的授权方式，能够满足企业

对权限最小化的安全管控要求。例如：针对CodeArts服务，管理员能够控制IAM用户仅能对CodeArts控制台进行指定的管理操作。

如表1-1所示，包括了软件开发生产线控制台的所有系统权限。

表 1-1 CodeArts 控制台系统权限

策略名称	描述	类别
DevCloud Console FullAccess	软件开发生产线控制台管理员权限，拥有该权限的用户可以购买CodeArts。 说明 如果由IAM用户购买CodeArts，那么该IAM用户除本权限外，还需要有BSS Administrator、BSS Finance、BSS Operator三种权限其中一种。	系统策略
DevCloud Console ReadOnlyAccess	软件开发生产线控制台只读权限，拥有该权限的用户仅能查看CodeArts资源使用情况。	系统策略

表1-2列出了软件开发生产线控制台常用操作与系统权限的授权关系，您可以参照该表选择合适的系统权限。

表 1-2 常用操作与系统权限的关系

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台查询项目管理服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需项目管理服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需项目管理服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看项目管理服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看项目管理资源列表详情	√	√	-
在控制台查询代码托管服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需代码托管服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需代码托管服务	√	×	目前不支持该操作。

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台查看代码托管服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看仓库托管资源列表详情	√	√	-
在控制台查询代码检查服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需代码检查服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需代码检查服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看代码检查服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看代码检查资源列表详情	√	√	-
在控制台查询编译构建服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需编译构建服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需编译构建服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看编译构建服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看构建资源列表详情	√	√	-
在控制台查询云测-测试管理服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需云测-测试管理服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需云测-测试管理服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看云测-测试管理服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台查看云测-测试管理资源列表详情	√	√	-
在控制台开通按需云测-接口测试服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需云测-接口测试服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看云测-接口测试服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看云测-接口测试资源列表详情	√	√	-
在控制台查询云测-接口测试服务资源用量	√	√	-
在控制台查询发布服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需发布服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需发布服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看发布服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看发布资源列表详情	√	√	-
在控制台查询CloudIDE服务资源用量	√	√	目前不支持该操作。
在控制台开通按需CloudIDE服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需CloudIDE服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看CloudIDE服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台查看 CloudIDE资源列表详情	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查询 Classroom服务资源用量	√	√	目前不支持该操作。
在控制台开通按需 Classroom服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需Classroom服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看 Classroom服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看 Classroom资源列表详情	√	√	目前不支持该操作。
在控制台订购敏捷与DevOps培训服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看敏捷与DevOps培训服务资源列表详情	√	√	目前不支持该操作。
在控制台新增企业账户授权	√	×	-
在控制台取消企业账户授权	√	×	-
在控制台同意或拒绝企业账户授权	√	×	-
在控制台查看租户授权列表	√	√	-
在控制台订购按需套餐包	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看按需套餐包资源详情	√	√	目前不支持该操作。
在控制台开通按需服务组合	√	×	目前不支持该操作。

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台取消开通按需服务组合	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看按需服务组合开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台订购软件开发平台套餐	√	×	-
在控制台变更软件开发平台套餐规格	√	×	-
在控制台查看软件开发平台套餐资源详情	√	√	-

权限策略中出现的服务名称，与控制台中服务名称略有不同，其对应关系如表1-3所示。

表 1-3 服务名称对应关系表

权限策略中的服务名称	控制台中的服务名称
软件开发平台（DevCloud）	软件开发生产线（CodeArts）
项目管理（ProjectMan）	需求管理（CodeArts Req）
代码托管（CodeHub）	代码托管（CodeArts Repo）
代码检查（CodeCheck）	代码检查（CodeArts Check）
编译构建（CloudBuild）	编译构建（CodeArts Build）
部署（CloudDeploy）	部署（CodeArts Deploy）
制品仓库（CloudArtifact）	制品仓库（CodeArts Artifact）
云测（CloudTest）	测试计划（CodeArts TestPlan）
流水线（CloudPipeline）	流水线（CodeArts Pipeline）

1.1.2 创建用户并授权使用 CodeArts 控制台

如果您需要对您所拥有的软件开发生产线控制台进行精细的权限管理，您可以使用[统一身份认证服务](#)（Identity and Access Management，简称IAM），通过IAM，您可以：

- 根据企业的业务组织，在您的账号中，给企业中不同职能部门的员工创建IAM用户，让员工拥有唯一安全凭证，并访问软件开发生产线。

- 根据企业用户的职能，设置不同的访问权限，以达到用户之间的权限隔离。

如果账号已经能满足您的要求，不需要创建独立的IAM用户，您可以跳过本章节，不影响您使用软件开发生产线的其它功能。

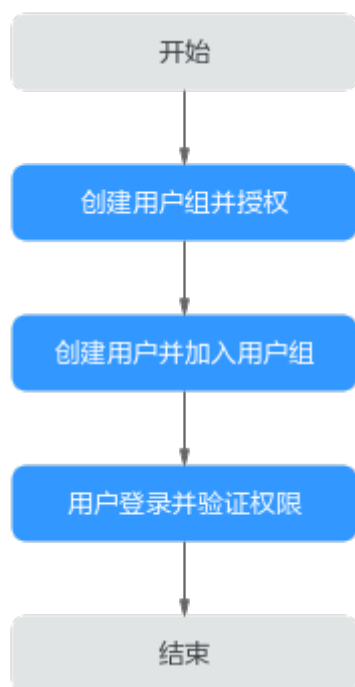
本章节为您介绍对用户授权的方法，操作流程如图1-1所示。

前提条件

给用户组授权之前，请您了解用户组可以添加的软件开发生产线控制台权限，并结合实际需求进行选择。如果您需要对除软件开发生产线之外的其它服务授权，请参见[系统权限](#)选择所需要的权限。

示例流程

图 1-1 给用户授予软件开发生产线控制台权限流程



1. 创建用户组并授权

在IAM控制台创建用户组，并授予软件开发生产线控制台只读权限“DevCloud Console ReadOnlyAccess”。

2. 创建用户并加入用户组

在IAM控制台创建用户，并将其加入1中创建的用户组。

3. 用户登录并验证权限

新创建的用户登录控制台，切换至授权区域，验证权限：

在服务列表中选择“软件开发生产线”，在导航中选择“企业账户授权”，单击“邀请企业账户”，输入企业账户ID，如果提示权限不足，表示“DevCloud Console ReadOnlyAccess”已生效。

1.1.3 CodeArts 控制台自定义策略

如果系统预置的软件开发生产线控制台权限，不满足您的授权要求，可以创建自定义策略。

目前支持以下两种方式创建自定义策略：

- 可视化视图创建自定义策略：无需了解策略语法，按可视化视图导航栏选择云服务、操作、资源、条件等策略内容，可自动生成策略。
- JSON视图创建自定义策略：可以在选择策略模板后，根据具体需求编辑策略内容；也可以直接在编辑框内编写JSON格式的策略内容。

具体创建步骤请参见：[创建自定义策略](#)。本章为您介绍常用的软件开发生产线控制台自定义策略样例。

软件开发生产线控制台自定义策略样例

- 示例1：授权用户在控制台订购软件开发生产线

```
{
  "Version": "1.1",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "devcloud:monthlyPackage:subscribe"
      ]
    }
  ]
}
```

- 示例2：多个授权项策略

一个自定义策略中可以包含多个授权项，且除了可以包含本服务的授权项外，还可以包含其他服务的授权项，可以包含的其他服务必须跟本服务同属性，即都是项目级服务或都是全局级服务。多个授权语句策略描述如下：

```
{
  "Version": "1.1",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "devcloud:*:listResourceDetail",
        "ecs:cloudServers:delete"
      ],
      "Effect": "Allow"
    }
  ]
}
```

1.2 购买 CodeArts

使用CodeArts前，需完成CodeArts套餐的购买。CodeArts采用包年/包月计费模式，提供体验版、基础版、专业版、企业版四种套餐，以满足不同规模用户的使用需求。CodeArts套餐详细介绍请参考[套餐概述](#)。

当CodeArts套餐不满足使用需要时，可以叠加购买[资源扩展](#)、[增值特性](#)。

约束与限制

- 在同一个区域中只能购买体验版、基础版、专业版、企业版中的一种，四个版本之间可以相互转换。
- 购买资源扩展之前，必须购买CodeArts基础版或以上版本套餐。体验版不支持购买资源扩展。
- 购买代码安全检查增强包前，须购买CodeArts专业版或企业版套餐。体验版、基础版不支持购买代码安全检查增强包。
- “非洲-约翰内斯堡”、“非洲-开罗”暂不支持购买资源扩展。

前提条件

- 在购买CodeArts之前，请先[注册华为账号并开通华为云](#)。
- 请保证账户有足够的资金，以免购买失败。具体操作，请参见[账户充值](#)。
- 用户所在的用户组已被授权系统策略“DevCloud Console FullAccess”，及以下细粒度权限，为用户授权的操作方法请参考[创建用户组并授权](#)。
 - bss:order:view
 - bss:order:pay
 - bss:order:update

购买 CodeArts 套餐

步骤1 进入[购买CodeArts套餐页面](#)。

步骤2 完成CodeArts套餐参数配置。

表 1-4 购买 CodeArts 套餐

参数	说明
区域	CodeArts的物理数据中心所在的位置，建议您就近选择靠近您业务的区域，可减少网络时延，提高访问速度。 CodeArts套餐只在购买时所选择的区域生效，不能跨区域使用。
CodeArts套餐	可以选择体验版、基础版、专业版、企业版。
人数	CodeArts套餐中包含的人数。体验版固定为50人；其他套餐最少为5人，最多为9999人。
购买时长	CodeArts套餐的购买时长。体验版固定为1个月；其他套餐最短为1个月，最长为3年。
自动续费	该参数为可选参数，请根据需要勾选。如果勾选“自动续费”，资源到期后可以自动进行续费。 • 按月购买：每次续费1个月，次数不限。 • 按年购买：每次续费1年，次数不限。 关于自动续费的更多说明，请参考 自动续费规则说明 。

步骤3 如果选择体验版，单击“立即开通”，完成购买。

如果选择其他套餐，单击“下一步”。

步骤4 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。

步骤5 根据页面提示完成支付。

支付成功后，返回CodeArts控制台，页面中显示已购买的套餐记录。

----结束

购买资源扩展

步骤1 进入[购买CodeArts资源扩展页面](#)。

步骤2 选择已购买CodeArts基础版或以上版本套餐的区域。

步骤3 根据需要选择产品、完成相应的参数配置，并完成支付。

支付成功后，返回CodeArts控制台，页面中显示已购买的资源扩展记录。

----结束

各种资源扩展的参数配置如下。

并发扩展

表 1-5 购买并发扩展

参数	说明
类型	可以选择编译构建、代码检查、流水线、部署。
执行机类型	当“类型”选择“编译构建”时显示，可以选择内置执行机、自定义执行机。 - 关于内置执行机的更多说明，请参考编译构建并发扩展。 - 关于自定义执行机的更多说明，请参考管理CodeArts资源池。
购买数量	当“类型”选择“编译构建”时显示，用于设置购买执行机的数量，最少为1个，最多为50个。
并发数	当“类型”选择“代码检查”、“流水线”、“部署”时显示，用于设置扩展所选服务的并发数，最少为1，最多为100。
购买时长	并发扩展的购买时长，最短为1个月，最长为3年。
自动续费	该参数为可选参数，请根据需要勾选。如果勾选“自动续费”，资源到期后可以自动进行续费。 - 按月购买：每次续费1个月，次数不限。 - 按年购买：每次续费1年，次数不限。 关于自动续费的更多说明，请参考 自动续费规则说明 。

存储扩展

表 1-6 购买存储扩展

参数	说明
类型	可以选择制品仓库、代码托管。
存储容量（GB）	当“类型”选择“知识库”、“制品仓库”、“代码托管”时显示，用于设置扩展所选服务的存储容量。 - 知识库：最少为10GB，最多为1000GB。 - 制品仓库：最少为10GB，最多为10000GB。 - 代码托管：最少为10GB，最多为5000GB。
购买时长	存储扩展的购买时长，最短为1个月，最长为3年。
自动续费	该参数为可选参数，请根据需要勾选。如果勾选“自动续费”，资源到期后可以自动进行续费。 - 按月购买：每次续费1个月，次数不限。 - 按年购买：每次续费1年，次数不限。 关于自动续费的更多说明，请参考自动续费规则说明。

