

软件建模

快速入门

文档版本

01

发布日期

2025-07-14



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2025。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

目 录

1 创建模型工程..... 1

2 创建模型图..... 3

3 创建元素..... 4

4 创建连线关系..... 6

1 创建模型工程

软件建模为企业团队提供可视化、协同、规范、复用于一体的专业UML和4+1视图建模能力。

本示例为您演示新建模型工程和模型图的基础操作，以帮助您快速上手软件建模服务。

前提条件

- 已注册华为云并实名认证，如果还没有华为账号，请参考以下步骤创建。
 - a. 打开[华为云网站](#)。
 - b. 单击“注册”，根据提示信息完成注册。
注册成功后，系统会自动跳转至您的个人信息界面。
 - c. 参考[实名认证](#)完成个人或企业账号实名认证。
- 已开通CodeArts体验版套餐，如果还没有开通，可参考[购买CodeArts套餐](#)。

创建 Scrum 项目

步骤1 使用华为云账号[登录华为云控制台页面](#)。

步骤2 单击页面左上角，在服务列表中选择“开发与运维 > 软件开发生产线 CodeArts”。

步骤3 单击“前往工作台”，进入软件开发生产线服务首页。

步骤4 单击“新建项目”。选择“Scrum”项目模板，单击“选用”，进入新建项目页。

步骤5 项目名称填写“Scrum01”，其它保持默认即可。

步骤6 单击“确定”后，进入到“Scrum01”项目下。

更多操作参考[新建CodeArts项目](#)。

----结束

操作步骤

步骤1 在页面左上角单击，选择进入“软件建模”服务首页。

步骤2 在页面单击“+新建模型工程”，参考表1-1，将模型工程名称命名为“Test1”，元模型勾选为“4+1 View”，初始化模板勾选“4+1视图”，模板语言选择“中文”。然后单击“确定”，完成模型工程的创建。

表 1-1 模型工程基本信息参数表

项目信息	说明
所属项目	必填。默认归属当前有配置权限的项目下创建工程。
名称	必填。模型工程名称，最多128位，头尾不支持空格，开头只支持中文、字母、数字，只能包含中文、字母、数字、空格、_、()+-/[]%&®。
元模型	必填。选择建模类型，包括：“UML”或者“4+1 View”。 “UML”：又称统一建模语言或标准建模语言，是一个支持模型化和软件系统开发的图形化语言，为软件开发的所有阶段提供模型化和可视化支持。 “4+1 View”：是一组相关联模型的集合，从不同的视角，反映不同利益干系人的关注点。通过逻辑、开发、部署、运行4个典型视角描述系统的各个切面，以用例串接和验证各切面设计。
初始化模板	非必填。选择自动生成模型工程初始的包和图结构。
模板语言	必填。选择创建目录结构的语言类型。
描述	非必填。添加模型工程相关描述。

----结束

2 创建模型图

您可以在包、元素下面建图，也可以在起始页建图，此处以在包下新建逻辑模型图为例，步骤如下：

- 步骤1 在左侧工程树打开模型工程根节点Test1下的“逻辑视图>逻辑模型”，单击右侧更多操作或右键打开包菜单，单击“新增图”。
- 步骤2 在“选择图类型”页面选择“4+1 视图>逻辑视图>逻辑模型”，单击“下一步”进入“基本信息”页。
- 步骤3 参考[表1 新建模型图参数表](#)配置模型图的基本信息。

表 2-1 新建模型图参数表

模型图信息	说明
名称	必填。最多128位，只能包含中英文、数字、下划线、中划线、中括号和空格。
描述	非必填。限制200字符。
父级节点	必填。可以选择任一包节点。

- 步骤4 单击“确定”创建成功。
- 结束

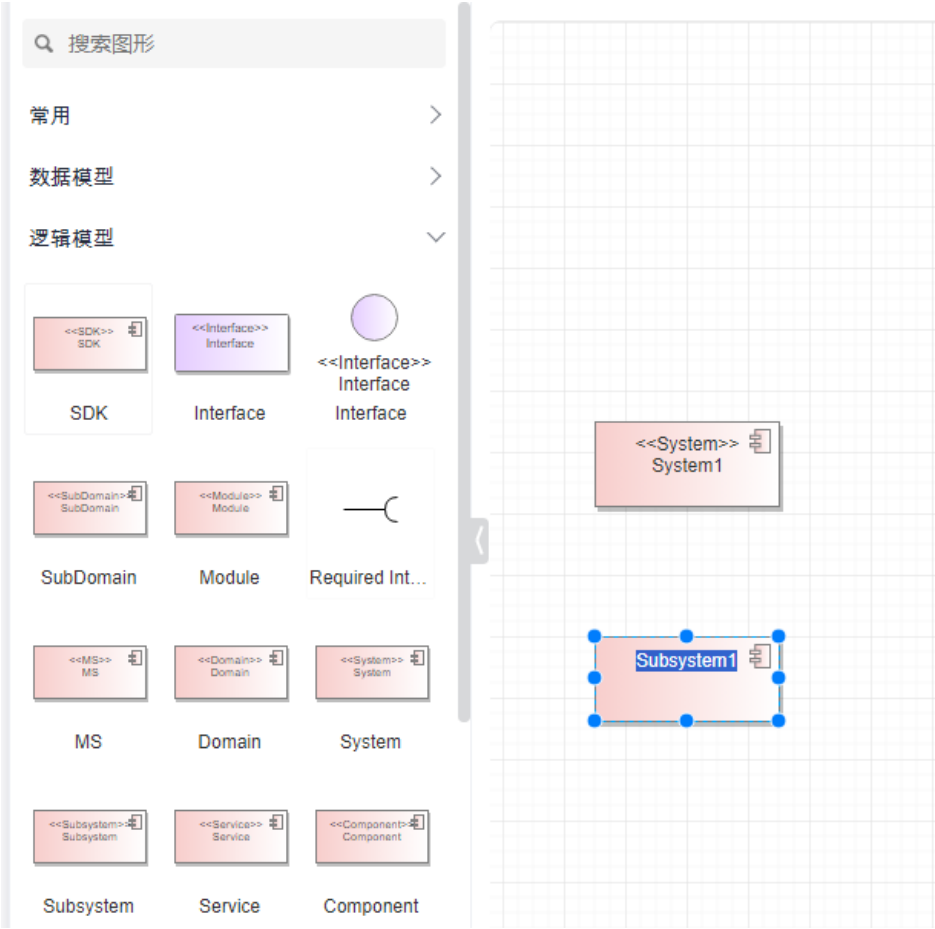
3 创建元素

在逻辑模型图中创建元素。

步骤1 选择逻辑模型图后，工具面板会显示对应模型图下的建模元素。

步骤2 将鼠标移动到需要使用的元素System上直至变成手势图标，此时左键拖拽元素到右侧画布中，松开左键后成功创建名称为System1的元素，同样的方式创建元素Subsystem1，如下图所示：

图 3-1 创建元素

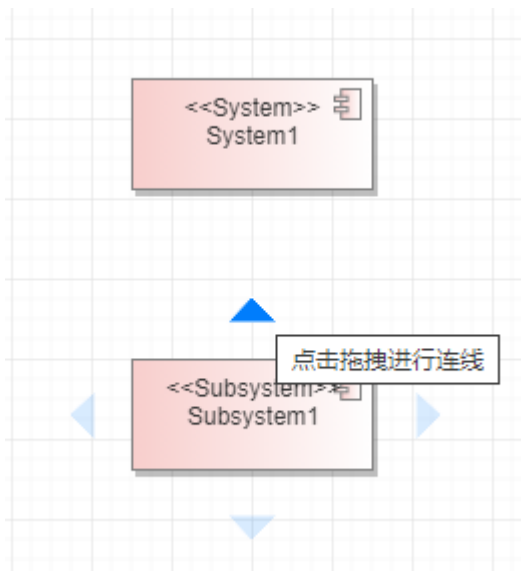


----结束

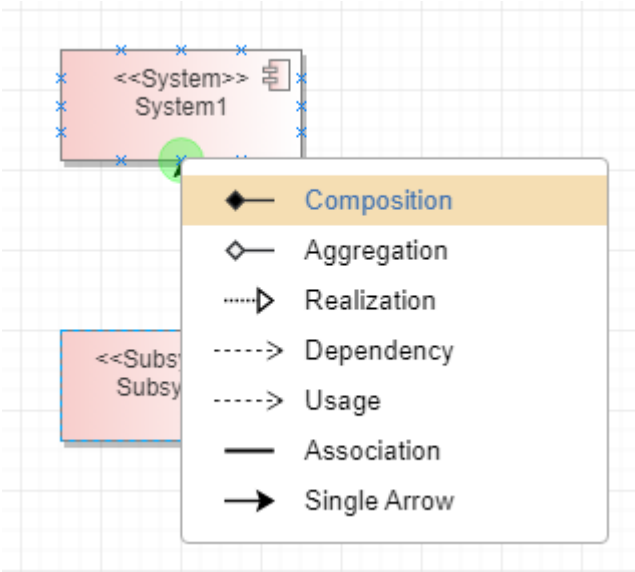
4 创建连线关系

元素创建成功后，使用连线建立元素间的关系。

步骤1 鼠标移动或者选中元素Subsystem1，待四周出现小三角图标。



步骤2 鼠标左键拖拽小三角至目标元素System1自动生成连线，在弹出窗口选择线型Composition，连线完成。



----结束