流量扩展

表 1-7 购买流量扩展

参数	说明
类型	固定为“制品仓库下载流量”。
流量（GB/月）	制品仓库通过公网下载流量，最少为10GB/月，最多为10000GB/月。
购买时长	流量扩展的购买时长，最短为1个月，最长为3年。
自动续费	该参数为可选参数，请根据需要勾选。如果勾选“自动续费”，资源到期后可以自动进行续费。 - 按月购买：每次续费1个月，次数不限。 - 按年购买：每次续费1年，次数不限。 关于自动续费的更多说明，请参考自动续费规则说明。

执行时长扩展

表 1-8 购买执行时长扩展

参数	说明
类型	固定为“流水线资源型任务执行时长”。
时长（分钟/月）	占用流水线服务内置执行资源的任务（如：执行shell命令，报告上传等）的执行时长，最少为100分钟/月，最多为到100000分钟/月。
购买时长	执行时长扩展的购买时长，最短为1个月，最长为3年。
自动续费	该参数为可选参数，请根据需要勾选。如果勾选“自动续费”，资源到期后可以自动进行续费。 - 按月购买：每次续费1个月，次数不限。 - 按年购买：每次续费1年，次数不限。 关于自动续费的更多说明，请参考自动续费规则说明。

购买增值特性

- 步骤1** 进入[购买CodeArts增值特性页面](#)。
- 步骤2** 完成增值特性参数配置。
- 步骤3** 单击“下一步”。
- 步骤4** 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。
- 步骤5** 根据页面提示完成支付。

支付成功后，返回CodeArts控制台，页面中显示已购买的增值特性记录。

----结束

相关文档

- [提交订单时报错“Policy doesn't allow bss:order:update to be performed.”](#)
- [如何查看CodeArts套餐的用量详情？](#)
- [如何变更或退订CodeArts套餐？](#)

1.3 新建 CodeArts 项目

项目是通过一定的流程，由一系列协同和受控的活动组成，项目的目标是满足特定需求，并受时间成本和资源的约束。

在CodeArts中，“项目”是使用各服务的基础。用户在CodeArts可以完成需求管理、代码管理、代码检查、编译构建、制品管理、部署、测试等一系列操作。

关于项目的更多介绍，请参考[项目](#)。

约束与限制

- 每个账号在单个区域中最多可以新建100000个项目（包括项目群）。
- 账号中的每个IAM用户在单个区域最多可以新建10000个项目（包括项目群）。
- 仅支持在“亚太-新加坡”区域中新建IPD相关类型项目。

操作流程

步骤	说明
步骤一：设置项目创建者	IAM用户创建项目需拥有“项目创建者”权限，管理员可以按需为IAM用户授权。 授权操作需要拥有Tenant Administrator角色权限。为用户授予Tenant Administrator角色权限的操作方法请参考 创建用户组并授权 。
步骤二：新建项目	拥有项目创建者权限的用户完成新建项目操作。
步骤三：编辑项目	在CodeArts项目中拥有“通用权限 > 项目 > 编辑”权限的成员，可以根据需要完成修改项目基本信息、编辑项目显示菜单等操作。 项目成员如何查看/获取需要的操作权限？

步骤一：设置项目创建者

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤3 单击导航“通用设置 > 设置项目创建者”，进入设置项目创建者页面。

页面中提供两个选项：

- 设置所有成员都可以创建项目：选择此选项后，账号中所有IAM用户都拥有创建项目的权限。
- 设置部分成员可以创建项目：选择此选项后，需要对每个IAM用户开启或关闭“是否授权”开关。开关状态为的IAM用户将无法创建项目。

步骤4 根据需要为用户配置权限。待页面提示操作成功，完成设置。

----结束

步骤二：新建项目

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 在CodeArts首页单击“新建 > 新建项目”，根据需要选择模板。

如果当前用户尚未加入任何项目，则页面中显示“您还没有项目/项目群”，根据需要，在“项目”页签中选择模板即可。

步骤3 根据需要设置项目信息，单击“确定”。

表 1-9 新建项目

参数	说明
工作项设置模板	当选择“Scrum”模板时显示，用于选择Scrum项目中的工作项设置模板。 关于工作项设置模板的更多信息，请参考 Scrum项目公共配置管理 。
项目名称	CodeArts项目的名称。可以输入中英日韩文、数字、符号，长度介于1~128个字符之间，不可重复。
工作配置数据	当选择“IPD-系统设备类”、“IPD-独立软件类”或“IPD-自运营软件/云服务类”模板时显示，用于复用同类型项目的工作配置数据（数据范围为项目中“设置 > 工作配置”中，除“导入导出记录”和“基础配置 > 工作配置数据”外的全部数据）。 该参数为可选参数，请根据需要配置。 关于工作配置数据的更多信息，请参考： • IPD系统设备类项目公共配置管理 • IPD独立软件类项目公共配置管理
项目代号	CodeArts项目的代号，支持数字、大小写英文、连字符、下划线，不超过200个字符。 该参数为可选参数，请根据需要配置。
项目描述	对CodeArts项目的简要描述，不超过1024个字符。 该参数为可选参数，请根据需要配置。

操作成功后，页面跳转至项目的需求管理服务页面。

----结束

步骤三：编辑项目

表 1-10 编辑项目

操作	步骤
修改项目基本信息	1. 进入目标项目，单击导航“设置 > 通用设置 > 基本信息”。 2. 根据需要编辑项目名称、项目代号、项目描述，单击“保存”。 修改成功后，页面中将显示修改后的信息。
移交项目创建人	1. 进入目标项目，单击导航“设置 > 通用设置 > 基本信息”。 2. 在“创建人”下拉列表中选择需要移交的成员，单击“保存”。 移交成功后，页面中将显示移交后的创建人。
归档项目	警告 归档后的项目对所有成员只读，不能进行工作项的增删改等操作。如果需要进行增删改操作，请取消归档。 Scrum、看板项目支持归档项目。 1. 进入目标项目，单击导航“设置 > 通用设置 > 基本信息”。 2. 单击“归档”。 页面提示归档成功后，页面中的按钮显示为“取消归档”。
删除项目	警告 - 删除项目将会删除项目下的代码库，代码检查任务，编译构建任务及测试用例等。 - 删除后，将无法恢复，请谨慎操作。 1. 进入目标项目，单击导航“设置 > 通用设置 > 基本信息”。 2. 单击“删除项目”，在弹框中输入项目名称，单击“删除”。 删除成功后，页面返回首页，列表中将不显示已删除的项目。
管理项目中的服务菜单	1. 进入目标项目，单击导航“设置 > 通用设置 > 服务菜单管理”。 2. 根据需要勾选显示菜单。 更新成功后，刷新当前页面，导航中将显示更新后的菜单。

相关文档

- 在CodeArts项目中进行开发的操作指导，请参考[使用CodeArts管理电子商城项目开发流程](#)

1.4 新建 CodeArts 项目群

项目群是为了实现一个共同目标而将一组相互关联的项目/子项目群放在同一项目群中相互协作、统一跟踪管理，以便获取单独管理这些项目/子项目群时无法取得的收益。

约束与限制

- 仅支持IPD-系统设备类、IPD-独立软件类两种类型项目群。需购买专业版或企业版CodeArts套餐。
- 项目群中只能添加同类型的下层项目/项目群。
- 项目群的最大层级数为5。
- 项目群的最大子节点数为500。
- 仅支持在“亚太-新加坡”区域中新建项目群。

操作流程

步骤	说明
步骤一：设置项目群权限	IAM用户创建项目群需拥有“创建项目群”权限，管理员可以按需为IAM用户授权。 授权操作需要拥有Tenant Administrator角色权限。为用户授予Tenant Administrator角色权限的操作方法 创建用户组并授权 。
步骤二：新建项目群	拥有“新建项目群”权限的用户完成创建CodeArts项目操作。
步骤三：配置项目群层级	拥有“维护项目群”权限的用户完成项目群层级的管理。

步骤一：设置项目群权限

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤3 单击导航“通用设置 > 设置项目群权限”，进入设置项目群权限页面。

页面中提供两个选项：

- 设置所有成员都可以新建/维护项目群：选择此选项后，账号中所有IAM用户都拥有创建项目群、配置项目群层级的权限。
- 设置部分成员可以新建/维护项目群：选择此选项后，需要对勾选开关“新建项目群”、“维护项目群”，拥有权限的IAM用户才能够完成相应操作。

步骤4 根据需要为用户配置权限，待页面提示操作成功，完成设置。

----结束

步骤二：新建项目群

- 步骤1** 进入CodeArts首页。
1. 登录CodeArts控制台，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。

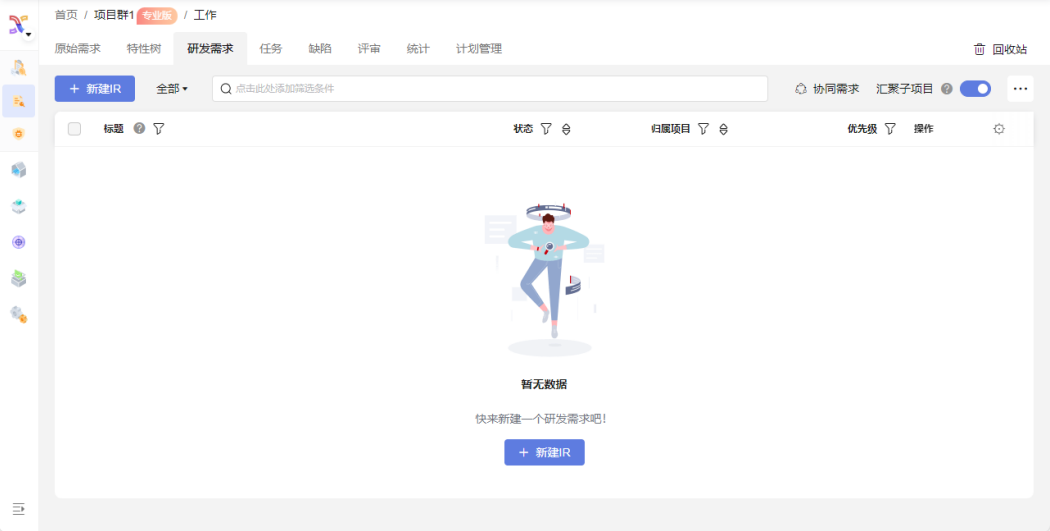
如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2** 在CodeArts首页单击“新建 > 新建项目群”，根据需要选择模板。
- 如果当前用户尚未加入任何项目，则页面中显示“您还没有项目/项目群”，根据需要，在“项目群”页签中选择模板即可。
- 步骤3** 根据需要设置项目群信息，单击“确定”。

表 1-11 新建项目群

参数	说明
项目群名称	CodeArts项目群的名称。可以输入中英日韩文、数字、符号，长度介于1~128个字符之间，不可重复。
工作配置数据	用于复用同类型项目的工作配置数据（不包括“导入导出记录”和“基础配置 > 工作配置数据”）。 该参数为可选参数，请根据需要配置。 关于工作配置数据的更多信息，请参考： IPD系统设备类项目公共配置管理 IPD独立软件类项目公共配置管理
项目群代号	CodeArts项目群的代号，支持数字、大小写英文、连字符、下划线，不超过200个字符。 该参数为可选参数，请根据需要配置。
项目群描述	对CodeArts项目群的简要描述，不超过1024个字符。 该参数为可选参数，请根据需要配置。

新建成功后，页面自动跳转至项目群的需求管理服务页面。

图 1-2 新建项目群成功



----结束

步骤三：配置项目群层级

本节中只介绍项目群层级的管理操作，关于编辑基本信息、删除项目群等操作，请参考[步骤三：编辑项目](#)。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 在“所有项目”下单击，切换显示模式为列表模式。

步骤3 在列表中找到目标项目群/项目，单击操作列中，根据需要完成以下操作。

图 1-3 管理项目群层级

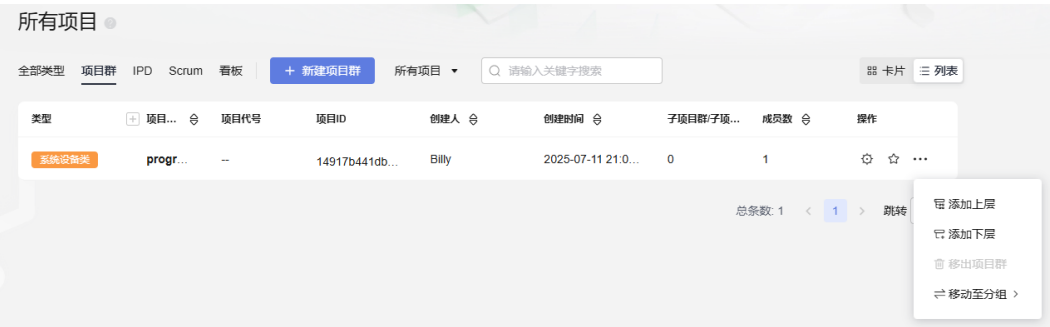


表 1-12 管理项目群层级

操作	步骤
添加上层	选择“添加上层”，在弹框中勾选目标上层项目群，单击“确定”。操作成功后，列表刷新，该项目群将显示在所选项目群的上层。
添加下层	选择“添加下层”，在弹框中勾选目标下层项目群，单击“确定”。操作成功后，列表刷新，该项目群将显示在所选项目/项目群的下层。
移出项目群	选择“移出项目群”，在弹框中单击“确定”。操作成功后，列表刷新，该项目/项目群将不会显示在原项目群中；如果项目群中有下层项目/项目群，则下层项目/项目群随该项目移出。 例如：项目群A中有下层项目群B，项目群B中有下层项目C，将项目群B从项目群A中移出时，项目C也同时移出，且项目C仍为项目群B的下层项目。

----结束

相关文档

- 完成项目群的配置后，可以在项目群中进行需求管理，操作方式请参考[管理项目群需求](#)。

1.5 添加 CodeArts 项目成员

1.5.1 添加 CodeArts 项目成员方式简介

CodeArts支持通过以下方式向CodeArts项目中添加成员。

表 1-13 添加 CodeArts 项目成员

添加方式	操作场景
从本账号导入IAM用户	账号中可以创建多个IAM用户，在CodeArts中新建项目后，可以添加IAM用户作为项目成员。
从其他项目导入用户	当账号下有多个项目时，可以通过“从其他项目导入用户”方式，选择一个项目的成员加入另一个项目。
邀请其他账号用户	当两个拥有华为账号的团队合作开发一个项目时，可以使用其中一个团队的账号创建项目，然后将另一个团队的账号中的用户加入该项目。
从委托中导入用户	当企业需要集中管理和访问多个账号的资源时，可以通过IAM身份认证中心创建用户，CodeArts支持添加此类用户成为项目成员。

添加方式	操作场景
通过链接邀请用户	CodeArts项目中的成员可以分享项目二维码或者链接给其他用户。收到邀请的用户通过二维码或链接提交加入项目申请，待项目管理员审批后，该用户即可成为项目成员。

1.5.2 从本账号导入 IAM 用户

账号中可以创建多个IAM用户，在CodeArts中新建项目后，可以添加IAM用户作为项目成员。

操作流程

步骤	说明
步骤一：创建IAM用户	拥有Tenant Administrator角色权限的用户在账号中创建IAM用户。如果已有IAM用户，可以忽略此步骤。 为用户授予Tenant Administrator角色权限的操作方法 创建用户组并授权 。
步骤二：从本账号导入IAM用户	在项目中拥有“通用权限 > 角色 > 成员设置”权限的用户完成添加IAM用户为项目成员操作。 项目成员如何查看/获取需要的操作权限？
步骤三：管理项目成员	在项目中拥有“通用权限 > 角色 > 成员设置”权限的用户，可以完成编辑成员角色信息、删除用户等操作。

步骤一：创建 IAM 用户

- 步骤1** 登录[IAM控制台](#)。
- 步骤2** 在左侧导航窗格中，选择“用户”，单击右上方的“创建用户”。
- 步骤3** 根据需要完成用户信息的配置。关于页面中的参数说明，请参考[创建IAM用户](#)。
- 结束

步骤二：从本账号导入 IAM 用户

- 步骤1** 进入CodeArts首页。
1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2** 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤3** 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”，进入成员管理页面。

- 步骤4 选择“成员视图”页签，单击“添加成员 > 从本账号导入IAM用户”。
- 步骤5 在弹框中勾选目标IAM用户，单击“下一步”。
- 步骤6 根据需要配置以下信息后，单击“保存”。

图 1-4 从本账号导入用户



表 1-14 设置角色

参数	说明
角色	用户在CodeArts项目中的角色，默认为“浏览者”。 可以选择系统角色或者自定义角色。 - 系统角色包括：项目经理、产品经理、测试经理、系统工程师、Committer、开发人员、测试人员、参与者、浏览者。关于CodeArts项目中的系统角色介绍，请参考CodeArts项目内置角色定义。 - 创建自定义角色的方法请参考在CodeArts项目中管理自定义角色。
成员组	用户在CodeArts中的分组。创建成员组的方法请参考步骤三：管理项目成员。 该参数为可选参数，请根据需要配置。

保存成功后，成员列表中显示新添加的成员。

----结束

步骤三：管理项目成员

- 步骤1 进入CodeArts首页。
1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

- 步骤2 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”，进入成员管理页面。
- 步骤4 根据需要完成以下操作。

图 1-5 管理项目成员

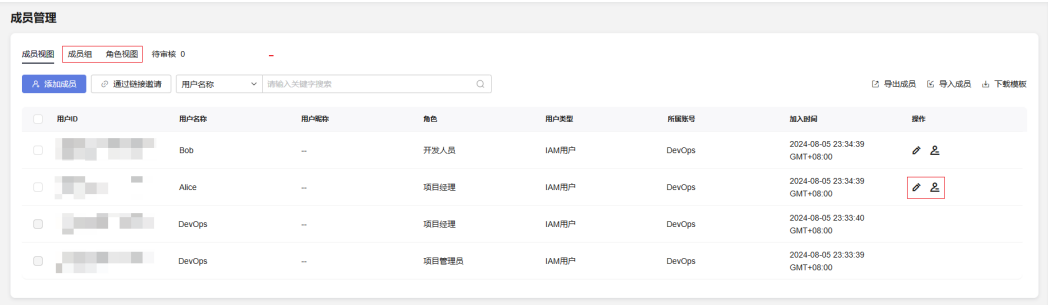


表 1-15 管理项目成员

操作	步骤
修改成员在项目中的角色	- 修改单个成员的角色 1. 在“成员视图”页签中找到待修改的成员，单击“操作”列中的。 2. 根据需要，在弹框中选择角色，单击“确定”。修改成功后，列表中显示修改后的角色。 - 批量修改成员角色： 1. 在“成员视图”页签中勾选待修改的成员，在页面下方单击“批量编辑”。 2. 在弹框中完成二次确认。 3. 选择角色，单击“确定”。修改成功后，被勾选成员的角色均显示修改后的角色。
将成员移出项目	- 移出单个成员 1. 在“成员视图”页签中找到待移出的成员，单击“操作”列中的。 2. 在弹框中完成二次确认，单击“确定”。删除成功后，列表中不显示该成员。 - 批量移出成员： 1. 在“成员视图”页签中勾选待修改的成员，在页面下方单击“批量移出”。 2. 在弹框中完成二次确认，单击“确定”。 说明 此操作只将用户从项目中移出，如果想彻底删除用户，请参考删除IAM用户操作。

操作	步骤
导出成员列表	在“成员视图”页签中单击“导出成员”，即可导出项目成员列表。
将项目成员分组	1. 在“成员组”页签中单击“新建成员组”。 2. 在弹框中输入以下信息，单击“保存”。 - 成员组名称：支持中英文、数字、下划线，不超过30个字符。 - 描述：支持中英文、数字、空格、“，”、“，”、“.”、“。”、“()”、“[]”，不超过256个字符。 新建成功后，列表中 will 显示新建的分组记录。 3. 单击“操作”列中的。 4. 在弹框中的“成员列表”页签中单击“添加项目成员”。 5. 勾选已有项目成员，单击“保存”。
根据项目角色查看成员	在“角色视图”页签中，单击角色名称，页面中将显示本项目中拥有该角色的成员列表。

----结束

相关文档

- [IAM用户为何看不到任何CodeArts项目信息？](#)
- [项目管理员如何移交权限并退出项目？](#)
- [CodeArts项目成员退出项目后，该成员创建的任务是否会被删除？](#)
- [用户被误删除后，重新创建同名用户，该用户能否继承被删除用户的权限与任务？](#)

1.5.3 从其他项目导入用户

当账号下有多个项目时，可以通过“从其他项目导入用户”方式，选择一个项目的成员加入另一个项目。

本节中涉及两个项目X、Y，项目X中已有成员，需要将项目X中的成员添加至项目Y中。

从其他项目导入用户

- 步骤1 进入CodeArts首页。
1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需求选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2 单击目标项目名称，进入项目。

- 步骤3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。
- 步骤4 选择“成员视图”页签，单击“添加成员 > 从其他项目导入用户”。
- 步骤5 在弹框中的“项目”下拉列表中选择项目名称，弹框中显示所选项目的成员列表。
- 步骤6 根据需要勾选用户，并在“角色”下拉列表中选择角色，单击“保存”。

图 1-6 从其他项目导入用户



保存成功后，成员列表中显示新添加的成员。

----结束

相关文档

- 关于CodeArts项目中的系统角色介绍，请参考[CodeArts项目内置角色定义](#)。
- 关于编辑、删除成员的操作方法，请参考[管理项目成员](#)。
- 关于CodeArts中各角色的权限配置方法，请参考[在CodeArts项目中修改系统角色的权限](#)。

1.5.4 邀请其他账号用户

当两个拥有华为账号的团队合作开发一个项目时，可以使用其中一个团队的账号创建项目，然后将另一个团队的账号中的用户加入该项目。

- 本节中涉及两个账号A、B，在账号A中创建了CodeArts项目X，邀请账号B的用户成为CodeArts项目X的成员。
- 本节中涉及两个操作页面：CodeArts控制台、CodeArts首页。
 - CodeArts控制台：账号A授权给账号B，账号B接受授权邀请。
 - CodeArts首页：账号A进入项目X，添加账号B的用户。
- CodeArts支持邀请其他账号中的以下两种用户成为项目成员。
 - IAM用户：通过统一身份认证服务（IAM）创建的用户。
 - IIC用户：通过[IAM身份中心](#)创建的用户。

约束与限制

被邀请的账号（B）与发出邀请的账号（A）需属于同一个站点。

操作流程

步骤	说明
准备工作	获取账号B中用户的账号ID、IAM用户ID等信息。
步骤一：通过CodeArts控制台授权给其他企业账户	在账号A中，拥有Tenant Administrator或DevCloud Console FullAccess权限的用户，向账号B发出企业账户授权邀请。 为用户授予Tenant Administrator或DevCloud Console FullAccess权限的操作方法 创建用户组并授权 。
步骤二：通过CodeArts控制台接受其他企业账户授权	在账号B中，拥有Tenant Administrator或DevCloud Console FullAccess权限的用户，接受账号A发出的授权邀请。
步骤三：在CodeArts项目中邀请其他企业用户为项目成员	在账号A的项目X中，拥有“通用权限 > 角色 > 成员设置”权限的用户将账号B的用户添加为项目成员。 项目成员如何查看/获取需要的操作权限？

准备工作

- 获取被邀请用户的“账号ID”、“IAM用户ID”，获取方式请参考[API凭证](#)。

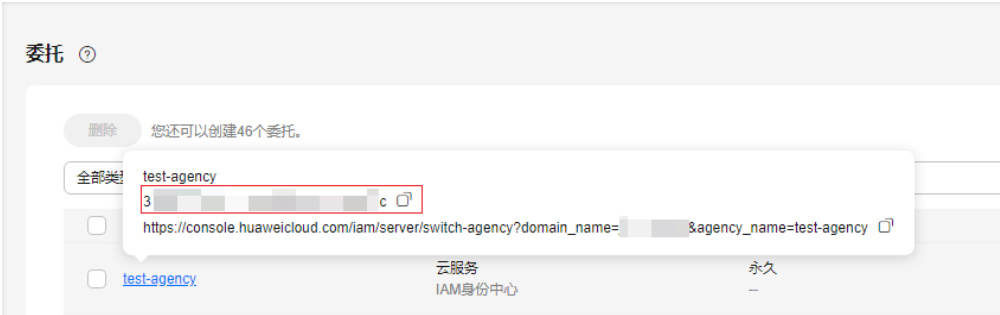
图 1-7 API 凭证



- 如果邀请IIC用户为项目成员，需要在被邀请账号（账号B）中完成以下操作步骤。
 - [创建用户](#)
 - [创建权限集](#)
 - [账号关联用户和权限集](#)

完成以上操作后，进入IAM控制台，账号B在“委托”页面可以找到一条委托对象为“云服务 IAM身份中心”的记录，获取该记录的ID。

图 1-8 获取委托 ID



- 被邀请的账号可以通过“CodeArts控制台 > 企业账户授权”页面可以设置自动接受授权、或者手动接受授权。
本节以[手动接受授权](#)为例介绍操作流程。如果授权方式为自动接受授权，请跳过[步骤二：通过CodeArts控制台接受其他企业账户授权](#)。

图 1-9 接受授权方式



步骤一：通过 CodeArts 控制台授权给其他企业账户

本操作在账号A中完成。

- 步骤1** 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
- 步骤2** 在导航中单击“企业账户授权”。
- 步骤3** 选择“授权其他企业账户”页签，单击“邀请企业账户”。
- 步骤4** 在弹框中输入[准备工作](#)中获取的账号ID，单击“邀请”。
- 邀请成功后，列表中将增加一条记录。

图 1-10 邀请企业用户



表 1-16 授权状态说明

状态	说明
待处理	授权未被接受、也未被拒绝，等待被授权账号处理。 根据 步骤二：通过CodeArts控制台接受其他企业账户授权 的操作结果，状态将变更为“启用”或“已拒绝”。
启用	授权已被接受。处于此状态时，可以单击“取消授权”，操作成功后该邀请将从列表中移除， 移除后不可恢复 。
已拒绝	授权已被拒绝。处于此状态时，可以单击“重新邀请”，此时状态变更为“待处理”。

----结束

步骤二：通过 CodeArts 控制台接受其他企业账户授权

本操作在账号B中完成。

步骤1 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。

步骤2 在导航中单击“企业账户授权”。

步骤3 选择“接受其他企业账户授权”页签，列表中可查看收到的授权邀请，状态为“待处理”。

步骤4 根据需要选择“接受”或者“拒绝”。

- 选择“接受”，在弹框中单击“确认”，邀请的状态将更新为“启用”。
接受邀请后，单击“退出授权”可以删除该邀请，删除后不可恢复。
- 选择“拒绝”，在弹框中单击“确认”，邀请的状态将更新为“已拒绝”。

----结束

步骤三：在 CodeArts 项目中邀请其他企业用户为项目成员

本操作在账号A中完成。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。

步骤4 选择“成员视图”页签，单击“添加成员 > 邀请其他账号用户”。

步骤5 在弹框中选择被邀请用户所属的账号，选择邀请方式并输入对应ID，单击“邀请”。

- 用户ID：适用于邀请IAM用户，输入[准备工作](#)中获取的“IAM用户ID”。
- 委托ID：适用于邀请IIC用户，输入[准备工作](#)中获取的委托ID。

----结束

相关文档

- 关于CodeArts项目中的系统角色介绍，请参考[CodeArts项目内置角色定义](#)。
- 关于编辑、删除成员的操作方法，请参考[管理项目成员](#)。
- 关于CodeArts中各角色的权限配置方法，请参考[在CodeArts项目中修改系统角色的权限](#)。

1.5.5 从委托中导入用户

当企业需要集中管理和访问多个账号的资源时，可以通过IAM身份认证中心创建用户，CodeArts支持添加此类用户成为项目成员。

操作流程

步骤	说明
步骤一：创建委托	通过IAM身份认证中心创建委托。
步骤二：从委托中导入用户	在项目中拥有“通用权限 > 角色 > 成员设置”权限的用户完成从委托中导入用户为项目成员操作。 项目成员如何查看/获取需要的操作权限？

步骤一：创建委托

- 步骤1 创建用户。
- 步骤2 创建权限集。
- 步骤3 账号关联用户和权限集。
- 结束

步骤二：从委托中导入用户

- 步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。
- 步骤4 选择“成员视图”页签，单击“添加成员 > 从委托中导入用户”。
- 步骤5 在弹框中勾选需要添加的用户，并选择项目角色，单击“保存”。

图 1-11 从委托中导入用户



保存成功后，成员列表中显示新添加的成员。

----结束

相关文档

- 关于CodeArts项目中的系统角色介绍，请参考[CodeArts项目内置角色定义](#)。
- 关于编辑、删除成员的操作方法，请参考[管理项目成员](#)。
- 关于CodeArts中各角色的权限配置方法，请参考[在CodeArts项目中修改系统角色的权限](#)。

1.5.6 通过链接邀请用户

CodeArts项目中的成员可以分享项目二维码或者链接给其他用户。收到邀请的用户通过二维码或链接提交加入项目申请，待项目管理员审批后，该用户即可成为项目成员。

前提条件

- 被邀请的用户可以登录华为云。
 - 当被邀请的用户属于其他账号时，该用户所属的账号已接受授权。授权与接受授权的方法请参考[邀请其他账号用户](#)。
 - 项目管理员可以通过“成员管理 > 待审核”页面开启或关闭“申请加入该项目需要审核”开关。
- 本节以开启此开关为例介绍操作。如果开关被关闭，请跳过[步骤三：审核加入项目申请](#)。

图 1-12 审核设置



操作流程

步骤	说明
步骤一：分享邀请二维码或链接	项目中的成员分享邀请二维码或链接给被邀请的用户。
步骤二：提交加入项目申请	被邀请的用户扫描二维码、或者打开链接，提交加入项目申请。

步骤	说明
步骤三：审核加入项目申请	项目中拥有“通用权限 > 角色 > 成员设置”的成员审批申请。 项目成员如何查看/获取需要的操作权限？

步骤一：分享邀请二维码或链接

本操作由邀请方完成。

- 步骤1 进入CodeArts首页。
1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。
- 步骤4 选择“成员视图”页签，单击“通过链接邀请”。
- 步骤5 将弹框中的二维码或者链接分享给被邀请的用户。

图 1-13 邀请成员



----结束

步骤二：提交加入项目申请

本操作由被邀请方完成。

步骤1 扫描二维码、或者打开链接。

步骤2 在打开的网页中输入登录信息，登录CodeArts。

步骤3 输入申请加入项目的理由（选填，字符长度范围为1~128），单击“提交申请”。

图 1-14 申请加入项目

提交申请成功后，页面显示“已提交申请，等待管理员审核”。

根据**步骤三：审核加入项目申请**的结果，页面显示更新如下：

- 审核通过，刷新页面后显示“您已经是项目成员”，并自动跳转至项目中。
- 审核未通过，刷新页面后显示“申请加入项目”弹框。

----结束

步骤三：审核加入项目申请

本操作由邀请方完成。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
2. 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。

步骤4 选择“待审核”页签，页面中显示加入项目申请列表。

步骤5 根据需要单击“同意”或者“拒绝”。

被同意加入项目的成员将显示在“成员视图”页签的列表中。

----结束

相关文档

- 关于CodeArts项目中的系统角色介绍，请参考[CodeArts项目内置角色定义](#)。
- 关于编辑、删除成员的操作方法，请参考[管理项目成员](#)。
- 关于CodeArts中各角色的权限配置方法，请参考[在CodeArts项目中修改系统角色的权限](#)。

1.6 管理 CodeArts 项目角色权限

1.6.1 在 CodeArts 项目中修改系统角色的权限

CodeArts提供基于角色的权限管理。

默认情况下，新创建的用户没有任何权限，需要项目管理员将其加入项目，并给用户配置角色，才能使得用户获得角色所对应的权限，这一过程称为授权。

用户在获得授权后，即可基于被授予的权限对云服务进行操作。

约束与限制

- 项目管理员的权限不可编辑。
- 项目经理的“通用权限”不可编辑。

前提条件

拥有“通用权限 > 角色 > 权限设置”权限。[项目成员如何查看/获取需要的操作权限？](#)

修改系统角色的权限

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”，进入权限管理页面。

步骤4 在角色列表中，单击目标角色名称。

步骤5 单击目标服务名称，页面中显示所选角色在该服务中的权限。

步骤6 单击“编辑”，根据需要勾选权限，单击“保存”。

保存成功后，页面中显示更新后的权限信息。

----结束

相关文档

- 关于CodeArts项目中的系统角色介绍，请参考[CodeArts项目内置角色定义](#)。
- 系统角色对应各服务的默认权限列表，请参考：
 - [需求管理服务默认角色权限](#)
 - [代码托管服务默认角色权限](#)
 - [代码检查服务默认角色权限](#)
 - [编译构建服务默认角色权限](#)
 - [软件发布库默认角色权限](#)
 - [私有依赖库默认角色权限](#)
 - [部署服务默认角色权限](#)
 - [流水线服务默认角色权限](#)
 - [测试计划服务默认角色权限](#)

1.6.2 在 CodeArts 项目中管理自定义角色

当CodeArts内置的[系统角色](#)不满足使用需求时，用户可以自定义角色并配置操作权限。

约束与限制

每个项目中最多可以创建500个自定义角色。

前提条件

拥有“通用权限 > 角色 > 权限设置”权限。[项目成员如何查看/获取需要的操作权限？](#)

创建自定义角色

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”，进入权限管理页面。

步骤4 单击“创建角色”，在弹框中设置以下信息后，单击“确定”。

图 1-15 创建角色

创建角色

* 角色名称

自定义角色

复制权限

☒

项目

Scrum

角色

系统角色

开发人员

确定

关闭

表 1-17 创建角色

参数	说明
角色名称	自定义角色的名称，不能与系统角色名称重复。 支持中英文、数字、空格、“()”、“[]”、“-”、“_”、“~”、“.”、“&”、“<>”、“()”、“【】”、“《》”、“{}”， 不超过30个字符。
复制权限	用于复制同类型项目中已有角色的权限。 该参数为可选参数，请根据需要勾选。勾选后，需要在下拉列表中选择目标项目及角色名称。 - 项目：选择与当前项目同类型的项目名称。 - 角色：可以所选项目中的任意角色。

创建成功后，在“自定义角色”中可以找到新创建的角色。

----结束

管理自定义角色

- 步骤1 进入CodeArts首页。
1. 登录CodeArts控制台，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”，进入权限管理页面。

步骤4 根据需要完成以下管理操作。

操作	说明
编辑角色权限	1. 单击目标角色名称，选择目标服务名称，页面中显示所选角色在该服务中的权限。 2. 单击“编辑”，根据需要勾选权限，单击“保存”。保存成功后，页面中显示更新后的权限信息。
修改角色名称	1. 单击目标角色名称后的  ，选择“修改角色名称”。 2. 输入修改后的角色名称，单击“确定”。修改成功后，页面中显示更新后的角色名称。
删除角色	警告 删除后，将无法恢复，请谨慎操作。 1. 单击目标角色名称后的  ，选择“删除角色”。 2. 在弹框中输入“YES”，单击“确定”。删除成功后，页面中将不显示该角色。

----结束

1.6.3 管理 CodeArts 项目权限模板

CodeArts提供权限模板功能，在项目中配置角色权限时，可以复用权限模板。

约束与限制

- 每个账号在单个区域中最多可以创建20个权限模板。
- 权限模板只能在同类型项目之间复用。如果通过Scrum类型项目保存的权限模板，看板类型项目无法复用该模板。
- 修改权限模板中的配置，不会影响已使用该模板的项目。

新建权限模板

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”。

步骤4 单击“保存为模板”。

步骤5 在弹框中配置模板名称、描述，单击“确定”。

图 1-16 保存模板

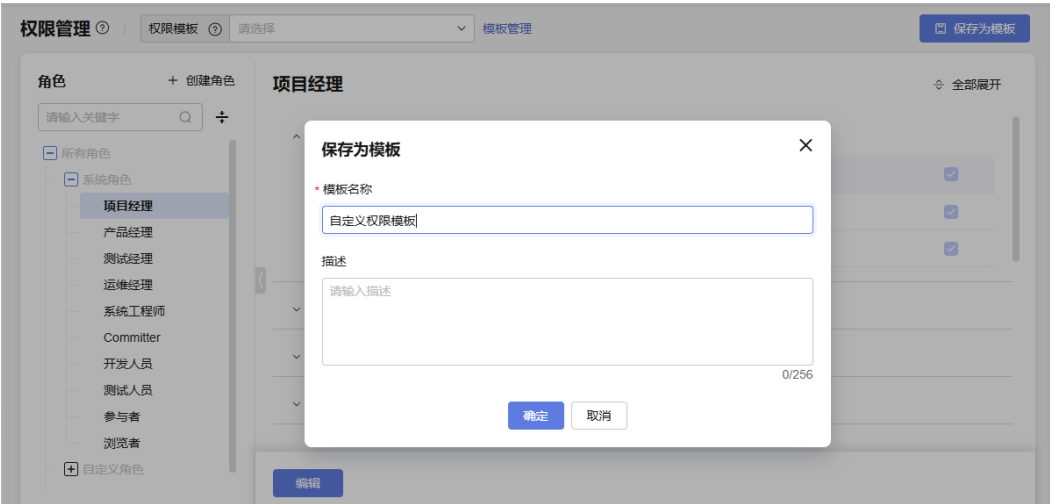


表 1-18 保存为模板

参数	说明
模板名称	权限模板的名称，支持中英文、数字，不超过64个字符。
描述	对权限模板的描述，支持中英文、数字、空格、“，”、“，”、“.”、“。”、“()”、“[]”，不超过256个字符。 该参数为可选参数，请根据需要配置。

- 步骤6 操作成功后，在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。
- 步骤7 单击导航“通用设置 > 权限模板”，页面中显示已保存的权限模板，如下图所示。

图 1-17 权限模板列表

权限模板					
模板名称	模板类型	模板描述	模板的来源项目	模板创建者	操作
自定义模板	scrum	--	Scrum		  

----结束

在项目中使用权限模板

- 步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录CodeArts控制台，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2 单击目标项目名称。

- 步骤3** 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”。
- 步骤4** 单击“选择模板”下拉列表，根据需要选择模板。

图 1-18 应用模板



- 步骤5** 在弹框中单击“确定”。
- 操作成功后，页面中显示更新后的权限角色权限配置。
- 结束

管理权限模板

- 步骤1** 进入CodeArts首页。
1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2** 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。
- 步骤3** 单击导航“通用设置 > 权限模板”，页面中显示已保存的权限模板。
- 步骤4** 找到目标模板，根据需要完成管理操作。

表 1-19 管理权限模板

操作	说明
修改权限模板	单击“操作”列中的  ，在弹框中编辑模板名称、描述，单击“确定”。 修改成功后，列表中显示修改后的模板信息。
配置权限模板	单击“操作”列中的  ，在页面中完成各角色对应的权限配置，单击“保存”。 保存成功后，页面中显示更新配置后的权限信息。
删除权限模板	警告 删除后，将无法恢复，请谨慎操作。 单击“操作”列中的  ，在弹框中完成二次确认，单击“确定”。 删除成功后，列表中将不显示被删除的模板。

----结束

1.7 管理 CodeArts 项目消息通知设置

1.7.1 设置站内消息通知

操作场景

当以下事件发生时，CodeArts支持以站内信的方式，通知相关接收人。

表 1-20 事件类型

服务	事件类型		通知对象
代码检查	代码检查任务	- 任务检查完成 - 门禁失败	- 执行人 - 创建人
		删除任务	- 操作人 - 创建人
部署	应用	- 应用部署成功 - 应用部署失败 - 更新应用配置 - 删除应用	- 创建人 - 执行人 - 收藏人
流水线	流水线	- 流水线被删除 - 流水线执行失败 - 流水线执行成功 - 流水线配置被更新	- 创建人 - 执行人 - 收藏人

约束与限制

仅“亚太-新加坡”区域支持本功能。

前提条件

已新建CodeArts项目，在项目中的角色为“项目管理员”或“项目经理”。

设置站内消息通知

步骤1 进入CodeArts首页。

- 登录CodeArts控制台，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
- 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

- 步骤2 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤3 在导航中依次单击“设置 > 通用设置 > 通知设置”，进入通知设置页面。
- 步骤4 选择“站内消息通知”页签。
- 步骤5 根据实际需要配置各服务事件类型的通知对象、是否开启通知开关。

图 1-19 站内消息通知配置（以代码检查服务为例）



更新成功后，页面中显示更新后的配置详情。

----结束

1.7.2 设置邮件通知

操作场景

当以下事件发生时，CodeArts支持以邮件的方式，通知相关接收人。

如果用户在“个人设置 > 消息通知”页面中打开了邮件通知且设置了正确的邮件地址，会收到邮件通知。

表 1-21 事件类型

服务	事件类型		通知对象
代码检查	代码检查任务	● 任务检查完成 ● 门禁失败	● 执行人 ● 创建人
		删除任务	● 操作人 ● 创建人
部署	应用	● 应用部署成功 ● 应用部署失败 ● 更新应用配置 ● 删除应用	● 创建人 ● 执行人 ● 收藏人
流水线	流水线	● 流水线被删除 ● 流水线执行失败 ● 流水线执行成功 ● 流水线配置被更新	● 创建人 ● 执行人 ● 收藏人

约束与限制

仅“亚太-新加坡”区域支持本功能。

前提条件

已新建CodeArts项目，在项目中的角色为“项目管理员”或“项目经理”。

设置邮件通知

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击📍，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤3 在导航中依次单击“设置 > 通用设置 > 通知设置”，进入通知设置页面。

步骤4 选择“邮件通知”页签。

步骤5 根据实际需要配置各服务事件类型的通知对象、是否开启通知开关。

图 1-20 邮件通知配置（以代码检查服务为例）



更新成功后，页面中显示更新后的配置详情。

----结束

1.7.3 设置企业微信订阅

操作场景

当以下事件发生时，CodeArts支持以订阅的方式，将事件通过HTTP协议发送到企业微信群。

表 1-22 事件类型

服务	事件类型		通知内容
代码检查	代码检查任务	检查完成 - 全部 - 门禁通过 - 门禁不通过	- 检查结果 - 门禁结果 - 问题数 - 跳转链接 - 执行人 - 完成时间
部署	应用	- 应用部署成功 - 应用部署失败 - 应用部署终止	- 应用名称 - 执行结果 - 执行序号 - 执行人 - 执行时间 - 项目名称
流水线	流水线	- 已完成 - 失败 - 暂停 - 挂起 - 忽略	- 流水线名称 - 流水线执行描述 - 执行人 - 触发信息 - 项目名称 - 执行时间 - 运行状态

约束与限制

仅“亚太-新加坡”区域支持本功能。

前提条件

已新建CodeArts项目，在项目中的角色为“项目管理员”或“项目经理”。

设置企业微信订阅

- 步骤1 进入CodeArts首页。
1. 登录CodeArts控制台，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤3 在导航中依次单击“设置 > 通用设置 > 通知设置”，进入通知设置页面。

- 步骤4** 选择“企业微信”页签。
- 步骤5** 根据实际需要完成参数配置，单击“确定”。

图 1-21 企业微信配置（以代码检查服务为例）

* URL

请输入企业微信机器人通知URL

* 事件类型

代码检查任务

检查完成

事件: 门禁不通过

通知内容

检查结果

门禁结果

问题数

跳转链接

执行人

完成时间

@user_id

23/1,000

确定

表 1-23 配置企业微信订阅

参数	说明
URL	企业微信群机器人的Webhook地址，以http://或者https://开头，长度不超过256个字符。 获取企业微信群机器人Webhook地址的方式，请参考企业微信帮助中心“如何设置「消息推送」”章节（以企业微信帮助中心实际结构为准）。
事件类型	触发企业微信通知的事件类型，支持的事件类型参考表1-22。
通知内容	企业微信通知中所包含的内容，可配置的内容请参考表1-22。 该参数为可选参数，请根据需要配置。
@user_id	企业微信通知中被@成员的企业微信user_id，多个user_id之间使用“;”隔开。支持输入数字、英文、“.”、“-”、“_”、“@”，长度不超过1000个字符。 该参数为可选参数，请根据需要配置。

文档版本 01 (2025-09-09)

版权所有 © 华为云计算技术有限公司

42

操作成功后，页面中显示更新后的配置详情。

----结束

1.7.4 设置钉钉订阅

操作场景

当以下事件发生时，CodeArts支持以订阅的方式，将事件以HTTP协议发送到钉钉群。

表 1-24 事件类型

服务	事件类型		通知内容
需求管理	原始需求	- 新建/提交 - 编辑 - 删除 - 变更 - 状态更新 - 评论	- 需求名称 - 需求ID - 操作人 - 执行时间
	系统特性	- 新建 - 编辑 - 删除 - 变更 - 基线/取消基线 - 状态更新 - 评论	
	研发需求	- 新建 - 编辑 - 删除 - 变更 - 基线/取消基线 - 迁移 - 评论 - 状态更新	
	任务	- 新建 - 编辑 - 删除任务 - 评论 - 状态更新	

服务	事件类型		通知内容
	缺陷	- 新建/提交 - 编辑 - 删除 - 迁移 - 状态更新 - 评论	
	评审单	- 提交 - 转他人处理 - 撤销/驳回 - 变更对象评审完成 - 变更对象决策完成 - 评审/决策阶段完成 - 删除 - 评论	
代码检查	代码检查任务	检查完成 - 全部 - 门禁通过 - 门禁不通过	- 检查结果 - 门禁结果 - 问题数 - 跳转链接 - 执行人 - 完成时间
部署	应用	- 应用部署成功 - 应用部署失败 - 应用部署终止	- 应用名称 - 执行结果 - 执行序号 - 执行人 - 执行时间 - 项目名称
流水线	流水线	- 已完成 - 失败 - 暂停 - 挂起 - 忽略	- 流水线名称 - 流水线执行描述 - 执行人 - 触发信息 - 项目名称 - 执行时间 - 运行状态

约束与限制

- 仅“亚太-新加坡”区域支持本功能。
- 仅IPD类项目支持需求管理服务配置。

前提条件

已新建CodeArts项目，在项目中的角色为“项目管理员”或“项目经理”。

设置钉钉订阅

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
2. 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤3 在导航中依次单击“设置 > 通用设置 > 通知设置”，进入通知设置页面。

步骤4 选择“钉钉”页签。

步骤5 根据实际需要完成参数配置，单击“确定”。

图 1-22 钉钉配置（以代码检查服务为例）

* URL

* 事件类型

代码检查任务

☒ 检查完成

事件:

门禁不通过

通知内容

☒ 检查结果

☒ 门禁结果

☒ 问题数

☒ 跳转链接

☒ 执行人

☒ 完成时间

@user_id

23/1,000

@手机号

密钥

确定

表 1-25 配置钉钉通知

参数	说明
URL	钉钉机器人Webhook地址，http://或者https://开头，长度不超过256个字符。 获取钉钉机器人Webhook地址的方式，请参考钉钉开放平台帮助中心“获取自定义机器人 Webhook 地址”章节（以钉钉开放平台帮助中心实际结构为准）。
事件类型	触发钉钉通知的事件类型，支持的事件类型参考表1-24。
通知内容	钉钉通知中所包含的内容，可配置的内容请参考表1-24。 该参数为可选参数，请根据需要配置。
@user_id	钉钉通知中被@成员的钉钉user_id，多个user_id之间使用“;” 隔开。支持输入数字、英文、“.”、“-”、“_”、“@”，长度不超过1000个字符。 该参数为可选参数，请根据需要配置。

参数	说明
@手机号	输入被@成员的手机号，多个手机号之间使用“;” 隔开。支持输入数字、“;”，长度不超过1000个字符。
密钥	如果钉钉机器人的安全设置中开启了加签，需输入加签密钥，长度不超过2000个字符。 获取钉钉机器人加签密钥的方式，请参考钉钉开放平台帮助中心“获取自定义机器人 Webhook 地址” 章节（以钉钉开放平台帮助中心实际结构为准）。

操作成功后，页面中显示更新后的配置详情。

----结束

1.7.5 设置飞书订阅

操作场景

当以下事件发生时，CodeArts支持以订阅的方式，将事件以HTTP协议发送到飞书群。

表 1-26 事件类型

服务	事件类型		通知内容
需求管理	原始需求	- 新建/提交 - 编辑 - 删除 - 变更 - 状态更新 - 评论	- 需求名称 - 需求ID - 操作人 - 执行时间
	系统特性	- 新建 - 编辑 - 删除 - 变更 - 基线/取消基线 - 状态更新 - 评论	

服务	事件类型		通知内容
	研发需求	- 新建 - 编辑 - 删除 - 变更 - 基线/取消基线 - 迁移 - 评论 - 状态更新	
	任务	- 新建 - 编辑 - 删除任务 - 评论 - 状态更新	
	缺陷	- 新建/提交 - 编辑 - 删除 - 迁移 - 状态更新 - 评论	
	评审单	- 提交 - 转他人处理 - 撤销/驳回 - 变更对象评审完成 - 变更对象决策完成 - 评审/决策阶段完成 - 删除 - 评论	
代码检查	代码检查任务	检查完成 - 全部 - 门禁通过 - 门禁不通过	- 检查结果 - 门禁结果 - 问题数 - 跳转链接 - 执行人 - 完成时间

服务	事件类型		通知内容
部署	应用	- 应用部署成功 - 应用部署失败 - 应用部署终止	- 应用名称 - 执行结果 - 执行序号 - 执行人 - 执行时间 - 项目名称
流水线	流水线	- 已完成 - 失败 - 暂停 - 挂起 - 忽略	- 流水线名称 - 流水线执行描述 - 执行人 - 触发信息 - 项目名称 - 执行时间 - 运行状态

约束与限制

- 仅“亚太-新加坡”区域支持本功能。
- 仅IPD类项目支持需求管理服务配置。

前提条件

已新建CodeArts项目，在项目中的角色为“项目管理员”或“项目经理”。

设置飞书订阅

- 步骤1** 进入CodeArts首页。
- 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 - 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2** 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤3** 在导航中依次单击“设置 > 通用设置 > 通知设置”。
- 步骤4** 选择“飞书”页签。
- 步骤5** 根据实际需要完成参数配置，单击“确定”。

图 1-23 飞书配置（以代码检查服务为例）

* URL

* 事件类型

代码检查任务

检查完成

事件: 门禁不通过

通知内容

检查结果

门禁结果

问题数

跳转链接

执行人

完成时间

@user_id ?

23/1,000

密钥

.....

确定

表 1-27 配置飞书订阅

参数	说明
URL	输入飞书机器人Webhook地址，http://或者https://开头，长度不超过256个字符。 获取飞书机器人Webhook地址的方式，请参考飞书开放平台帮助中心“自定义机器人使用指南”章节（以飞书开放平台帮助中心实际结构为准）。
事件类型	触发飞书通知的事件类型，支持的事件类型参考表1-26。
通知内容	飞书通知中所包含的内容，可配置的内容请参考表1-26。 该参数为可选参数，请根据需要配置。
@user_id	飞书通知中被@成员的飞书user_id，多个user_id之间使用“;”隔开。支持输入数字、英文、“.”、“-”、“_”、“@”，长度不超过1000个字符。 该参数为可选参数，请根据需要配置。

参数	说明
密钥	如果飞书机器人的安全设置中开启了加签，需输入加签密钥，长度不超过2000个字符。 获取飞书机器人加签密钥的方式，请参考飞书开放平台帮助中心“自定义机器人使用指南”章节（以飞书开放平台帮助中心实际结构为准）。

操作成功后，页面中显示更新后的配置详情。

----结束

1.7.6 设置通用 Webhook 订阅

操作场景

CodeArts支持自定义消息通知，将用户操作所产生的事件，以HTTP协议发送给第三方平台。

可配置的服务及事件类型如下表所示。

表 1-28 事件类型

服务	事件类型	
需求管理	原始需求	- 新建/提交 - 编辑 - 删除 - 变更 - 状态更新 - 评论
	系统特性	- 新建 - 编辑 - 删除 - 变更 - 基线/取消基线 - 状态更新 - 评论

服务	事件类型	
	研发需求	- 新建 - 编辑 - 删除 - 变更 - 基线/取消基线 - 迁移 - 评论 - 状态更新
	任务	- 新建 - 编辑 - 删除任务 - 评论 - 状态更新
	缺陷	- 新建/提交 - 编辑 - 删除 - 迁移 - 状态更新 - 评论
	评审单	- 提交 - 转他人处理 - 撤销/驳回 - 变更对象评审完成 - 变更对象决策完成 - 评审/决策阶段完成 - 删除 - 评论
代码检查	代码检查任务	检查完成 - 全部 - 门禁通过 - 门禁不通过
部署	应用	- 应用部署成功 - 应用部署失败 - 应用部署终止

服务	事件类型	
流水线	流水线	• 已完成 • 失败 • 暂停 • 挂起 • 忽略

约束与限制

- 仅“亚太-新加坡”区域支持本功能。
- 仅IPD类项目支持本功能

前提条件

已新建CodeArts项目，在项目中的角色为“项目管理员”或“项目经理”。

新建 Webhook 订阅

- 步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录CodeArts控制台，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤3 在导航中依次单击“设置 > 通用设置 > 通知设置”，进入通知设置页面。
- 步骤4 选择“通用webhook”页签。
- 步骤5 选择需要配置通知的服务，单击“新建Webhook订阅”。
- 步骤6 根据实际需要完成参数配置，单击“确定”。

表 1-29 新建 Webhook 订阅

参数	说明
订阅事件名称	通用Webhook的名称。
URL	HTTP Server的接收请求的URL地址，当前只支持使用POST方式接收。
事件类型	触发通用Webhook通知的事件类型，支持的事件类型参考 表 1-28 。

参数	说明
HTTP请求头	通用Webhook通知的HTTP请求头。此参数为可选参数，请根据需要配置。 HTTP请求头是HTTP协议中定义的一种规范。 服务在对应的事件发生时，会调用用户配置的URL。调用URL时，有可能会需要同时携带HTTP请求头（例如用来鉴权）。 HTTP请求头的格式一般为“key: value”，例如：Content-Type: application/json。 一次请求可以发送多个请求头，当发送多个请求头时，通过换行分隔，每一行代表一个请求头。 单个请求头最大长度100，最多可输入20个请求头。 了解更多HTTP请求头相关知识，请参考HTTP官网文档。
自定义模板	通过自定义模板设置请求Body，可使用“\${}”动态定义参数（例如“\${eventName}”表示事件名），可支持参数请参考事件数据结构说明。

操作成功后，页面中显示新建的Webhook订阅记录。

----结束

事件数据结构说明

- 需求管理：

表 1-30 需求管理服务动态定义参数表

动态参数	说明
\${project.id}	项目ID
\${project.url}	项目url
\${issue.id}	工作项ID
\${issue.title}	工作名称
\${issue.url}	工作项url
\${operator.username}	操作用户名
\${operator.id}	操作人ID
\${review.id}	评审单ID
\${review.title}	评审单标题
\${review.url}	评审单url
\${operation}	事件名称
\${event.id}	事件ID

动态参数	说明
\${event.time}	事件时间

● 代码检查

```
{
  "eventName": "检查完成", //事件名
  "eventCode": "taskExecuteCompleted", //事件编码
  "project": {
    "id": "", //项目 ID
    "url": "" // 代码检查项目地址
  },
  "task": {
    "id": "", // 任务 ID
    "name": "", // 任务名称
    "gitUrl": "", // 仓库地址
    "creator": "" // 任务创建人
  },
  "job": {
    "id": "", // 执行 ID
    "startTime": "", // 任务执行开始时间
    "finishTime": "", // 任务执行结束时间
    "status": "", // 任务状态（成功、失败、终止）
    "gateResult": "", // 门禁结果（通过、不通过）
    "executor": "", // 执行人
    "url": "" // 执行记录跳转地址
  },
  "issues": {
    "critical": "", // 致命问题数
    "major": "", // 严重问题数
    "minor": "", // 一般问题数
    "suggestion": "" // 提示问题数
  }
}
```

● 部署

事件名	事件编码
应用部署成功	success
应用部署失败	failure
应用部署中止	stop

```
{
  "eventName": "应用部署成功", //事件名
  "eventCode": "success", //事件编码
  "taskName": "", //应用名称
  "projectName": "", //项目名称
  "result": "", //执行结果
  "sort": "", //执行序号
  "startUser": "", //执行人
  "startTime": "", //执行时间
  "link": ""//部署详情链接
}
```

● 流水线

流水线服务参数的调用方式为“\${pipeline.参数名}”，例如：调用流水线ID “\${pipeline.pipeline_id}”。

流水线服务提供的可调用参数如下。

```
{
  "pipeline": {
```

```
"pipeline_id": "", //流水线ID
"run_number": "", //流水线执行编号
"project_id": "", //流水线所属项目ID
"run_id": "", //流水线执行ID
"timestamp": "", //流水线执行时间戳
"trigger_type": "", //流水线触发类型
"name": "" //流水线名称
}
}
```

1.8 管理 CodeArts 资源池

1.8.1 新建 CodeArts 资源池

操作场景

在CodeArts中执行代码检查、编译构建、部署、流水线、接口测试等任务，可以选择使用内置执行机，也可以使用自定义执行机。

资源池用来接入自定义执行机。通过资源池，用户可以接入自己的执行资源，在执行任务时，可以选择接入的资源池中的执行机来执行任务，提高任务执行效率，不再依赖产品预置的公共执行资源。

新建资源池

- 步骤1** 进入CodeArts首页。
1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要进行选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2** 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。
- 步骤3** 单击“资源池管理 > 资源池”，进入“资源池管理”页面。
- 步骤4** 单击“新建资源池”，完成资源池配置后，单击“保存”。

表 1-31 新建资源池

参数	说明
资源池名称	资源池的名称，支持数字、字母、“.”、“_”、“-”，不超过50个字符。
资源池类型	支持以下资源池类型： ● LINUX：执行任务时，任务会在Linux虚拟机上运行。 ● LINUX_DOCKER：执行任务时将拉起一个Linux docker容器，任务在容器中运行。 ● WINDOWS：执行任务时，任务会在Windows虚拟机上运行。 ● MAC：执行任务时，任务会在MAC虚拟机上运行。

参数	说明
资源池描述	对资源池的简要描述，不超过1024个字符。 此参数为可选参数，请根据需要配置。
资源池可以被租户下所有子用户使用	此参数为可选参数，请根据需要勾选。勾选后，此资源池可以被当前租户下所有子用户使用。

新建成功后，列表中新增一条记录。

图 1-24 资源池列表



----结束

管理资源池

- 步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录CodeArts控制台，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。
- 步骤3 单击“资源池管理 > 资源池”，进入“资源池管理”页面。
- 步骤4 在列表中找到目标资源池，根据需要完成以下管理操作。

表 1-32 管理资源池

操作	说明
修改资源池基本信息	单击“操作”列中的  ，在弹窗中修改资源池名称、资源池描述，单击“保存”。 保存成功后，列表中显示修改后的资源池信息。

操作	说明
设置管理者	1. 单击“操作”列中的，进入“权限管理”页签。 2. 根据需要完成设置管理者操作。 单击“管理者”后的“添加”，在下拉列表中选择用户，单击，可以将所选用户设置为资源池管理者。 单击已设置为管理者的用户名后的，可以取消该用户的管理者权限。 操作成功后，页面中显示修改后的管理者名称。 图 1-25 设置管理者 权限管理（资源池的查看、使用与配置修改） 管理者 +添加  
设置资源池使用者	1. 单击“操作”列中的，进入“权限管理”页签。 2. 根据需要完成设置资源池使用者操作。 单击开关，可以配置授权租户下所有用户为资源池使用者。 单击项目后的“添加”，在下拉列表中选择项目名称，单击，可以将所选项目下的所有成员设置为资源池使用者。 单击已授权的项目名称后的，可以取消该对该项目下成员的授权。 操作成功后，页面中显示修改后的信息。 图 1-26 设置资源池使用者 资源池使用者（资源池的查看、使用）  授权给租户下的所有子用户使用 项目 +添加  
删除资源池	警告 删除后，将无法恢复，请谨慎操作。 单击“操作”列中的，在弹框中单击“确认”。 删除成功后，列表中将不显示被删除的资源池。

操作	说明
设置消息通知规则	1. 在资源池列表中单击目标资源池名称，进入代理列表页面 2. 选择“通知”页签，根据需要为以下事件类型开启或关闭信息通知。 - 创建代理 - 删除代理 - 停用代理 - 启用代理 - 下线代理 - 上线代理 操作成功后，页面中将显示修改后的通知规则。

----结束

1.8.2 在 CodeArts 资源池中新建代理

操作场景

通过在主机中安装Agent，并根据需要接入注册到CodeArts服务中，即可作为自定义执行机，供代码检查、构建等任务使用。

资源池支持接入以下类型操作系统的主机操作为自定义执行机。

表 1-33 自定义执行机操作系统

操作系统	版本号
CentOS	6.3、6.5、6.8、6.9、7.0、7.1、7.2、7.3、7.4、7.5、7.6、8.0、8.1、8.2
Debian	8.2.0、8.8.0、9.0.0、10.0.0
EulerOS	2.0、2.2、2.3、2.5
Ubuntu	14.04、16.04、18.04、20.04、22.04
Windows	2012 R2、2016、2019、7、10
KylinOS	V10 SP1
Union TechOS	Server 20 (1050e)
OpenEuler	20.03
AlmaLinux	9.0
CentOS Stream	9
Mac OS	10.7及以上版本

约束与限制

- 建议一台主机中只安装一个Agent，如果安装多个Agent可能在执行任务时导致Agent下线。
- 一个Agent同一时间只能执行一个任务。
- 请勿使用临时AK/SK，避免安装失败。
- 如果使用的资源池的类型为“LINUX_DOCKER”，机器须关闭“SELinux”，否则无法启动容器。

关闭方式如下：

- a. 登录主机，执行以下命令，打开配置文件。

```
vi /etc/selinux/config
```
- b. 将“SELINUX=enforcing”修改为“SELINUX=permissive”或“SELINUX=disabled”。
- c. 完成修改后保存。
- d. 执行以下命令，使修改内容立即生效。

```
sudo setenforce 0
```

前提条件

- 已完成[新建资源池](#)。
- 用户需要拥有资源池所有者或管理者权限。
如果使用IIC用户（即[通过IAM身份中心创建的用户](#)）新建代理，则该用户需要使用IAM用户的AK/SK，且该IAM用户至少拥有“管理者”权限。
- 已拥有满足以下条件的主机。
 - 规格：4vCPUs 8GiB或以上、磁盘>80GiB。
 - 必须有公网访问权限。
- 如果主机的操作系统为Linux，CodeArts提供自动安装Java、Git、Docker功能，用户也可以使用root账号手动安装。
安装方式参考[Java官网](#)、[Git官网](#)、[Docker官网](#)。
- 如果主机的操作系统为Windows或MAC，请使用系统管理员账号手动在服务器中安装Java 8、Git。
如果主机的操作系统为Windows，请安装64位的Java 8。

新建代理

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤3 单击“资源池管理 > 资源池”，进入“资源池管理”页面。

步骤4 在资源池列表中找到目标资源池，单击资源池名称，进入“代理列表”页面。

步骤5 单击“新建代理”，页面弹出对话框。

图 1-27 新建代理



步骤6 根据需要完成参数配置。

表 1-34 新建代理

参数	配置说明
自动安装JDK	当资源池类型为“Linux”或“Linux_Docker”时显示此参数，默认开启。 此参数为可选参数，请根据需要配置。开启此开关后，CodeArts将为主机安装JDK。
自动安装Git	当资源池类型为“Linux”或“Linux_Docker”时显示此参数，默认开启。 此参数为可选参数，请根据需要配置。开启此开关后，CodeArts将为主机自动安装Git。
自动安装Docker	当资源池类型为“Linux”或“Linux_Docker”时显示此参数。 当资源池类型为“Linux_Docker”时，默认开启。 此参数为可选参数，请根据需要配置。开启此开关后，CodeArts将为主机安装Docker、注册服务并启动Docker服务。

参数	配置说明
重启免注册	当资源池类型为“LINUX”或“LINUX DOCKER”时显示此参数。 开启此开关后，代理进程将自动注册为Linux系统服务。当主机重启时，代理进程将会自动重启恢复，无需重新新建。
AK	当前用户的Access Key Id。获取方式请参考 获取AK/SK 。
SK	当前用户的Secret Access Key。获取方式请参考 获取AK/SK 。
代理名称	代理（Agent）的名称，同一台主机不可以安装相同名称的代理。 为了方便管理，命名建议清晰，建议关联代理机IP，如： 10.10.10.10-agent-01。
代理工作空间	代理在主机上运行的工作目录，任务执行的工作空间，同一台主机的不同代理不可以使用同样的代理工作空间。 例如： - Linux： /opt/cloud/agent01。 - Windows： C:/opt/cloud/agent01。 - MAC： /opt/cloud/agent01。

步骤7 完成参数配置后，勾选“代理工作空间”下方的复选框。

步骤8 单击“生成命令”，命令框中自动生成安装代理命令。

步骤9 单击“复制命令”，复制此命令。

步骤10 登录主机，执行已复制的安装命令。

- Linux主机：使用root账号登录主机，执行安装命令。
- Windows主机：使用管理员身份登录主机，打开Git Bash，执行安装命令。
- MAC主机：使用root账号登录主机，执行安装命令。

当命令终端显示如下提示时，表示安装结束。

图 1-28 安装结束回显

```
[2022-07-04 16:52:57] [INFO] End Install Octopus Agent, Agent output logs have been printed to [ /opt/octopus-agent/logs/octopus-agent.log ]
```

步骤11 返回“代理列表”页面。

等待10-30秒，刷新页面，当“状态”列的值为“空闲中”时，表示安装成功。

 说明

- 代理的状态有以下五种：
- 运行中：代理机正在执行任务。处于此状态的代理无法被删除。
 - 空闲中：代理机处于连接状态，未运行任务。
 - 停用：代理机处于连接状态，但被停用无法执行任务。
 - 下线：代理机处于掉线断开状态，如需上线请登录代理机重新注册，否则删除即可。
 - 删除中：代理机正在被删除中。

----结束

管理代理

- 步骤1** 进入CodeArts首页。
1. 登录**CodeArts控制台**，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见**历史计费模式说明**），则单击“立即使用”。
- 步骤2** 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。
- 步骤3** 单击“资源池管理 > 资源池”，进入“资源池管理”页面。
- 步骤4** 在资源池列表中找到目标资源池，单击资源池名称，进入“代理列表”页面。
- 步骤5** 找到目标代理，根据需要完成以下操作。

表 1-35 管理代理

操作	说明
启动/停用代理	• 单击“操作”列中的，可停用对应代理。停用后，“状态”列显示为“停用”。 • 单击“操作”列中的，可以重新启用代理。启动后，“状态”列恢复为“空闲中”。
删除代理	警告 • 删除后，将无法恢复，请谨慎操作。 • 如果在新建代理时开启“重启免注册”开关，请参照页面提示，在删除代理前需登录对应主机执行卸载命令。否则，主机重启后，已删除代理会自动重新注册。 • 单独删除：在“代理列表”页面，单击目标代理的操作列中，可以删除对应代理。 • 批量删除：在“代理列表”页面，勾选待删除的代理，单击“批量删除”。

----结束

1.9 管理 CodeArts 服务扩展点

操作场景

服务扩展点是CodeArts的一种扩展插件，为CodeArts提供连接第三方服务的能力。

当CodeArts中的一些任务需要连接到远程第三方服务，进行一些获取数据操作时，例如连接第三方GitHub仓库获取项目源码、连接第三方Jenkins服务执行Jenkins任务等，可以通过新建扩展点来实现与相应服务的连接。

CodeArts支持以下扩展点。

表 1-36 服务扩展点

类型	使用场景
Docker repository	用于连接第三方Docker镜像仓库。连接成功后，部署服务可以获取仓库中的Docker镜像。
Jenkins	用于连接第三方Jenkins服务。连接成功后，可以在流水线中调用并执行Jenkins服务中所包含的任务。
Kubernetes	用于连接Kubernetes集群。连接成功后，可以对Kubernetes集群下发部署任务。
nexus repository	用于连接第三方私有Maven仓库。连接成功后，构建任务可以获取该仓库中的文件信息。
通用Git	用于连接第三方Git仓库。连接成功后，可以在流水线、构建等服务中获取该仓库的分支等信息。
GitHub	用于连接Github账号。连接成功后，可以在流水线、构建等服务中获取该账号的仓库、分支等信息。
IAM账户	用于委托自己账号的AK/SK给需要执行任务的账号，在该账号执行部署任务的时候可以通过AK/SK获得被委托的账号的token执行更高权限的任务。
CodeArts Repo HTTPS	用于授权CodeArts服务对托管的Repo仓库进行代码下载、分支创建、分支合并、代码提交等操作。当前主要用于流水线服务的微服务变更功能模块及其相关插件。
GitLab	用于连接GitLab仓库。连接成功后，可以在流水线、构建等服务中获取该仓库的分支等信息。
Bitbucket	用于连接bitbucket账号。连接成功后，可以在流水线、构建等服务中获取该账号的仓库、分支等信息。
AGC	用于连接AGC Connect API。连接成功后，可以在流水线中使用该服务。

前提条件

- 拥有“插件市场 > 扩展点 > 创建”权限的用户可以新建服务扩展点。[项目成员如何查看/获取需要的操作权限？](#)
- 待接入的第三方服务能通过公网环境无限制地访问。
- 暂不支持在“拉美-圣地亚哥”区域新建Jenkins、nexus repository、GitHub服务扩展点。
- 暂不支持在“土耳其-伊斯坦布尔”区域新建Jenkins、nexus repository服务扩展点。
- 当前只支持“亚太-新加坡”区域新建Bitbucket服务扩展点。

新建服务扩展点

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。

步骤4 单击“新建服务扩展点”，在下拉列表中选择目标服务扩展点类型。

步骤5 在弹框中完成服务扩展点的配置。

新建成功后，页面中显示新建的扩展点名称。

----结束

各类服务扩展点的配置参数如下。

Docker repository

表 1-37 新建 Docker repository 服务扩展点

参数	说明
连接名称	服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
仓库地址	待连接的Docker仓库的地址，支持http、https协议地址。
用户名	待连接的Docker仓库的用户名。
密码	待连接的Docker仓库的密码。

Jenkins

表 1-38 新建 Jenkins 服务扩展点

参数	说明
连接名称	服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
Server URL	待连接的Jenkins服务的地址。支持输入格式为“http://ip:端口号”或者“https://ip:端口号”的地址。
用户名	待连接的Jenkins服务的用户名。
密码	待连接的Jenkins服务的密码。

Kubernetes

表 1-39 新建 Kubernetes 服务扩展点

参数	说明
连接名称	服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
Kubernetes URL	待连接集群的server地址，可通过在集群配置文件“kubeconfig.json”中搜索“server”获取。
Kubeconfig	待连接集群的配置信息，可输入集群配置文件“kubeconfig.json”的全部内容。

nexus repository

表 1-40 新建 nexus repository 服务扩展点

参数	说明
连接名称	服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
仓库地址	待连接的nexus仓库的地址，支持http、https协议地址。
用户名	待连接的nexus仓库的用户名。
密码	待连接的nexus仓库的密码。

通用 Git

表 1-41 新建通用 Git 服务扩展点

参数	说明
连接名称	服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
Git仓库Url	待连接的Git仓库的HTTPS地址，例如：https://*.*.*./user/repo.git。
用户名	待连接的Git仓库的用户名。 该参数为可选参数，请根据需要配置。
密码或Access Token	待连接的Git仓库的密码或Access Token。 该参数为可选参数，请根据需要配置。

GitHub 服务

表 1-42 新建 GitHub 服务扩展点

参数	说明
连接名称	服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
验证方式	支持两种验证方式。 - OAuth认证：选择此方式，单击“授权并确定”后，需要登录GitHub进行手动授权。 - AccessToken认证：选择此方式，需要输入通过GitHub获取的AccessToken。获取方法请参考GitHub官网。

IAM 账户

表 1-43 新建 IAM 账户服务扩展点

参数	说明
连接名称	服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
Access Key Id	待连接IAM用户的AK。通过“我的凭证”页面获取，获取方法请参考 新增访问密钥 。
Secret Access Key	待连接IAM用户的SK。通过“我的凭证”页面获取，获取方法请参考 新增访问密钥 。

CodeArts Repo HTTPS

表 1-44 新建 CodeArts Repo HTTPS 服务扩展点

参数	说明
连接名称	服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
CodeArts Repo地址	待连接的CodeArts Repo仓库的HTTPS地址。 进入目标仓库，单击“克隆/下载”，在弹框中选择“用HTTPS克隆”，即可获取仓库地址。
用户名	待连接的CodeArts Repo仓库的HTTPS用户名，格式为“租户名/IAM用户名”。 在导航栏中单击用户名  ，选择“个人设置”。在“代码托管 > HTTPS密码”页面可以获取用户名。
密码	待连接的CodeArts Repo仓库的HTTPS密码，不超过300个字符。 在导航栏中单击用户名  ，选择“个人设置”。在“代码托管 > HTTPS密码”页面可以获取密码。

GitLab

表 1-45 新建 GitLab 服务扩展点

参数	说明
连接名称	服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
GitLab地址	待连接的GitLab仓库的HTTPS地址。
用户名	待连接的GitLab仓库的用户名。 该参数为可选参数，请根据需要配置。
Access Token	待连接的GitLab仓库的Access Token，获取方法请参考 GitLab 官网 。 该参数为可选参数，请根据需要配置。

Bitbucket

表 1-46 新建 Bitbucket 服务扩展点

参数	说明
连接名称	服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
用户名	Bitbucket用户名。 获取方法：登录Bitbucket，通过Account settings页面获取“Username”的值。
密码	Bitbucket密码。 获取方法：登录Bitbucket，通过App passwords可以创建密码，创建时需至少勾选“Account > Read”和“Projects > Read”权限。

AGC

表 1-47 新建 AGC 服务扩展点

参数	说明
连接名称	服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
客户端id	待连接的AppGallery Connect API客户端的客户端ID，获取方法请参考AppGallery Connect官网。
密钥	待连接的AppGallery Connect API客户端的密钥，获取方法请参考AppGallery Connect官网。

管理服务扩展点

- 步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录CodeArts控制台，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见历史计费模式说明），则单击“立即使用”。
- 步骤2 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤3 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。
- 步骤4 在列表中单击目标服务扩展点，根据需要完成以下管理操作。

表 1-48 管理服务扩展点

操作	说明
编辑	单击“编辑”，在弹框中编辑各项参数值，单击“保存”。 修改成功后，页面中将显示修改后的信息。
删除	警告 删除后，将无法恢复，请谨慎操作。 单击“删除”，在弹框中单击“确定”。 删除成功后，页面中将不显示已删除的服务扩展点。

----结束

1.10 其它个人级管理操作

1.10.1 管理 CodeArts 显示外观

CodeArts支持变更外观显示样式，提供四种主题（无限、印象、深邃夜空、追光）和四种布局（经典、现代、瀑布、宽幅）。

用户可以根据自身的偏好设置显示外观。**外观设置只对当前用户生效。**

步骤1 进入CodeArts首页。

1.

登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
2.

单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，单击“外观设置”。

步骤3 请根据需要选择主题、布局，页面将自动切换成设置后的样式。

图 1-29 外观设置



----结束

1.10.2 修改 CodeArts 中的个人昵称

默认情况下，CodeArts中各项任务的责任人显示为成员的用户名。当设置了昵称后，优先显示昵称。

CodeArts支持用户修改自己的显示昵称，修改后的昵称在CodeArts项目中对全员可见。

前提条件

管理员在“租户设置 > 全局设置”关闭了“关闭设置个人昵称”开关。设置方式请参考[管理CodeArts昵称设置](#)。

修改个人昵称

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击📍，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，在弹框中单击用户名后的.

步骤3 在弹框中输入要设置的昵称（昵称长度不能超过30个字符），单击“确定”完成设置。

图 1-30 设置昵称



设置成功后，刷新页面，页面右上角用户名处将显示新昵称。

----结束

1.10.3 设置接收 CodeArts 消息通知的规则

CodeArts各服务均支持配置消息通知的发送规则，而用户可以设置是否接收来自CodeArts的邮件通知。

设置消息通知规则

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击📍，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

- 步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“个人设置”，页面跳转至“消息通知”页面。
- 步骤3 根据需要可以完成以下配置。

表 1-49 设置接收消息通知规则

操作	步骤
设置勿扰时间	1. 单击“勿扰时段设置”开关。 2. 单击“更改设置”，在弹框中设置开始时间与结束时间，单击“确定”。 设置成功后，页面中将显示更新后的时段。
开启/关闭通知	单击“开启”或“关闭”选项即可。
修改接收通知的邮箱	1. 单击邮箱后的“更改设置”，跳转至“安全设置”页面。 2. 单击“立即修改”，根据页面提示完成身份认证与修改邮箱操作。 修改成功后返回消息通知页面，页面中将显示更新后的邮箱。

----结束

相关文档

各服务消息通知规则的配置方式请参考：

- [配置需求管理服务消息通知规则](#)
- [设置代码托管服务消息通知规则](#)
- [配置代码检查服务消息通知规则](#)
- [配置编译构建服务消息通知规则](#)
- [配置部署服务消息通知规则](#)
- [配置流水线服务消息通知规则](#)
- [配置测试计划服务消息通知规则](#)

1.10.4 管理 CodeArts 个人工作台

CodeArts提供“工作台”功能，用于查看并管理当前用户所负责的工作。

- 步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。

如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2 单击导航“工作台”，可以查看与编辑以下信息。

表 1-50 工作台页签介绍

页签	说明
我的工作项	展示当前用户所参与的Scrum类型项目、IPD类型项目中，“处理人”为当前用户的工作项列表。 单击工作项标题，可查看工作项详情。
我的文件	展示当前用户所上传过的所有文件。 单击文件名称，可预览文件内容。当文件页数过多或文件已加密时，不支持预览，需下载后查看文件内容。
我的Wiki	展示当前用户所参与的所有项目中创建的所有词条。 单击词条标题，可查看词条详情。
我的测试	展示当前用户所参与的所有项目中，“处理者”为当前用户的所有测试用例。 单击用例编号，可查看用例详情。

----结束

1.11 其它租户级管理操作

1.11.1 管理 CodeArts 租户空间成员与权限

操作场景

租户空间主要指“租户设置”中的各项配置。
租户空间中包含三种角色。

表 1-51 租户空间角色

角色名称	说明
租户空间所有者	即租户账号所有人，拥有“租户设置”的全部权限，且租户空间的“通用权限”不可被编辑。
租户空间管理员	拥有“租户设置”的编辑权限，租户空间的“通用权限”可被编辑。
租户空间用户	拥有“租户设置”的查看权限，租户空间的“通用权限”可被编辑。

添加成员

- 步骤1 进入CodeArts首页。
1. 登录CodeArts控制台，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。

2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

- 步骤2** 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。
- 步骤3** 进入“通用设置 > 成员管理”页面，单击“添加成员 > 从本账号导入IAM用户”。
- 步骤4** 在弹框中勾选目标IAM用户，单击“下一步”。
- 步骤5** 根据需要为每个用户配置角色，单击“保存”。
- 保存成功后，列表显示已添加的成员。
- 结束

导入成员

- 步骤1** 进入CodeArts首页。
1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。
- 步骤2** 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。
- 步骤3** 进入“通用设置 > 租户空间成员管理”页面，单击“下载模板”，下载模板文件到本地。
- 步骤4** 打开模板文件，添加待导入的用户信息，并保存。

表 1-52 编辑模板

参数	说明
用户ID	待导入用户的IAM用户ID，通过“我的凭证”页面获取“IAM用户ID”。获取方式请参考 API凭证 。
用户名称	待导入用户的用户名。此参数为可选参数，请根据需要配置。
用户昵称	待导入用户的昵称。此参数为可选参数，请根据需要配置。
角色	为待导入用户设置的角色，可输入“租户空间管理员”或“租户空间用户”。
所属企业租户名	待导入用户所属的账号名。此参数为可选参数，请根据需要配置。
所属企业租户ID	待导入用户所属的账号ID，通过“我的凭证”页面获取“账号ID”。获取方式请参考 API凭证 。 导入其他账号的用户时，需输入对应账号的ID；导入本账号用户时，可以置空。

步骤5 返回“租户空间成员管理”页面，单击“导入成员”，选择**步骤4**中保存的文件。

操作成功后，列表显示已导入的成员。

----结束

管理租户空间角色权限

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录**CodeArts控制台**，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见**历史计费模式说明**），则单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤3 进入“通用设置 > 租户空间权限管理”页面，在角色列表中单击目标角色名称。

单击“编辑”，根据需要勾选权限，单击“保存”。

保存成功后，页面中显示编辑后的权限信息。

----结束

1.11.2 管理 CodeArts 项目和成员

操作场景

在CodeArts中，项目详细信息（例如工作项、测试用例、构建/部署任务等）只有项目成员可见。如果IAM用户创建项目时，未将管理员添加为项目成员，则管理员登录首页后并不能看该项目。

管理员可以通过“项目和成员管理”页面查看账号下的所有项目和成员列表，并根据需要完成管理操作。

查看项目和成员列表

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录**CodeArts控制台**，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见**历史计费模式说明**），则单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤3 单击导航“通用设置 > 项目和成员管理”。

步骤4 根据需要选择页签。

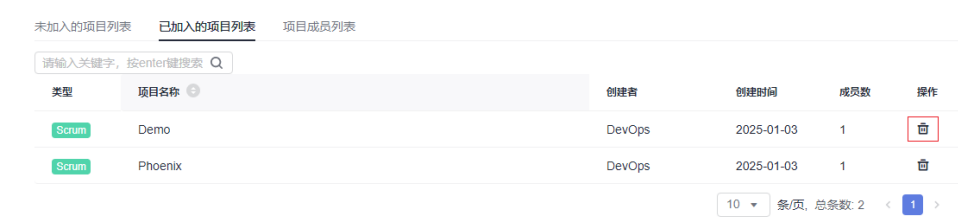
- 在“未加入的项目列表”页签中，可以查看到由IAM用户创建、但未添加管理员为成员的项目列表。
- 如果想要查看更详细的项目信息，可根据需要勾选项目，单击加入项目即可。

图 1-31 未加入的项目列表



- 在“已加入的项目列表”页签中，可以查看已加入的项目列表。
单击, 可以删除所选项目。

图 1-32 已加入的项目列表



- 在“项目成员列表”页签中，可以查看全部项目（包括管理员已加入和未加入的项目）、以及每个项目的成员列表。
单击, 可将此行中成员从对应项目中移出。
勾选多行记录，单击“批量移出”，可将全部选中的项目成员从对应的项目中移出。

图 1-33 项目成员列表



----结束

1.11.3 管理 CodeArts 昵称设置

管理员可以通过开关来控制IAM用户能否修改个人昵称，也可以设置IAM用户的昵称。

约束与限制

以下区域不支持该功能。

- 亚太-新加坡
- 拉美-圣保罗一

- 拉美-墨西哥城二

修改昵称设置

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击📍，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤3 进入“通用设置 > 全局设置”页面，根据需要开启或关闭“关闭设置个人昵称”旁的开关。

步骤4 完成配置后，刷新页面，单击用户名，在弹框中单击用户名后的.

- 当开关状态为时，页面提示不允许修改。

图 1-34 禁止设置昵称



- 当开关状态为时，页面将显示“设置昵称”弹框。

图 1-35 设置昵称



----结束

1.11.4 管理 CodeArts 水印设置

CodeArts提供水印设置，可以对需求管理、测试计划等服务开启水印功能，保护敏感信息。

约束与限制

以下区域不支持该功能。

- 亚太-新加坡
- 拉美-圣保罗一
- 拉美-墨西哥城二

开启/关闭水印

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，根据需要选择已开通CodeArts的区域。
 2. 单击“前往工作台”。
- 如果当前账号采用的是历史计费模式（详情请参见[历史计费模式说明](#)），则单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤3 进入“通用设置 > 全局设置”页面，根据需要进行水印开启或关闭操作。

操作完成后，进入对应服务，即可查看水印设置是否生效。

----结束